Nr. 2 Februar 2007 Belgien, Luxemburg: € 5,40 · Italien, Portugal (cont.), Spanien: € 6,60 · Kanaren, Griechenland: € 6,80 · Slowenien: SIT 1650,–/€ 6,89 Österreich: € 5,10 Schweiz: sfr 9,00 Deutschland: € 4,50

BRAVO SCREENFUN

SCREENFUN DVD

läuft auf PC, Konsolen & jedem DVD-Player

Spitzen-Vollversionen:

Operation Flashpoint
Cold War Crisis

So cool wie „Battlefield“ Raffinierter Team- und Taktik-Shooter!

+ Flyff Null Kosten, voller Spaß! Online-Rollenspiel im „Ragnarök“-Stil

Komplette TV-Folge!

Robin Hood Pilotfilm der 3. Staffel

Und noch viel mehr:

+ Demos: Runaway 2 · Xpand Rally Xtreme · Heimspiel – Eishockeymanager 2007 u.a.
+ 8 Multiplayer-Spiele
+ 20 Videos
+ 200 Wallpapers und Lösungen zu Top-Games u.v.m.

World of WarCraft: The Burning Crusade

Mit Video & Poster

Das grandiose Add-On im Test: Mach Dein „WoW“ noch schöner, größer, spannender!

16 Freigegeben ab sechzehn Jahren gemäß § 14 JuSchG usk

Schnorr Dich durchs Web!

So zockst Du im Internet zum Nulltarif feine Goodies ab!

Die besten Spiele 2007

Alle Hits, die Du auf keinen Fall verpassen darfst!

God of War 2 · Crysis · Halo 3 · Die Siedler 6 · Super Mario Galaxy · u.v.a.

außerdem: Euer Spiel des Jahres 2006!

4 194316 204507 02

Für alle Konsolen & PC · Trix · Hardware · Kino · TV · Handy · Fun · Online

60 fette Gewinne im Heft!

Das findest Du auf

So funktioniert's

Legst Du die DVD ins DVD-Laufwerk Deines PC, öffnet sich nach einigen Sekunden das Menü des ROM-Bereichs. Falls nicht, mach einen Doppelklick auf das Desktop-Icon „Arbeitsplatz". Im auftauchenden Fenster klickst Du doppelt auf das „SCREENFUN"-Symbol. Jetzt erscheint das DVD-Menü, oder es öffnet sich ein Ordner, in dem Du doppelt auf „SCREENFUN" klicken musst.

Das Menü bietet Zugang zu allen Spielen, Programmen und Artikeln. Beachte die Hinweise im Textfenster des DVD-Menüs!

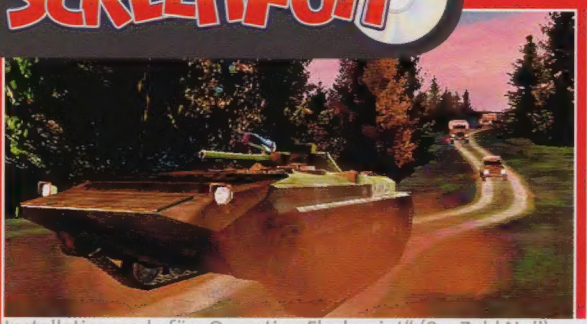
Den Video-Teil der Heft-DVD musst Du am PC in einem Software-DVD-Player wie „PowerDVD" oder „WinDVD" abspielen. Verwende den „Media Player Classic" aus der DVD-Rubrik „Nützliches", wenn Du keinen solchen Player installiert hast.

Du kannst den Video-Teil auch in einem normalen DVD-Player, einer PS2 oder Xbox abspielen und bequem am Fernseher anschauen.

HINWEIS:
Maile an **dvd@screenfun.de**, falls Dein PC Probleme beim Lesen einer SCREENFUN-DVD hat (NICHT bei Problemen mit einzelnen Spielen oder Programmen!).

Zum Raustrennen und Sammeln

BRAVO SCREENFUN DVD Ausgabe 2/07



Installationscode für „Operation Flashpoint" (0 = Zahl Null)

SGYA-WCG02-L40VM-TJH20-GCM5L

Inhalts-Auszug – Das und noch viel mehr findest Du auf der DVD!

Datenteil für PC:

Top-Vollversionen
- Operation Flashpoint: Cold War Crisis
- Flyff: Fly for Fun

Fun-Liga-Games
- Blobby Volley
- Carom3D
- Gunbound
- Soldat
- TrackMania Nations
- TetriNET u.a.

RPG Maker – neue Spiele

Demos
- Alien Shooter 2
- EverQuest 2: Play the Fae
- Eishockeymanager 2007
- Runaway 2
- Xpand Rally Xtreme u.a.

iPod-Paket
- Top-Tools für den iPod

Nützliches
- 200 Wallpapers
- CdCoverCreator
- Wii Video 9 u.a.

Trix zu den Hits 2006

Videoteil für DVD-Player:
- TV-Episode: Robin Hood

Spiele-Videos & -Trailer
- C&C 3: Tiberium Wars
- Die Siedler 6
- Ghost Recon: Advanced Warfighter 2
- Halo 3
- Lost Planet
- Tortuga: Two Treasures u.a.

Kino-Trailer
- Spider-Man 3
- Neues vom Wixxer u.a.

Robin Hood

Komplette Folge auf der Heft-DVD!

3. Staffel, Episode 1: Das Vermächtnis

Nachdem Robin Hood von den Leuten des Sheriffs getötet wurde, hat es die Gefährten in alle Winde zerstreut. Waldgott Herne ernennt den jungen Robert of Huntingdon zum neuen Anführer der Rebellen. Der lehnt den Posten zunächst ab... **Die gesamte Serie ist jetzt auf DVD im Handel erhältlich.**

Keine Manieren: Owen of Clun (r.) vergreift sich an der hübschen Lady Marion...

...Robert of Huntingdon (r.) erteilt ihm eine Lektion und zieht sich seinen Zorn zu

Robert of Huntingdon (gespielt von Sean Connerys Sohn Jason) wird der neue Robin Hood

Text: Timo Koch

Haftungsbegrenzung und Hinweise zur Heft-DVD

Obwohl diese DVD von uns sorgfältig überprüft wurde, können wir leider nicht garantieren, dass wirklich jede Demo und jedes Spiel auch auf jedem Rechner läuft. Dies liegt in den allermeisten Fällen entweder an einer nicht vollkommen kompatiblen Hardware oder aber an einer mangelbehafteten Rechnerkonfiguration. Sollten daher Probleme während der Installation oder des Betriebs einzelner Demos auftreten, so wende Dich bitte an den jeweiligen Hersteller. Unabhängig von einer etwaigen Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz, haften wir nur für von uns vorsätzlich oder grob fahrlässig verursachte Schäden, und auch nur für Schäden, die durch die ordnungsgemäße Nutzung der Heft-DVD entstehen. Wir weisen darauf hin, dass wir nicht jede DVD auf ihre Lauffähigkeit überprüfen können. Vor allem bei Laufwerken mit sehr hohen Drehzahlen (mehr als 20fache Lesegeschwindigkeit) kann eine fehlerhafte DVD zur Beschädigung des Laufwerks führen. Für den Fall, dass in BRAVO SCREENFUN unzutreffende Informationen oder in den veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit oder Vorsatz des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

der DVD:

Top-Vollversionen:

Operation Flashpoint: Cold War Crisis

Stell bis zu zwölf Einheiten unter Dein Kommando und verhindere im Jahr 1985 den Ausbruch des Dritten Weltkriegs! Wie in „Battlefield" kämpft man Mann gegen Mann in unwegsamem Gelände oder steuert Panzer, Helikopter und Flugzeuge. „Flashpoint" bietet **obendrein eine nichtlineare Kampagne mit packender Story und unzähligen Wendungen.**

Umfang: Kampagne, gesamte Infanterie, Panzer und Flugzeuge steuerbar, Einsatz-Editor, Multiplayer **u.v.m.**
System: P2 400, 64 MB, 3D-Karte
Der Installationscode steht auf Seite 2.
Beachte die Hinweise im DVD-Menü!

„Operation Flashpoint" ist so realistisch, dass es nach wie vor zu den Referenzen der Taktik-Shooter gehört

Du bist als Scharfschütze im Einsatz, als Saboteur eines Sprengstoffkommandos und später auch als Truppführer

Schnell wird klar, dass im Krieg nie alles so verläuft, wie geplant. Keine Mission gleicht der anderen

Ob als Panzerfahrer, Fußsoldat oder Helikopterpilot, die Steuerung geht stets einfach von der Hand

Flyff: Fly for Fun

Du beginnst mit einer Grundausrüstung in der Startklasse Vagrant

„Flyff" ist ein an „Ragnarök" erinnerndes Online-Rollenspiel – aber im Gegensatz zum beliebten Anime-Abenteuer **völlig kostenlos!** Eine Monatsgebühr und ein Abo sind nicht nötig. Installiere den dicken Client von der Heft-DVD, registriere Dich über den Button „Weblink" im DVD-Menü gratis auf der Website, und kämpf gegen den fiesen Shadow und seine zahllosen Monster – befrei das Roika Mainland vom Bösen!

Systemanf.: P3 800, 256 MB RAM, 16-MB-3D-Karte, Internet

Sammle Erfahrung und lern Angriffe hinzu. Ab Level 20 kannst Du sogar fliegen

Auf dem neuen deutschen Server warten bereits hunderte von Spielern auf Dich

Unter anderem die Jobklasse Magier steht ab Level 15 zur Wahl

Weitere Highlights auf der DVD

Demos

8 spielbare Demo-Versionen zu aktuellen PC-Games, unter anderem:

Heimspiel – Eishockeymanager 2007
20 Spieltage lang bist Du der Chef

Runaway 2: The Dream of the Turtle
Rätsle Dich durch das 4. Kapitel

Xpand Rally Xtreme – heiz mit zwei Autos in zwei Modi über zwei Strecken

RPG Maker

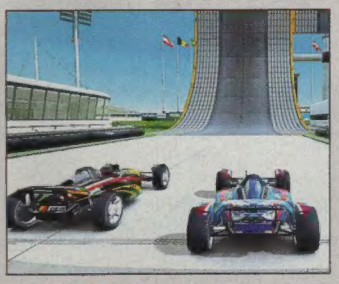
Drei neue Spiele & die zweite Demo von „Macht" aus der „Maker"-Szene

Fun-Liga

8 spaßige Multiplayer-Games – mehr zur SCREENFUN / ESL-„Fun-Liga" auf Seite 24!

Carom3D – 1A-Billardsimulation. Übe und spiel dann im Netz mit Freunden

Gunbound – rundenbasierte Action im Stil des Multiplayer-Hits „Worms"

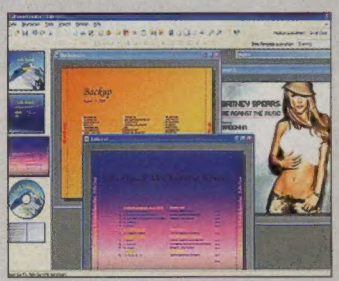


TrackMania Nations – braus solo oder mit Gegnern über 60 heiße Strecken

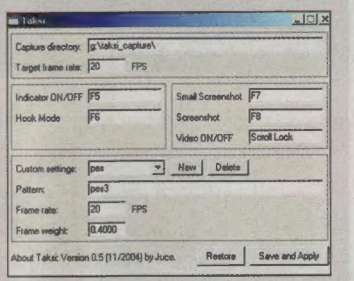
Nützliches

Desktop-Motive und 10 neue hilfreiche Programme, unter anderem:

200 Wallpapers – Desktop-Motive zu 25 aktuellen Spiele-Highlights



CdCoverCreator – bastle mit wenigen Klicks Cover, Inlays, Labels und Booklets



Taksi – erzeug Screenshots und Videos Deiner Lieblings-PC-Spiele

Trix

Tipps/Komplettlösungen zu:

- **Baphomets Fluch: Engel d. Todes**
  Komplettlösung [pc]
- **Civcity: Rom**
  Tipps [pc]
- **Dead or Alive 4**
  Tipps [360]
- **Die Siedler 2: Die n. Generation**
  Tipps [pc]
- **Die Sims 2: Open for Business**
  Tipps [pc]
- **God of War**
  Tipps & Strategien [ps2]
- **Gothic 3**
  Einsteigertipps [pc]
- **GTA: Liberty City Stories**
  Komplettlösung [ps2] [psp]
- **GTA: Vice City Stories**
  Komplettlösung [psp]
- **Half-Life 2: Episode 1**
  Komplettlösung [pc]
- **Need for Speed: Carbon**
  Tipps [pc] [ps2] [xbox] [360] [ngc] [wii]
- **Oblivion**
  Einsteigertipps [pc]
- **Paraworld**
  Tipps [pc]
- **Prey**
  Komplettlösung [pc] [360]
- **Prince of Persia: The Two Thrones**
  Lösung [pc] [ps2] [xbox] [ngc]
- **Spellforce 2: Shadow Wars**
  Tipps [pc]
- **Tomb Raider: Legend**
  Lösung [pc] [ps2] [xbox] [360] [ngc]

iPod-Paket

8 Top-Tools für den iPod! Der beiliegende Artikel verrät, wofür die Tools gut sind. Die spannende Erfolgsstory des iPods gibt's ab S. 66.

Video-Teil

Läuft in jedem DVD-Player, mit einer Player-Software am PC sowie in Deiner PS2 und Xbox!

Die Siedler 6 – erste Spielszenen und ein Interview mit dem Story-Autor

Spiele-Videos & Trailer

- Arthur und die Minimoys
- Command & Conquer 3: Tiberium Wars
- Die Siedler 6
- Ghost Recon: Advanced Warfighter 2
- God Hand
- Halo 3
- Lost Planet – Video & Trailer
- Okami
- Spellborn
- Star Trek: Legacy
- Supreme Commander
- Tortuga: Two Treasures
- World of WarCraft: The Burning Crusade – Intro & Video

Kino-Trailer

- Die Brücke nach Therabithia
- Spider-Man 3
- Spiel auf Bewährung
- Das Streben nach Glück
- Neues vom Wixxer

DRÜCKT EUCH IM SPIEL SO AUS, WIE IM ECHTEN LEBEN.

MIT EUREM GESICHT.

DIE NÄCHSTE GENERATION SIEHT IHRE FREUNDE IMMER UND ÜBERALL.

Die Zukunft des Gamings ist da, und sie sieht aus wie euer Freund Julian. Unterhaltet euch per Video-Chat mit Freunden und Familie, passt euer Spielerbild an und übt euer fiesestes Lächeln. Mit der Xbox Live Vision Kamera kommen die, die euch nahe stehen, noch näher an euch ran. xbox.com

© 2006 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Alle Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer.

Jump in.

XBOX 360™

www.nokia.de/nokia5300

Dieser Song bringt dich dazu, genau die Chaoten anzurufen, die deine Freundin nicht leiden kann.

NOKIA
Connecting People

Nokia 5300 XpressMusic

- Bis zu 1.500 Songs*
- Mehr als 10 Stunden telefonieren oder Musik hören
- Sound in CD-Qualität
- Praktische Musiktasten
- 1,3-Megapixel-Kamera

Music gets you talking

© 2006 Nokia. *Mit einer als Zubehör erhältlichen 2-GByte-Speicherkarte.

Spiele-Highlights 2007 – 8-Seiten-Preview mit den Top-Hits, die Zocker-Finger jucken lassen! S. 12

World of Warcraft: The Burning Crusade – Das heiße Add-On ist da und rockt gewaltig. Hol Dir alle Infos! S. 30

Titelthemen

Euer Spiel des Jahres 2006 und Eure Top Ten 8
Die besten Spiele 2007 im Mega-Preview 12
WoW: Burning Crusade 30
Schnorr Dich durchs Web 74

+ 2 Poster im Heft:
„WoW: Burning Crusade" & „DOA Xtreme 2"

Special

8 Euer Spiel des Jahres 2006!
10 Highlights des Jahres 2006
Filme, Hardware, Handys, Redaktionshits...
24 Spieler gesucht!
Vote mit und zeig Dein Können in der neuen SCREENFUN /ESL-„Fun-Liga" auf www.esl.eu
Alle Spiele zum Antesten auf DVD!

Preview

12 Spiele-Highlights 2007 + Videos
28 Kracher, die Euer Zocker-Jahr verschönern
20 Command & Conquer 3: Tiberium Wars + Video
22 Tomb Raider: Anniversary
Laras allererstes Spiel in aufgebohrter Form
46 Wann kommt was?
Spiele-Erscheinungstermine auf einen Blick

Test

– alle Spiele alphabetisch –

41 Arthur und die Minimoys + Video
44 Children of Mana für DS
45 Dungeon Siege: Throne of Agony für PSP
44 Eragon für PSP
34 Lost Planet: Extreme Condition + Video
45 Mario Slam Basketball für DS
44 Metal Slug Anthology für PSP
36 Okami
45 Star Fox Command für DS
38 Star Trek: Legacy + Video
40 Wario Ware: Smooth Moves
30 World of Warcraft: The Burning Crusade + Intro & Video
42 Günstige Spiele im Kurztest
Call of Juarez · Civilization Chronicles · Dungeon Siege 2 Deluxe Edition · Rush for Berlin · Spellforce 2 · Titan Quest

Lost Planet – Action pur für astreine Adrenalinschübe S. 34

Trix

48 Inhalt: Trix im Heft
48 Vice City Stories – Teil 2
58 Zelda: Twilight Princess – Teil 1
62 Cheats für aktuelle Spiele

Zelda: Twilight Princess – So hilfst Du Link als Elf und Wolf! S. 58

Auf der Heft-DVD: Lösungen und Tipps zu 17 Spielehits 2006

= mit Special auf der Heft-DVD

Mobil

64 Handys unter 200 Euro
Gute und günstige Mobiltelefone im Test
66 Die Erfolgsstory des iPods
Apples coole MP3-Player vom Start bis heute.
+ „iPod-Paket": 8 Tools, massig Tipps!
68 News & Neuheiten

Zuhause

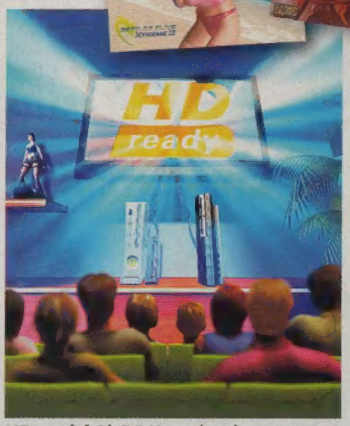
70 Kabellos vernetzt
Workshop: So richtest Du ein kabelloses lokales Netzwerk zum Spielen ein
74 Schnorr Dich durchs Web!
Goodies für lau aus dem Internet? Hier sind die besten Adressen für Abstauber!
76 Scharfe Sache: HD ist da!
Alles über das neue scharfe Fernsehbild
78 Aktuelle Hard- & Software

Stars

80 Fantasy im Kino: Arthur und die Minimoys
82 Weitere neue Filme im Kino + Filmtrailer
84 Aktuelle Film-DVDs
86 TV-Highlights
88 Das spielt... Sido

Fun

90 Die schrägsten Spiele-Helden
92 Leserbriefe & more
94 FUN-Mix
Surftipps, Filmfehler, Witze, Rätsel u.a.



HD-ready! Ob PC, Konsole oder TV – genieß das neue Format! S. 76

Immer in SCREENFUN

26 Spiele-News Heiße Infos & Gerüchte
28 Eure Charts Die angesagten Spiele
96 Der SCREENFUN-Jackpot
Jeden Monat starke Preise zu gewinnen
98 Vorschau & Impressum

Goldspieler: Sido verrät SCREENFUN, was er am liebsten spielt und sieht. S. 88

Das Spiel des Jahres 2006

„Need for Speed" stößt „GTA" vom Thron – hier sind Eure absoluten Lieblingsspiele des Jahres 2006!

Platz 1

NEED FOR SPEED CARBON

„NfS: Underground 2" und „Most Wanted" wurden 2004 und 2005 jeweils von „GTA: San Andreas" auf Platz 2 abgedrängt. Aber „Carbon" fährt dieses Jahr ganz nach vorn!

Alle Gewinner

2005 GTA: San Andreas	pc xbox
2004 GTA: San Andreas	ps2
2003 GTA: Vice City (dt. Version)	pc
2002 GTA: Vice City (dt. Version)	ps2
2001 GTA 3	ps2
2000 Die Sims	pc
1999 Tomb Raider 3	pc ps
1998 Tomb Raider 2	pc ps

Eure Hits pro System

pc Gothic 3

Mit Abstand Euer beliebtestes PC-Spiel: Abtauchen in eine fesselnde Abenteuerwelt!

ps2 Need for Speed: Carbon

Schneller, als die Polizei erlaubt: „Need for Speed: Carbon" ist auf Playstation 2...

Text: Michael Stapf

Eure Favoriten 2006: flotte Rennen, fabelhafte Wesen und fantastische Abenteuer!

Platz 2 Gothic 3

Das epische PC-Rollenspiel aus deutschen Landen musste sich nur knapp den flotten „NfS"-Flitzern geschlagen geben!

Platz 3 Zelda: Twilight Princess

Noch ganz frisch und schon weit oben: Nintendos Meisterwerk um Held Link stürmt aus dem Stand Eure Jahres-Charts.

Platz 4 FIFA 07

Heimspiel: Mit der Weltmeisterschaft im Rücken verschafft Ihr der „FIFA"-Serie ihr bisher bestes „Spiel des Jahres"-Ergebnis!

Platz 5 Anno 1701

Tendenz steigend: Vier Jahre nach dem siebten Platz von „Anno 1503" schafft die Fortsetzung den Sprung in die Top 5.

Platz 6 The Elder Scrolls 4: Oblivion

Das zweite Mammut-Rollenspiel: Trotz ärgerlicher Übersetzungsfehler für Genre-Fans ein klares Pflichtprogramm!

Platz 7 God of War

Kratos kam spät, aber gewaltig: Sonys Entscheidung, die Götter-Action doch noch in Deutschland zu bringen, wurde belohnt.

Platz 8 GTA: Liberty City Stories

Fünf Mal in Folge konnte die „GTA"-Reihe den „Spiel des Jahres"-Titel abräumen – diesmal langt es nur für den achten Platz.

Platz 9 Die Sims 2: Haustiere

Unterhaltsam, aber abgeschlagen: Die Haustier-Simulation kann nicht an die Erfolge der Vorgänger anknüpfen.

Platz 10 Pro Evolution Soccer 6

Konami schafft den Hattrick: Zum dritten Mal in Folge belegt „Pro Evolution Soccer" in Euren Jahres-Charts Platz 10!

xbox 360 NfS: Carbon

...Xbox und 360 Euer Top-Favorit – trotz starker Konkurrenz im Nacken!

ngc wii Zelda: Twilight Princess

Auf beiden Nintendo-Konsolen nahezu verfolgerfrei: Links grandioses Abenteuer!

Handheld GTA: Vice City Stories

Der Handheld-Hit des Jahres: das PSP-Remake von „Vice City" (dt. V.)

Der Gewinner der Playstation 3 wird im nächsten Heft bekannt gegeben!

Die erfolgreichsten Filmhits

Platz 1

Ice Age 2: Jetzt taut's

Eiskalt servierte Gags und spritzige Dialoge: „Ice Age 2" brachte alle zum Lachen.

Platz 2

Fluch der Karibik 2

Noch schriller, witziger und verrückter. Teil 3 kommt schon diesen Mai!

Platz 3

Casino Royale

Hart, cool, realistisch: Der neue Bond räumt mit den Weichei-Klischees auf.

Platz 4

X-Men 3

Wohltuend guter Superhelden-Film nach dem enttäuschenden „Superman"

Platz 5

7 Zwerge 2

Schneewittchen ist weg, 7 Comedy-Zwerge suchen sie. Sinnfrei albern.

Die Spiele-Hits der Redaktion 2006

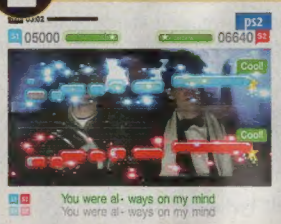
Platz 1

World of Warcraft

In der eigenen Gilde auf dem Server Krag'jin trifft sich die SCREENFUN-Truppe auch am Wochenende, um Drachen und Bosse in „WoW" zu zerlegen.

Platz 2

Singstar



Auf jeder Party der Hit: Die SCREENFUN-Redaktion trällert mit Vorliebe auf der PS2. Mal mehr, mal weniger begabt, aber immer mit Hingabe!

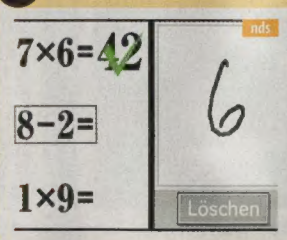
Platz 3

Zelda: Twilight Princess

Links neues Abenteuer verschlang fast unsere komplette weihnachtliche Freizeit. Auf Wii oder auf Gamecube – ein Volltreffer!

Platz 4

Dr. Kawashimas Gehirn-Jogging



Dieses Jahr glühten nicht nur die Konsolen: Dank Nintendos Gehirn-Jogging rauchten auch die Köpfe in sämtlichen Redaktionsräumen.

Platz 5

Pro Evolution Soccer 6

In fast jeder Mittagspause liefern sich die Redakteure spannende Matches. „Pro Evolution Soccer 6" ist unser Fußball-Favorit!

Die besten Handys

Platz 1 – Sony Ericsson K800i

Da passt alles: erstklassige Fotofunktion, tolles Display, leichte Bedienung. Unsere Nummer 1 2006!

Platz 2 – Nokia N70

Feiner Finne mit hervorragender Bedienung. Perfekt für Multimedia-Fans!

Platz 3 – LG Chocolate

Leckere Versuchung im absolut edlen Design. Jetzt mit erweiterbarem Speicher.

Platz 4 – MOTOKRZR K1

Top Optik, top Technik: Die metallic-blaue Ami-Klappe ist einfach schön!

Platz 5 – Samsung SGH-D900

Kleines Schwarzes mit Vollausstattung: 3-Megapixel-Cam, TV-Out, miniSD...

Ärgernisse 2006

Platz 1 – „Killerspiele"-Diskussion

Schwer zu ertragen: die Stammtisch-Polemik mancher Politiker. Jugendschutz ist zu wichtig, um ihn Uninformierten zu überlassen!

Platz 2 – Sonys PS3 + PSP

Schwach, Sony: Die PS3 verschoben, und viele PSP-Spiele enttäuschten!

Platz 3 – Spieleverschiebungen

Kein „S.T.A.L.K.E.R.", „Halo 3" oder „FF XII" – viele Highlights blieben aus

Platz 4 – DVD-Nachfolger-Streit

Blu-ray und HD-DVD: wieder ein Formatstreit, den die Welt nicht braucht

Platz 5 – Bruno ist tot!

Für manche Politiker auch ein „Killerspiel"? Bär Bruno musste dran glauben

Die beste Hardware

Platz 1 – Nintendo Wii

Spielbare Revolution! Technisch nur nett, aber innovativ bis zum Abwinken!

Platz 2 – Intel Core 2 Duo Extreme

Leistung steigt nicht weiter nach oben, sondern geht in die Breite!

Platz 3 – iPod Shuffle

Kleiner, leichter, mehr Speicher und praktisch zum Anklemmen – super!

Platz 4 – Nvidia Geforce 8800

Die ultimative Power-Grafikkarte zum Spielen am PC!

Platz 5 – 360-HD-DVD-Laufwerk

HD im Wohnzimmer zum Sensationspreis: Nie sahen Filme besser aus!

Darauf freuen wir uns 2007

Platz 1 – Bezahlbare Flachbild-TVs

Wollen wir alle haben: Gute Plasmas und LCD-TVs werden endlich bezahlbar!

Platz 2 – Playstation 3

So sehr uns der Aufschub nervt, so sehr freuen wir uns auf den PS3-Frühling!

Platz 3 – Fluch der Karibik 3

Mach es nochmal, Johnny! Nicht nur Frauen sehnen Teil 3 der Piraterie herbei.

Platz 4 – Neue Lost- und 24-Staffeln

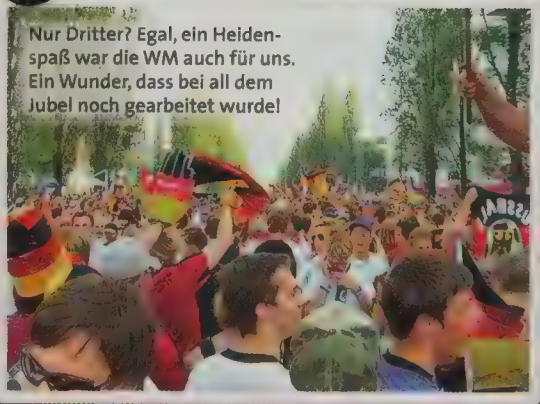
Wir können kaum die dritte „Lost"- und die fünfte „24"-Staffel erwarten!

Platz 5 – WoW: Burning Crusade

Endlich wieder was Neues in „WoW". Das macht das ganze Jahr Spaß!

Die Hits der Redaktion 2006

Platz 1 – Fußball-WM 2006



Nur Dritter? Egal, ein Heidenspaß war die WM auch für uns. Ein Wunder, dass bei all dem Jubel noch gearbeitet wurde!

Platz 2 – Online spielen

Ob Online-Rollenspiele, „Battlefield 2" oder Browser-Games – im Netz spielen hat uns doppelt so viel Spaß gemacht!

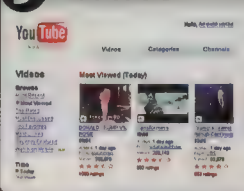
Platz 3 – Nintendo

Wir sind wieder Nintendo-Fans geworden: DS Light und Wii sind in der Redaktion unglaublich beliebt.

Platz 4 – Xbox 360

Tolle 360-Spiele und das famose „Xbox Live"-Angebot haben es uns angetan: Die 360 ist die meistgespielte Konsole

Platz 5 – Youtube



Im Internet einfach mal nach lustigen Filmen suchen... eine der Lieblingsbeschäftigungen von SCREENFUN!

Text: Anatol Locker, Lisa Brock

Spiele-Highlights 2007

Was erwartet Dich 2007 auf Deiner Lieblings-Spielemaschine? SCREENFUN zeigt die möglichen Mega-Hits des Jahres!

Crysis

3D-Shooter | Crytek/EA | erscheint im Herbst 07

Vertreib die flinken Außerirdischen aus dem Inneren eines Fluzeugträgers

Dschungelparty: Wie in „Far Cry" (dt. Version) kämpft man in einem offenen Gelände

Eiskalt gemacht! Die Aliens haben die Umgebung ihres Raumschiffs schockgefrostet

Das Megaprojekt der Macher der „Far Cry"-Serie Crytek verschiebt sich leider immer wieder. Zur Zeit, heißt es, soll „Crysis" im Herbst fertig sein.

Der Shooter will nicht nur extrem gut aussehen. Auch spielerisch versuchen die deutschen Entwickler, neue Akzente zu setzen. So benutzt Dein Held im Kampf gegen frostige Aliens seinen Nano-Suit, **einen Anzug, der auf Speed, Kraft, Rüstung oder Unsichtbarkeit eingestellt werden kann.** Das lässt – gepaart mit der aus dem Insel-Shooter bekannten spielerischen Freiheit – kunterbunte Taktiken zu. Klasse!

Text: Knut Gollert, Michael Stapf

God of War 2

ps2

Action-Adventure | Sony | erscheint im Frühjahr 07

Die magischen Klingen werden wieder mit eindrucksvollen Combos durch die Luft gewirbelt

Hat Kratos eine Kreatur erst mal fest im Griff, kommt sie selten in einem Stück davon!

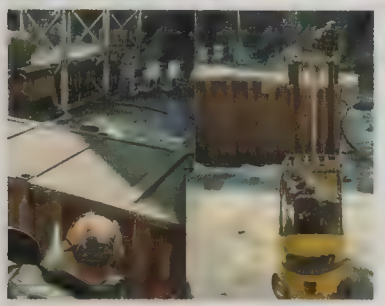
Viel Raum zum Verbessern haben sich die Entwickler bei „God of War" nicht gelassen: Nahezu perfekt schnetzelte man mit magischen Klingen Monster und Mythengestalten. Also wird am Grundgerüst nichts geändert, dafür in alle Richtungen erweitert: In Teil 2 lernt Halbgott Kratos das Fliegen, verfügt über neue Waffen und viel mehr magische Attacken – und die braucht er jetzt gegen deutlich mehr Obermotze!

Army of Two

ps3 | 360

Actionspiel | Electronic Arts | erscheint im Frühjahr 07

Das schlagkräftige Söldnerpärchen: Masken sind ihr Markenzeichen



Splitscreen an einer Konsole: Einer fährt Gabel, der andere Stapler

Zusammen sind sie stark: Von einem Teil des ersten „Splinter Cell"-Teams kommt noch in diesem Frühjahr „Army of Two" – ein Actionspiel mit zwei Helden für zwei Helden.

Es wird gemeinsam geschossen, und auch Rätsel werden gemeinsam gelöst. Bist Du allein, übernimmt der Computer den Kollegen – und soll so intelligent sein wie Dein echter Kumpel!

Unreal Tournament 2007

pc | ps3

3D-Shooter | Epic/Midway | erscheint 2007

Optisch spektakulär: der 07er-Vater aller „Um-die-Wette-Shooter"

Dicke, taktisch vielfältig einsetzbare Fahrzeuge sollen viel Spaß machen

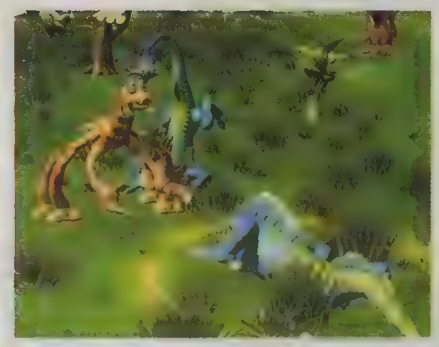
Mix mit Innovationen! Epic findet, dass ein Shooter genial aussehen und sich fabelhaft spielen muss. So wie jedes Spiel seiner Serie. Da verzichtet man auf wirklich Neues, macht lieber vieles größer und besser. Das Ergebnis heißt, irgendwann dieses Jahr, „Unreal Tournament 2007". Toll: der Warfare-Modus. In ihm muss jede Seite bestimmte Missionen erfüllen.

Spore

PC

Lebenssimulation | Maxis | erscheint im Herbst 07

Später dann auf den galaktischen Kriegspfad einschwenken: Erobere feindliche Welten!



Unf, gnarf, gnarf: In der primitiven Anfangsform geht's Deinen Geschöpfen ums Überleben

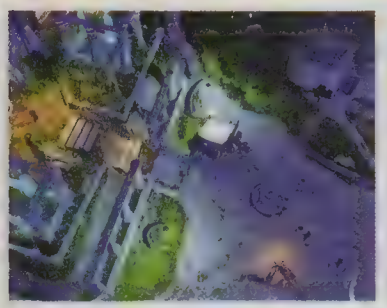
Was für eine Spielidee! Und wie schwer umzusetzen! „Spore" wird nämlich eine Lebenssimulation, in der Du „Leben" lenkst. Erschaff eine eigene Lebensform (allein dieser Baukasten ist hochgradig köstlich) und sieg über die Umwelt. Entwickle Deine Geschöpfe weiter, bau Städte, erforsch die Raumfahrt und erobere andere Planeten! In „Spore" steckt so viel, dass man fast Angst bekommt, es zu spielen. Sei gespannt!

Sacred 2

PC

Action-Rollenspiel | Ascaron | erscheint im Sommer 07

Die Seraphim ist aus „Sacred" übrig geblieben – alle anderen Klassen sind neu



Aus der typischen „Sacred"-Perspektive glimmen die Lichteffekte besonders schön

Obwohl „Sacred 2" schon im Sommer kommt, lässt Ascaron wenig Infos zum Spiel raus. So viel sei aber verraten: Von den spielbaren Klassen ist nur noch die Seraphim (im Bild) übrig. Die Grafik-Engine wurde unter anderem mit einem aufwändigen Beleuchtungssystem aufgebohrt. Korrekte Physik, Riesenspielwelt und glaubwürdige NPCs sind ebenfalls versprochen.

Devil May Cry 4

PS3

Action-Adventure | Capcom | erscheint im Herbst 07

Tolle Effekte, eindrucksvolle Bauten: „DMC 4" zeigt die Power der PS3

Coole Posen, dicke Waffen – auch Neu-Held Nero wirbelt stylish durch die Levels

Keine Frage: Dämonenjäger Dante ist einer der coolsten Spielhelden. In Teil 4 des Action-Spektakels spielt aber ein anderer die erste Geige: Diesmal legt sich Neuzugang Nero mit der Teufelsbrut an. Aber keine Sorge, nicht nur optisch könnte er Dantes Zwillingsbruder sein, auch seine Sprüche klingen bekannt. Und spielerisch bleibt sowieso alles beim Alten...

Assassin's Creed

PS3 360

Action-Adventure | Ubisoft | erscheint im Frühjahr 07

Drei Städte und weitläufige Außengebiete kannst Du erkunden

Klasse Kampfsystem: Kommt es zum Fight mit den Rittern, zückt der Assassin sein Schwert

Mit zwei besonderen Features will Ubisoft „Assassin's Creed" vom Action-Adventure-Einheitsbrei abheben: Als Elite-Auftragsmörder im Zeitalter der Kreuzzüge kannst Du Dich dank „Social Stealth"-System in einer Dir wohl gesonnenen Menschenmenge verstecken. Zudem erkundet der Held Städte im „Parcours"-Stil – mit fließenden Bewegungen klettert er an Gebäuden entlang!

Enemy Territory: Quake Wars

PC

Multiplayer-Shooter | Splash Damage/id Software | erscheint 2007

Stroggig stark: Verschiedene Missionen sorgen für Abwechslung

Schnell in Sicherheit bringen! Fahrzeuge dienen auch hier als Schutz- und Beförderungsmittel

Marines gegen Strogg – das findet im indizierten „Quake 3" statt. Bald beharken sich beide Seiten im dazugehörigen „Battlefield"-ähnlichen Multiplayer-Shooter. Das Besondere daran? Erstens spielen sich die beiden Seiten sehr unterschiedlich, haben ganz andere Klassen zur Wahl. Und zweitens muss jede Partei unterschiedlichste Missionen auf der jeweiligen Karte erfüllen. Abwechslungsreich!

Blue Dragon

360

Rollenspiel | Microsoft | erscheint im Juni 07

Das Rollenspiel-Highlight des Jahres für die Xbox 360 entspringt aus der Feder von „Final Fantasy"-Erfinder Hironobu Sakaguchi! Dich erwarten klassische japanische Spielelemente und ein farbenfroher Manga-Look.

Super Smash Bros. Brawl

Wii

Fightspiel | Nintendo | erscheint im Herbst 07

Auf dem Wii kloppen sich im Herbst nicht nur Nintendo-Helden wie Mario, Link, Kirby oder Fox McCloud: Erstmals steigen auch Charaktere aus anderen Videospiel-Hits in den Ring – etwa Solid Snake aus „MGS"!

Stranglehold

PC PS3 360

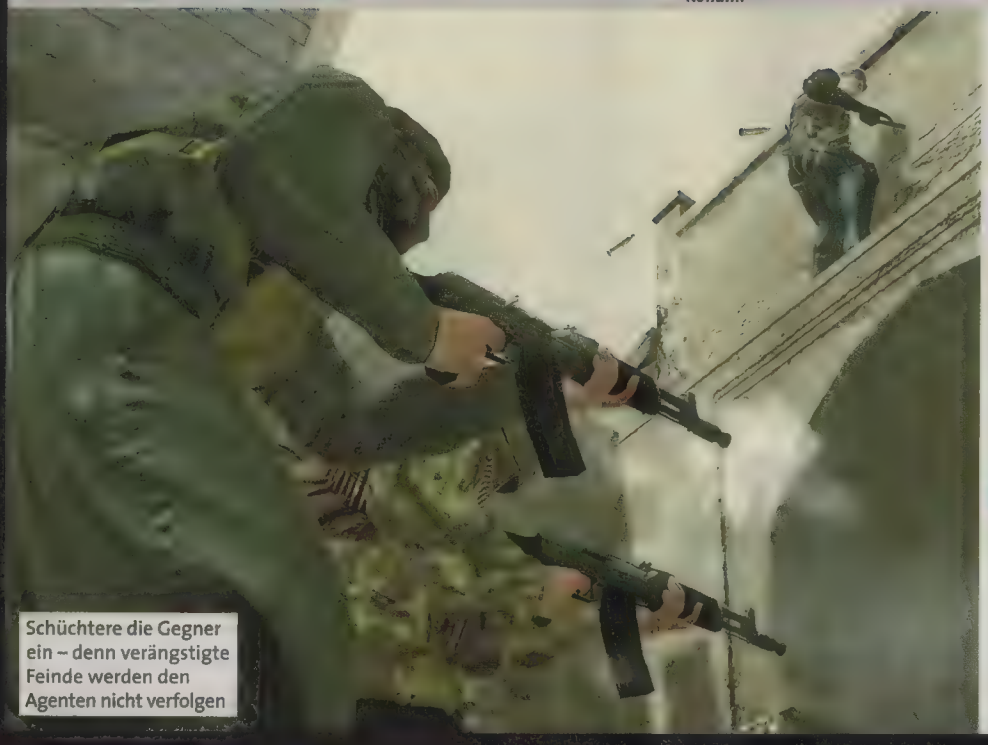
Actionspiel | Midway | erscheint im Frühjahr 07

Unter der Regie von Actionfilm-Legende John Woo und mit dem 3D-Pendant von Schauspieler Chow Yun-Fat („Hard Boiled") als Held: „Stranglehold" will mit spektakulärer Inszenierung das Action-Genre aufrollen!

Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots

PS3

Action-Adventure | Konami | erscheint im Herbst 07



Schüchtere die Gegner ein – denn verängstigte Feinde werden den Agenten nicht verfolgen

Alle Waffen sind modifizierbar – rüste das MG mit Granatwerfer oder Zielsystem auf

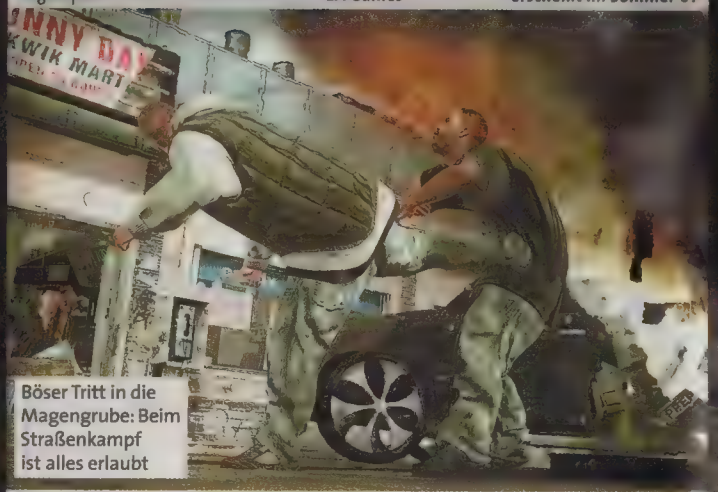
Das neuartige Tarnsystem „Octocam" soll Snake in Teil 4 noch unsichtbarer machen: Dein Agent kann sich dadurch den Farben und Oberflächen der Umgebung anpassen und förmlich mit ihr verschmelzen.

In ersten „MGS 4"-Trailern erkennt man auch, dass der gealterte Held an einer Krankheit leidet und sich regelmäßig mit Injektionen fit halten muss. Genauere Infos über die Hintergründe gibt es aber noch keine.

Def Jam: Icon

PS3 360

Fightspiel | EA Games | erscheint im Sommer 07



Böser Tritt in die Magengrube: Beim Straßenkampf ist alles erlaubt

Wie in den beiden Vorgängern schwingen auch HipHop-Größen wieder die Fäuste

Respekt! Im dritten „Def Jam"-Handgemenge sollen die Straßenfights noch mehr mit dem HipHop-Lifestyle verschmelzen.

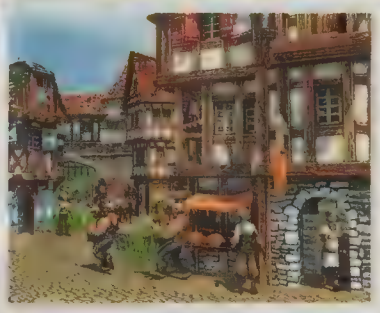
Dazu versprechen die Entwickler dynamische Umgebungen, die sich abhängig von der Musik verändern und dem Kampfgeschehen anpassen. Klingt abgefahren? Definitiv! Mit an Bord: Stars wie Ludacris oder Big Boi.

Die Siedler 6

PC

Aufbau-Strategie | Blue Byte/Ubisoft | erscheint im Sommer 07

Städtchen im Aufbau: Das ganze Leben dreht sich um den Brunnenplatz



Selbstabholer: Der Warenkreislauf wird auch optisch nachvollzogen

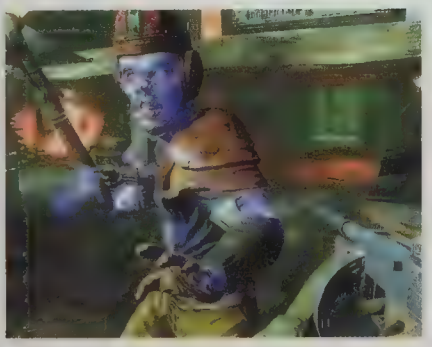
Zurück zu alten Tugenden" heißt das Motto im sechsten „Siedler"-Spiel. Entwickler Blue Byte stellt den Städtebau ganz in den Vordergrund – schafft die richtige mittelalterliche Infrastruktur, kümmere Dich um perfekte Wirtschaftsabläufe. Nebenbei dehnst Du vorsichtig Deinen Einfluss aus: Neue Landteile werden erobert und neue Handelsverbindungen geknüpft.

Bioshock

PC PS3 360

Rollenspiel-Shooter | 2K Games | erscheint im Sommer 07

Effekte-Feuerwerk: nicht nur technisch, auch stilistisch eine Wucht!



Mutierte Bewohner der Unterwasser-Stadt Rapture jagen nach Genmaterial

Es hätte alles so schön sein können: Rapture ist eine Stadt unter Wasser und zugleich Studien- und Forschungsstation der größten Köpfe dieser Welt. Doch irgendwas ist schief gegangen. Bewohner mutieren, jagen nach DNS, und Du steckst mittendrin. Wie in „System Shock 2" kannst Du tun, was Du willst – schießen, hacken, schleichen. Könnte das beste Spiel des Jahres werden!

Der Herr der Ringe Online

PC

Online-Rollenspiel | Codemasters | erscheint im Sommer 07

Elfe im Elfenland – die Spitzohren sind mehr als passable Magier

Vor großen Auseinandersetzungen kannst Du beim Barden besondere Kampf-Skills besorgen

Was für eine geniale Vorlage! Auch als Online-Rollenspiel will „Der Herr der Ringe" im Frühsommer überzeugen. Spiel vier Rassen (Elf, Mensch, Zwerg, Hobbit) und wähl aus sieben Klassen. Dabei kannst Du Deinen Charakter mit Skills und so genannten „Traits" noch weiter formen. Über 1000 Quests und stimmige Optik locken Rollenspieler. Leider gibt es kein echtes PVP.

Virtua Tennis 3

PC PS3 360

Sportspiel | Sega | erscheint im März 07

Endlich: In Teil 3 sind erstmals Matches über mehrere Gewinnsätze möglich! Dazu gibt es zahlreiche neue Minispiele, einen überarbeiteten World-Tour-Modus und Online-Ranglisten – Letzteres aber nur auf PC und 360.

Super Mario Galaxy

Wii

Jump&Run | Nintendo | erscheint im Sommer 07

Zum Wii-Start hat der Klempner dem Elfenzögling Link den Vortritt gelassen – bald will er aber wieder alle überflügeln: Dank Weltraum-Schauplatz und geringer Schwerkraft vollführt Mario in „Galaxy" Mega-Sprünge!

S.T.A.L.K.E.R.

PC

Shooter | THQ | erscheint im Frühjahr 07

Kommt es wohl doch noch? Laut Entwickler ist „S.T.A.L.K.E.R." nach fünf Jahren fast fertig und soll noch im Frühjahr erscheinen. Im Tschernobyl-Shooter spielst Du einen Plünderer in der verbotenen Zone. Spannend!

Halo 3

360

3D-Shooter | Bungie/Microsoft | erscheint Ende 07

Viel Spaß im Multiplayer: Schon im Frühjahr startet der offene Mehrspieler-Beta-Test

Fizzzzz! Am anderen Ende des dicken Lasers bleibt nur Asche, immer!

Die Macher des wohl meisterwarteten Xbox-360-Spiels halten sich immer noch bedeckt in Sachen Singleplayer-Kampagne. Nur so viel ist bekannt: Der Master Chief ist zurück auf der Erde. Die Covenant-Besatzer haben unter dem Sand der afrikanischen Wüste ein mächtiges, geheimnisvolles Artefakt gefunden – und werden zeitgleich von einem Bürgerkrieg zerfressen. Weitere Infos gibt es erst im Frühjahr.

Warhammer Online

PC

Online-Rollenspiel | Mythic/EA Games | erscheint im Herbst 07

Der Eisenbrecher hat defensive Fähigkeiten, um seine Gruppenmitglieder zu schützen

Zwerge streiten auf der Seite der Ordnung, etwa als Runenpriester

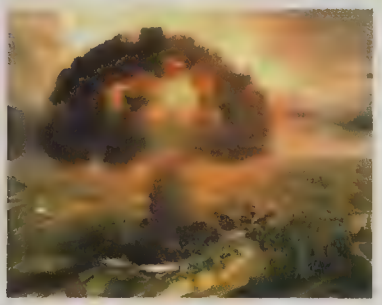
In „Warhammer Online" kämpfst Du mit einer von sechs Armeen um die Vorherrschaft im Fantasy-Land: Zwerge, Imperium und Hochelfen auf der Seite der Ordnung – Grünhäute, Chaos und Dunkelelfen für die Zerstörung. Insgesamt 24 Karrieren (je vier pro Seite) stehen zur Wahl. Zieh als Feuerzauberer, Schamane, Runenpriester oder Hammerträger in die Schlacht!

World in Conflict

PC

Echtzeit-Strategie | Massive/Vivendi | erscheint im Frühjahr 07

Artillerie-Sperre: Gute Haubitzen schießen über die ganze Karte



Letztes Mittel: Mit dem extrem teuren Nuklearschlag zerstört man ein Riesengebiet

Multiplayer ist auch das Zauberwort der Entwickler Massive („Ground Control"). Entsprechend ist „World in Conflict" das erste „Battlefield" im Strategie-Genre. Jeder Spieler übernimmt eine bestimmte Waffengattung. Zusammenspiel und Taktik sind beim Erobern der Basen Voraussetzung. Für Siegpunkte kauft man Spezialattacken auf der Karte. Super!

Virtua Fighter 5

PS3 360

Fightspiel | Sega | erscheint im Frühjahr 07 für PS3 / im Herbst 07 für 360

Rabiat gerammt: Wolf verpasst Pai einen heftigen Schulterstoß

Schicke Effekte, detailreiche Kämpfer-Modelle und ausladende Landschaften: Die Optik ist top!

Beruhend auf der Automaten-Version, bringt Sega Teil 5 seiner herausragenden Kampfsport-Serie für Next-Gen-Konsolen.

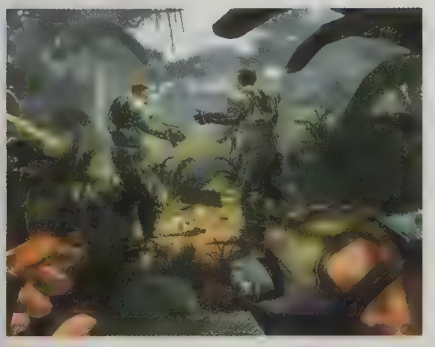
17 Haudegen steigen in den Ring, darunter zwei Neuzugänge: die chinesische Kung-Fu-Kämpferin Eileen und der mexikanische Ringer El Blaze. Die ausgeklügelte Mechanik hat Sega weiter verbessert – wilde Knopfdrücker ohne Kampftaktik liegen schnell auf der Matte.

Turok

PS3 360

3D-Shooter | Buena Vista Games | erscheint im Sommer 07

Umschreibt es treffend: Bonbonbuntes Action-Spektakel voller Blut und Blei



Schleichen und lauschen: Viele knifflige Situationen kann Turok lautlos „lösen"

Dank moderner „Unreal"-Engine wieder im Dschungel unterwegs: Shooter-Opa Turok ballert sich erneut durch Farn und Fauna. Mit ganz vielen Wummen – eine dicker als die andere – werden gegnerische Söldner und natürlich Dinos geplättet. Mit dabei ist auch Turoks Bogen, mit dem er lautlos zuschlägt oder etwa die Aufmerksamkeit des T-Rex auf die Feind-Squad lenkt. Viel versprechend!

Burnout Dominator

PS2

Rennspiel | EA Games | erscheint im Frühjahr 07

Neben „Burnout 5", das im Sommer für PS3 und 360 erscheinen soll, arbeitet Criterion auch an „Dominator" für die PS2. Das Spiel soll sich ganz auf die Grundwerte von „Burnout" konzentrieren: schnell, gefährlich, spektakulär!

Jack Keane

PC

Adventure | Deck13/10tacle | erscheint im Sommer 07

Ganz klassisch geht es bei „Jack Keane" zu. Im Adventure der „Ankh"-Macher reist der Held in der Kolonialzeit rund um den weiten Globus, um äußerst humoristisch einen gefährlichen Auftrag der Queen zu erfüllen.

Clive Barker's Jericho

PC PS3 360

3D-Shooter | Codemasters | erscheint Ende 07

Sieben Spezialisten bilden das „Jericho Team" – Helden im Kampf gegen paranormale Kriminelle. Jetzt haben sie in Afrika zu tun, wo das uralte Böse die Menschheit bedroht und dem Horror-Shooter Leben einhaucht.

PC 360

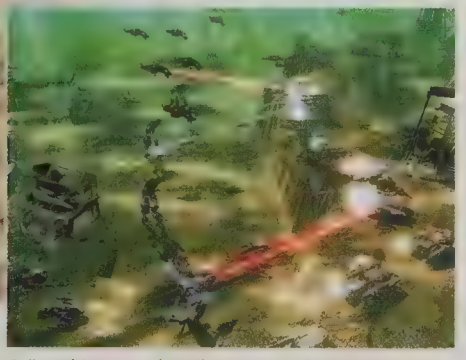
Den dicken Juggernauts tut der NOD-Flammenwerfer kaum weh, die Infanterie schießt mit frisch erforschten Railguns (PC)

COMMAND & CONQUER 3
TIBERIUM WARS

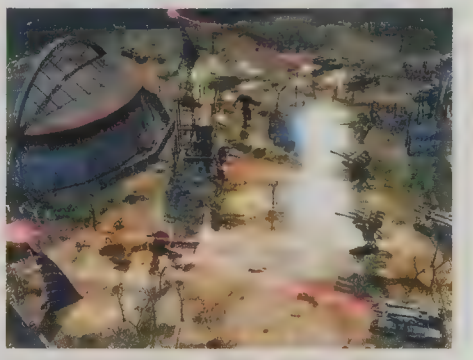
Je nach Ausbaustufe tragen die GDI-Soldaten unterschiedliche Waffen

Wie in „Mars Attacks“: Die rätselhaften Aliens schießen auf alles, was sich bewegt (PC)

Effektreiche Kämpfe in städtischem Umfeld – Grafikeffekte sprühen auf PC und 360 gleichermaßen (360)

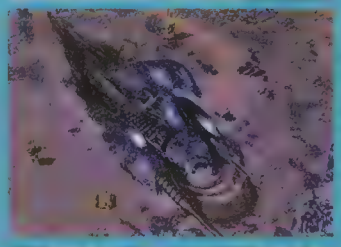


Grün schimmert das Tiberium: Auch um unwirtliche, stark verseuchte Gebiete kämpfst Du (PC)



Gegen die starken „Hand of Nod"-Verteidigungslaser hat der GDI-Angriff keine Chance (PC)

„C&C": Die Erfolgsstory



GDI und NOD hassen sich, aber wie reagieren sie auf Aliens? „C&C 3: Tiberium Wars" konfrontiert die beiden Parteien mit einer Invasion aus dem All.

Doch genau über diese Invasion und die Reaktion darauf – das Spannendste am Spiel – wollen die Macher bei Electronic Arts noch nichts verraten. Klar ist nur: Die Aliens, deren Schiff schon in „C&C: Tiberian Sun" auf einem Schlachtfeld lag, kriechen jetzt plötzlich aus dem Wrack. Die hohe Tiberium-Konzentration auf der Welt hat die insektoid anmutenden Fremdlinge geweckt. Gut Kirschen essen ist mit ihnen freilich nicht.

Insgesamt sollen Solospieler in 38 Missionen Spaß haben. Auf Seiten der „guten" GDI und der „bösen" NOD wird genauso gekämpft wie in der letzten Kampagne als außerirdischer Kriegsführer. Was die Aliens können, daraus machen die Entwickler ebenfalls noch ein Geheimnis. Dafür konnte SCREENFUN schon vieles über die Spielabläufe und die Einheiten der „alten" Parteien in Erfahrung bringen

Spielablauf

Spielerisch geht „Tiberium Wars" keine neuartigen Wege. Das Grundgerüst des Echtzeit-Strategie-Kults bleibt: Du baust eine Basis, sammelst den Rohstoff Tiberium und hetzt produzierte Einheiten in Richtung Feind. Die Kampfeinheiten im neuen „C&C" sollen deutlich unterschiedlicher und abwechslungsreicher designt werden. **Es reicht nicht mehr, einen Haufen Deiner dicksten Panzer zum Gegner zu schicken.**

Einheiten

Das Herz des Spiels bilden – „C&C"-typisch – monströse Kampfeinheiten. Auf Seiten der GDI kämpfen Mammutpanzer und dicke Juggernaut-Mechs. Die NOD bauen hingegen die riesigen Avatare – humanoide Mechs, die mit dicken Lasern schießen oder oben erwähnten Waffendiebstahl bei eigenen Einheiten nutzen.

Solche Elite-Angriffe sollen Electronic Arts zufolge vereitelt werden können – mit einer großen Armee günstiger, nicht ausgebauter Kleineinheiten. **Neu und besonders interessant: Einige Einheiten können Waffensysteme anderer Einheiten stehlen und benutzen!**

Tolle Atmosphäre und Motivation sollen nicht nur klassische Spielelemente und die technisch ausgereifte Grafik garantieren. Auch die für die Serie so typischen Zwischensequenzen gibt es wieder: Mit bekannten Schauspielern samt Joe Kucan (als Kane) sollen die Filmszenen rocken!

Erscheint im März 07

Command & Conquer 3: Tiberium Wars

Echtzeit-Strategiespiel

Klassisches, toll präsentiertes „C&C", das mit bekannten Vorzügen und einigen neuen Ideen punkten will

Text: Knut Gollert

pc ps2

Lara darf noch mal ihr allererstes Abenteuer bestehen – in zeitgemäßer Aufmachung!

LARA CROFT TOMB RAIDER ANNIVERSARY

Geheimnisumwoben ... Lara durchsucht sogar das versunkene Atlantis

Für solche Szenen lieben wir Lara: Stilsicher springt die hübsche Archäologin am Wasserfall in die Tiefe

Jetzt mit mehr Polygon statt Silikon im Körperbau: Lara sieht gut aus

Fein gezeichnet im alten Leibchen: Die Entwickler versuchen, das Flair der Original-Lara einzufangen

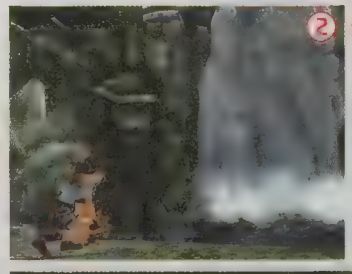
Das Original

Das war neu: Ende 1996 begeisterte „Tomb Raider" mit einer konsequenten Einbindung der 3D-Welt ins Spiel. Die Mixtur aus Schalter-Rätseln und actionlastigen Schießereien fesselte die Spielerwelt: Das war damals etwas total Neues! Doch ganz fehlerfrei sprang auch [illegible] Beim Zocken ärgerten Clipping-Fehler – grafische [illegible] falsch dargestellt werden (durch Wände sehen u.a.).

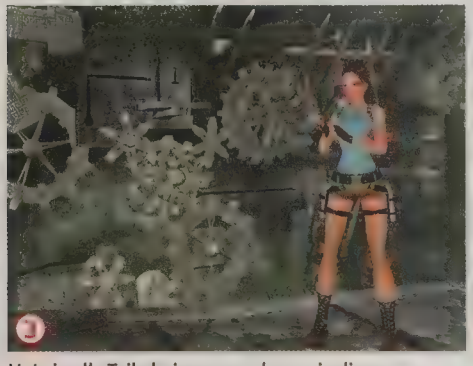
Ja, das war die erste Lara: kantig und hässlich – aber schon damals geschmeidig schön animiert

Viele Passagen waren 1996 extrem anspruchsvoll!

Sucht auch unter Wasser: In Peru, im Tal der Dinosaurier, muss Lara Zahnräder besorgen...



...die sie im ganzen Level verstreut findet – wie an diesem Wasserfall



Hat sie alle Teile beisammen, kann sie diese geheimnisvolle Maschinerie in Gang setzen...

...und rutscht prompt in noch tiefere, gefährlichere Abschnitte des Höhlensystems!

Böse Menschen meinen, man solle die Olle doch endlich in Ruhe lassen, „Tomb Raider" sei „früher" mal gut gewesen, Lara Croft habe sich totgelaufen, Archäologinnen in Hotpants brauche eh keiner. Das finden wir gar nicht! Zumal das neuste „Tomb Raider: Legend" bewiesen hat, dass die bezopfte Grabräuberin immer noch viel drauf hat. Weil das so ist, gibt es bald ein neues Abenteuer. Immerhin ist „Tomb Raider" gerade zehn Jahre alt geworden. **Als eine Art verspätetes Geburtstagsgeschenk darf die rundbrüstige Actionheldin im späten Frühjahr darum ihr allererstes Abenteuer noch mal erleben – natürlich angepasst ans Jahr 2007.** Und das bezieht sich nicht nur auf die Polygon-Anzahl von Miss Croft. Auch spielerisch werden dem neuen alten „Tomb Raider" viele Änderungen verpasst.

Altes Spiel, alter Spaß? Nein!

Die Entwickler bei Crystal Dynamics schufen schon „Tomb Raider: Legend". Und ihnen ist so klar wie dem Lara-Schöpfer Tobi Gard, dass eine bloße 1:1-Umsetzung des 96er-Hits nicht in Frage kommt. Die Spieler von heute sind anspruchsvoller in Sachen Abwechslung und Steuerung, aber zugleich deutlich weniger stressresistent und mit schwierigen Passagen leicht zu verschrecken.

Dem wird das Leveldesign von „Anniversary" angepasst: Besonders haarige und unübersichtliche Stellen des Originals, das knackschwer war, werden weggeschnitten. Da Lara in etwa dasselbe kann wie in „Legend", werden die Levels auch darauf zugeschnitten. Im Endeffekt wird „Anniversary" ein Best-Of des Uralt-„Tomb Raider" mit der Spielbarkeit und den Abläufen aus dem jüngsten „Tomb Raider: Legend".

Fünf Welten voll alter Bekannter

Das Original besaß 15 Levels in fünf Welten: Lara erkundete dschungelige Tempel in Peru, ägyptische Grabruinen und altgriechische Geheimtempel. Sogar auf die Brutstätte einer außerirdischen Zivilisation stieß sie. Im Groben bleiben diese Orte erhalten – ob die Anzahl der Levels gleich bleibt, ist fraglich. Auf jeden Fall greifen die Entwickler die Schlüsselszenen aus „Tomb Raider" auf. So beißt am Ende der Peru-Levels wieder der beeindruckende T-Rex zu, und in Griechenland macht König Midas aus Blei erneut Gold.

Klar, dass „Anniversary" richtig gut aussehen will – die Entwickler verbesserten die Grafikengine von „Legend" noch. Ob das Spiel zum Feiern taugt, erfährst Du mit Glück im Mai.

Erscheint im Frühjahr 07

Tomb Raider: Anniversary

Action-Adventure

Crystal Dynamics / Eidos [illegible] für 1 Spieler

Der Hit ist garantiert, wenn sich Lara genauso schön und unterhaltsam gibt wie in „Tom Raider: Legend"

Text: Knut Gollert

BRAVO SCREENFUN ESL FUN LIGA Spieler gesucht!

ScreenFun-Comicfigur Scart ist das Maskottchen der Liga!

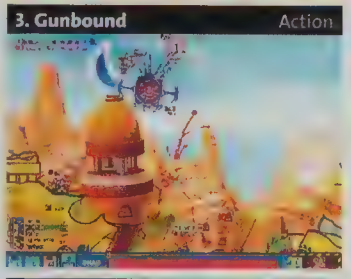
1. Spiele antesten

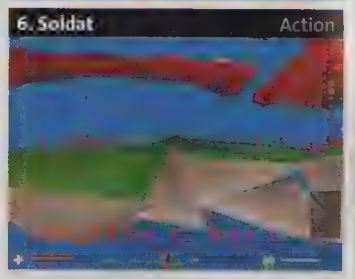
Start der Liga am 21.2.07!

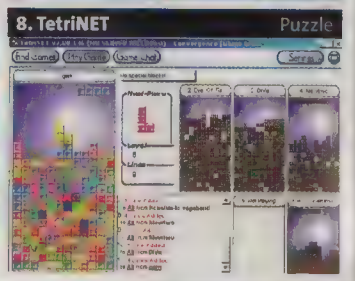
Alle Spiele auf der DVD

Die SCREENFUN-Redaktion hat acht Spiele ausgesucht, die im Team so richtig Laune machen. Sie sind alle leicht zu bedienen, lassen aber genügend Freiraum für taktische Feinheiten und spannende Multiplayer-Matches. Du findest sie auf der SCREENFUN-DVD unter dem Menüpunkt „Fun-Liga". Die Spiele sind – mit Ausnahme von „TrackMania Nations" – so klein, dass sie auf jeder Festplatte Platz finden. Viel Spaß beim Antesten!

Folgende Spiele stehen für Euch bereit:







Text: Anatol Locker · Illustration: Ferdinand Lutz

Du spielst oft im Internet mit Freunden? Du willst eSports-Profi werden? Dann zeige Dein Können in der neuen Bravo SCREENFUN / ESL-„Fun-Liga"!

2. Feedback geben

Uns interessieren jetzt zwei Dinge. **Erstens:** Welches der acht Spiele gefällt Dir besonders gut? Und **zweitens:** Haben wir ein Spiel vergessen, das es a) umsonst gibt und b) mit mehreren Spielern richtig Spaß macht? Mit Deiner Teilnahme hilfst Du, die Liga an den Start zu schieben. Nächsten Monat geht's auf **www.esl.eu** los. Und so kannst Du uns Deine Meinung zukommen lassen:

Per E-Mail:
Schreib eine E-Mail an **meinung@screenfun.de** – trag in die „Betreff"-Zeile das Stichwort „Fun-Liga" und danach den Namen des Spiels ein. Das sieht dann zum Beispiel so aus: „Fun-Liga ICQ Games". So haben wir's leichter, die Mails auszuwerten :-) Sollte Dir ein Spiel einfallen, das wir vergessen haben, trag den Namen bitte in das normale Textfeld ein.

Per Post:
Schick eine Postkarte mit den Angaben (s.o.) an Redaktion BRAVO ScreenFun, Stichwort „Fun-Liga", Charles-de-Gaulle-Straße 8, 81737 München. Trag bitte das ausgewählte Spiel und Deine vollständige Adresse ein, wenn Du an der Verlosung teilnehmen willst.

Per Internet:
Surfe auf die Website **www.bravo.de** – klicke aufs ScreenFun-Cover. Auf der nächsten Page findest Du einen Punkt „Fun-Liga". Dort kannst Du abstimmen!

3. Dicke Preise gewinnen!

Als Dankeschön verlost BRAVO ScreenFun unter allen Einsendern drei **ESL-Fanpakete** sowie eine Sony **Playstation Portable!** Einsendeschluss ist der 20. Februar 2007. (Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.) Viel Spaß beim Mitmachen, viel Glück und bis bald in der SCREENFUN/ESL-Liga!

NA TOLL!
Merke:
Zu viel Alkohol bedeutet nix los in der Hose.
BZgA
Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung
www.bist-du-staerker-als-alkohol.de | Beratung 02 21-89 20 31

Im Winter gehen Deine Sims Schlittschuhlaufen oder bauen Schneemänner!

Die Sims 2: 4 Jahreszeiten

Badeurlaub, Schneeballschlacht, Herbststurm-Spaziergang: Diesen März erscheint das Add-On **„4 Jahreszeiten“**. Es bringt neben besonderen Aktivitäten mehr Garten-Inhalte plus einen Gartenbauverein, sechs neue Karrieren und jede Menge Einrichtungsgegenstände. Schon im Februar erhältlich ist **„Sims: Lebensgeschichten“** – ein für Laptops optimiertes Einfach-„Sims“ für Gelegenheitsspieler.

Karibik-Träume für daheim: Erstell mit dem Add-On neue Pool-Landschaften und feiere dort Beach-Partys

Dank Gartenbauverein und vieler Pflanzen bekommt Dein Sim den grünen Daumen

Die Siedler 2: DNG – Wikinger

Auf Drachenbooten unterwegs... die Wikinger sind auf einer fremden Insel gestrandet

Bereits diesen Februar kommt das erste Add-On zu „Die Siedler 2 – Die nächste Generation“. Du begleitest das Auftauchen der Wikinger in zwölf neuen Missionen. Alle vier Völker – Römer, Asiaten, Nubier und Wikinger – sind im Einzelspieler-Modus spielbar! Ein neues Quest-System ist ebenfalls integriert.

UFO: Afterlight

Auf den Mars entführt Dich „UFO: Afterlight“. Offensichtlich neu ist der Comic-Look, der sich durch das Spiel zieht. Natürlich bietet das Strategiespiel jede Menge neue Waffen, Aliens, Features und eine spannende Story, die zeitgleich mit „UFO: Aftershock“ spielt. Ab März 07 im Handel.

Netz-RPG: Battleknight

Gratis und typisch packend ist „Battleknight“ – ein Browser-Rollenspiel, in dem Du einen dunklen Ritter oder gutherzigen Paladin spielen kannst. Du schickst Deinen Helden in Echtzeit zu Quests, lässt ihn sogar arbeiten und verdienst so Geld für neue Ausrüstung und das Steigern Deiner Fähigkeiten. Für 3 Euro gibt's den Premium-Account für Vielspieler. www.battleknight.de

Noch realistischere Grafikeffekte!

Ghost Recon: Advanced Warfighter 2

Unglaublich: Noch besser als Teil 1 sieht das neue „GRAW“ aus. In diesem Frühjahr startet die extrem effektvolle Terroristenjagd, die Dich erneut nach Mexiko führt. Bis jetzt sind Versionen für Xbox 360 und PC angekündigt.

Jedes Teammitglied hat besondere Fähigkeiten

Text: Knut Gollert, Timo Koch, Michael Stapf

Medal of Honor: Vanguard

Soll auf dem Wii besonders gut schießen können: Corporal Keegan wird aus der Ich-Perspektive gespielt

Nur für PS2- und Wii-Spieler tritt Corporal Frank Keegan dieses Frühjahr gegen massenhaft deutsche Soldaten an: Hinter feindlichen Linien hastet der US-Soldat durch den Weltkriegs-Shooter. Laut EA soll „Vanguard" besonders in der Wii-Version dank des Controllers „ein vollkommen neues Erlebnis" bieten. Im März wissen wir, welches.

Für PS3: Ninja Gaiden Sigma

Tecmo bastelt fleißig an einer erweiterten Version von „Ninja Gaiden" für PS3. Gegenüber dem Xbox-Original soll die Heldin Rachel spielbar sein. Zudem versprechen die Entwickler neue Levels, umwerfende Next-Gen-Optik und ein erweitertes Kampfsystem: Erstmals wird man mit zwei Schwertern gleichzeitig kämpfen können.

Wii-exklusiv: SSX Blur

Schnell, schön und interessant zu steuern: Im März 07 katapultiert „SSX Blur" alle Wii-Schneehasen auf die Piste. Die actionlastige Rennfahrt kommt exklusiv für Wii, nutzt also optimal die Spezialfähigkeiten des Controllers aus. Spielerisch orientiert sich „SSX Blur" an den Vorgängern, die schon immer eine knallbunte Renn-Sportspiel-Mischung boten.

Alle Fahrer sind entweder mit Snowboard oder Freeride-Skiern unterwegs

Kurz & Knapp

Sega belebt „Alien Syndrome" wieder
Im Sommer 07 bringt Sega ein Remake seines Action-Rollenspiels für Wii und PSP. Mehrspieler-Fans dürfen sich auf spannende Vierspieler-Coop-Action freuen.

„Warhammer Online" für Konsole?
Angeblich befindet sich das Online-MMORPG „Warhammer Online" von EA Mythic auch für Konsolen in der Entwicklung. Es soll bereits eine lauffähige Version auf Xbox 360 geben.

FC Bayern spielt auf der 360
Der deutsche Rekordmeister und Microsoft sind Partner: In Zukunft wird es spezielle FCB-Xboxen und Wettbewerbe rund ums Leder geben.

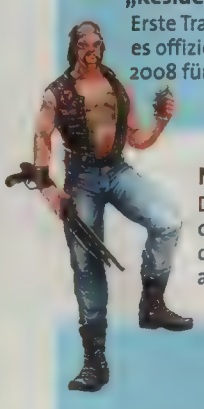
Sega sichert sich Alien-Lizenz von 20th Century Fox...
...und kündigt gleich zwei Titel an: Beruhend auf den „Alien"-Filmen entwickelt Obsidian ein Rollenspiel für PC, PS3 und 360. Gearbox („Half-Life: Opposing Force") arbeitet dagegen an einem Ego-Shooter. Beide Spiele sollen 2009 erscheinen.

„Guild Wars" knackt Drei-Millionen-Marke
Dazu hat das gebührenfreie Online-Rollenspiel von ArenaNet nur 15 Monate gebraucht! Erst kürzlich startete die dritte Version „Guild Wars: Nightfall" erfolgreich.

Holland ist Fußball-Weltmeister 2006
Aber zum Glück nur beim „FIFA Interactive World Cup 2006". In Amsterdam nutzte Andries Smit den Heimvorteil und bezwang im Finale den Österreicher Wolfgang Meier mit 6:4.

EA Sports kickt in der Champions League
Nach dem durchschnittlichen „UEFA Champions League 2004-2005" traut sich EA Sports diese Saison wieder an die Lizenz. Im Frühjahr soll eine aktuelle Auflage des Königsliga-Kicks für alle gängigen Systeme erscheinen.

„Resident Evil 5" verspätet sich
Erste Trailer zeigte Capcom schon 2005, doch jetzt ist es offiziell: Teil 5 des Zombie-Adventures erscheint erst 2008 für Xbox 360 und PS3.



Neues Online-RPG für PC und Konsole
Der ukrainische Entwickler Vogster arbeitet an „Crimecraft" für PC, PS3 und 360. Das Online-RPG soll auf der „Unreal 3"-Engine laufen, eine Sci-Fi-Mischung aus „GTA" und „WoW" sein und 2008 erscheinen.

Leser-Charts Top 20

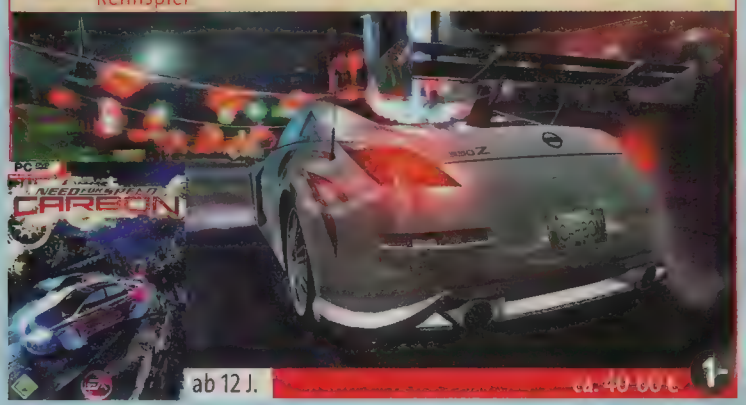
1 Need for Speed: Carbon

NEU

pc ps2 xbox

EA Games

Rennspiel



ab 12 J.

ca. 40-60 €

1-

2 Grand Theft Auto: San Andreas

pc ps2 xbox

Actionspiel

Rockstar

ab 16 J.

ca. 15-25 €

1+

3 Need for Speed: Most Wanted

pc ps2 psp xbox nds

Rennspiel

EA Games

ab 12 J.

ca. 20-45 €

1

5 World of Warcraft

pc

Online-Rollenspiel

Blizzard/Vivendi Universal

ab 12 J.

ca. 20 €

1+

6 FIFA 07

pc ps2 psp xbox nds

Sportspiel

EA Sports

ab 0 J.

ca. 40-60 €

1

9 Anno 1701

pc

Simulation

Sunflowers

ab 6 J.

ca. 45 €

1-

10 Pro Evolution Soccer 6

pc ps2 psp

Sportspiel

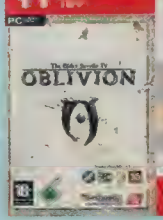
Konami

ab 0 J.

ca. 40-60 €

1+

11 The Elder Scrolls 4: Oblivion



pc

Rollenspiel

Bethesda/2K Games

ab 12 J.

ca. 15-59 €

1-

12 Guild Wars: Nightfall

pc

Online-Rollenspiel

NCsoft

ab 12 J.

ca. 40 €

1-

15 Age of Empires 3

pc

Echtzeit-Strategiespiel

Microsoft

ab 12 J.

ca. 40 €

2+

16 FIFA 06

pc ps2 psp xbox nds

Sportspiel

EA Sports

ab 0 J.

ca. 20-30 €

2+

17 Gothic 2

pc

Rollenspiel

Piranha Bytes/Jowood

ab 12 J.

ca. 10 €

1+

18 Halo 2

xbox

3D-Shooter

Bungie/Microsoft

ab 16 J.

ca. 15 €

1

pc TOP 5

1	Gothic 3	Rollenspiel für Fortgeschrittene	ab 12 J.
	Jowood/Deep Silver		ca. 45 €
2	Need for Speed: Carbon	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
	EA Games		ca. 45 €
3	World of Warcraft	Online-Rollenspiel für Einst. bis Profis	ab 12 J.
	Blizzard/Vivendi Universal		ca. 20 €
4	Grand Theft Auto: San Andreas	Actionspiel für Fortgeschrittene	ab 16 J.
	Rockstar		ca. 25 €
5	Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
	EA Games		ca. 25 €

ps2 TOP 5

1	Grand Theft Auto: San Andreas	Actionspiel für Fortgeschrittene	ab 16 J.
	Rockstar		ca. 25 €
2	Final Fantasy X	Rollenspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
	Square Enix/Sony		ca. 20 €
3	Need for Speed: Carbon	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
	EA Games		ca. 50 €
4	Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
	EA Games		ca. 25 €
5	Pro Evolution Soccer 6	Sportspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Konami		ca. 50 €

xbox TOP 5

1	Halo 2	3D-Shooter für Fortgeschr. und Profis	ab 16 J.
	Bungie/Microsoft		ca. 15 €
2	FIFA 07	Sportspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	EA Sports		ca. 50 €
3	Grand Theft Auto: San Andreas	Actionspiel für Fortgeschrittene	ab 16 J.
	Rockstar		ca. 20 €
4	Need for Speed: Carbon	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
	EA Games		ca. 50 €
5	Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
	EA Games		ca. 25 €

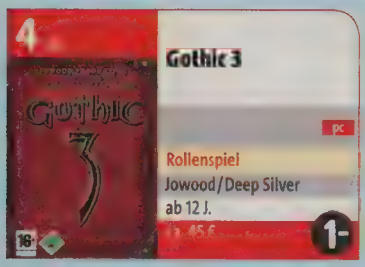
TOP 5

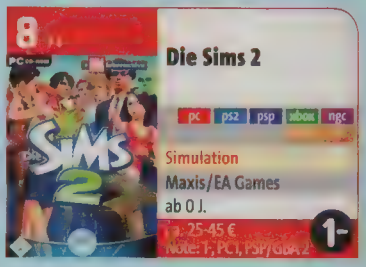
1	The Elder Scrolls 4: Oblivion	Rollenspiel für Fortgeschr. und Profis	ab 12 J.
2	Need for Speed: Carbon	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
3	Splinter Cell: Double Agent	Action-Adv. für Fortgeschr. und Profis	ab 16 J.
4	Call of Duty 3	3D-Shooter für Fortgeschr. und Profis	ab 18 J.
5	Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.

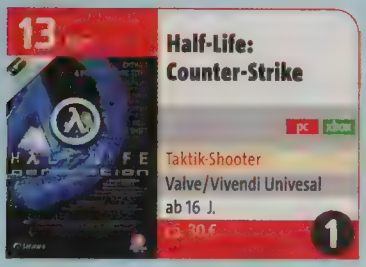
Mach mit und gewinne:

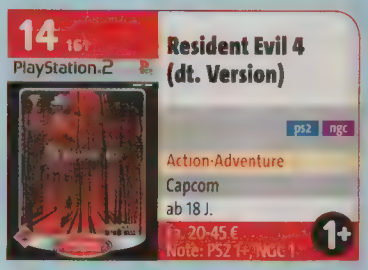
einen Spiele-Gutschein im Wert von 200 Euro!

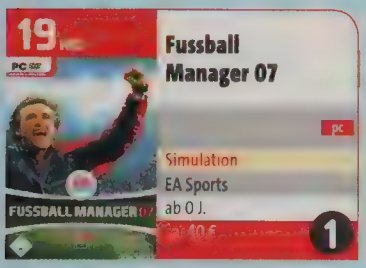
So gestaltest Du die Leser-Charts mit: Schick eine E-Mail an charts@screenfun.de oder eine ausreichend frankierte Postkarte – mit Deinen 5 Lieblingsspielen und der Angabe, für welches Spielsystem (z.B. „PC"). **Zusammen mit temeon.de verlosen wir unter allen, die mitwählen, einen Gutschein über 200 Euro für Spiele und DVDs. Mehr dazu erfährst Du auf der Jackpot-Seite 96.**











Eure Top 5 vor genau 5 Jahren

2002

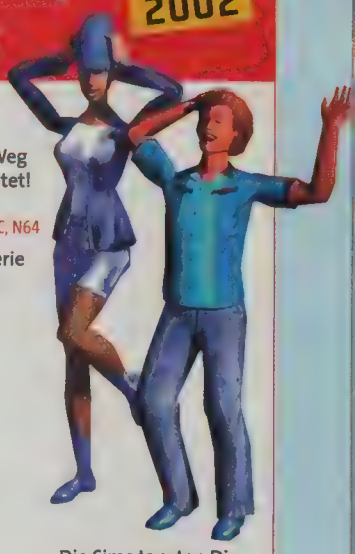
1 **Die Sims** • PC
An dem Sims führte auch 2002 kein Weg vorbei – der Charts-Thron war gepachtet!

2 **Tony Hawk's Pro Skater 2** • PC, PS, DC, N64
Kein anderer Teil der „Tony Hawk"-Serie konnte sich so weit vorne platzieren!

3 **GTA 3** • PC, PS2
Rockstars Gangster-Meilenstein – einst ein Geheimtipp, heute Kult!

4 **Gran Turismo 3: A-spec** • PS2
Auch heute noch eine der besten Simulationen: Polyphonys PS2-Raser.

5 **FIFA Football 2002** • PC, PS2, PS
So sicher drin wie ein Elfmeter der deutschen Truppe: „FIFA" in den Charts!



Die Sims tanzten Dir schon vor fünf Jahren auf der Nase herum!

Internationale Verkaufs-Charts

USA: Final Fantasy XII
Rollenspiel · Square Enix · PS2
Das zwölfte „Final Fantasy"-Abenteuer entzückt die Amis – europäische Spieler müssen sich noch bis Februar gedulden.

UK: The Legend of Zelda: Twilight Princess
Action-Adventure · Nintendo · NGC, Wii
Keine Konsole verkaufte sich auf der Insel schneller als der Wii – und die meisten Kunden legten „Zelda" gleich dazu.

JAPAN: Yakuza 2
Action-Adventure · Sega · PS2
Teil 2 der Mafia-Action räumte in Japan Bestnoten ab – einen Europa-Termin plaudert Sega aber noch nicht aus...

ngc TOP 5

1	The Legend of Zelda: The Wind Waker	Action-Adv. für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Capcom		ca. 25 €
2	Resident Evil 4 (dt. Version)	Action-Adventure für Profis	ab 18 J.
	Capcom		ca. 25 €
3	Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
	EA Games		ca. 30 €
4	Super Smash Bros. Melee	Fightspiel für Einsteiger bis Profis	ab 6 J.
	Nintendo		ca. 30 €
5	FIFA 07	Sportspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	EA Sports		ca. 50 €

wii TOP 5

1	The Legend of Zelda: Twilight Princess	Action-Adv. für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
	Nintendo		ca. 60 €
2	Wii Sports	Actionspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Nintendo		ca. 0 €
3	Red Steel	3D-Shooter für Fortgeschr. und Profis	ab 18 J.
	Ubisoft		ca. 60 €
4	Wii Play	Actionspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Nintendo		ca. 50 €
5	Rayman: Raving Rabbids	Actionspiel für Einsteiger bis Profis	ab 6 J.
	Ubisoft		ca. 60 €

psp TOP 5

1	GTA: Vice City Stories	Actionspiel für Fortgeschr. und Profis	ab 16 J.
	Rockstar		ca. 50 €
2	GTA: Liberty City Stories	Actionspiel für Fortgeschr. und Profis	ab 16 J.
	Rockstar		ca. 25 €
3	Loco Roco	Actionspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Sony		ca. 50 €
4	Monster Hunter Freedom	Action-Adv. für Fortgeschr. und Profis	ab 12 J.
	Capcom		ca. 30 €
5	Tekken: Dark Resurrection	Fightspiel für Einsteiger bis Profis	ab 16 J.
	Namco/Sony		ca. 30 €

nds TOP 5

1	Mario Kart DS	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
2	New Super Mario Bros.	Jump&Run für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
3	Animal Crossing: Wild World	Adventure für Einsteiger	ab 0 J.
4	Metroid Prime: Hunters	Actionspiel für Fortgeschr. bis Profis	ab 12 J.
5	Yoshi's Island DS	Jump&Run für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.

Text: Michael Stapf

Tolle Gegenstände gibt es wieder als Quest-Belohnung oder von Bossen. Neu ist die Sockelmöglichkeit bei Items

World of WarCraft: The Burning Crusade

Endlich ist es da!

Mit „Burning Crusade" wird das beliebteste Online-Rollenspiel nicht nur größer, sondern auch um einiges besser!

Die erste Prüfung in den Höhlen der Zeit: Befrei Ork Thrall aus der Burg Durnholde. Besieg dann den finsteren Drachen

Dieser Riese aus Nagrand vermacht Dir einen Fußabdruck als Orientierungskarte

Die Allianz bekommt endlich Schamanen: Die Draenei sind eine der neuen Rassen

Hübsch, aber ein bisschen böse: Blutelfen. Sie lieben ihre filigrane Stadt Silbermond

Dank Totems sind Schamanen in jeder Gruppe willkommen – sie können aber auch reinhauen!

Tolle Animationen, schöne Quests, kräftige Gegner – die neuen Startgebiete machen viel Spaß

Mana-Sauger von Geburt an: Die Blutelfen sind Verbündete der Horde

In der Scherbenwelt-Stadt Shattrath gibt es sogar Promis

Bereits im Februar 05 erschien „World of Warcraft", doch bis heute ist es das mit Abstand beliebteste PC-Spiel. Weltweit streifen täglich Millionen Spieler durch die Welt von Azeroth – die Aufgaben und Herausforderungen dort fesseln für Monate! Jetzt wird „World of Warcraft" sogar noch umfangreicher: Mit dem Add-On „Burning Crusade" beginnt eine neue Ära!

Eigentlich muss man den Inhalt des „Brennenden Kreuzzugs" in zwei große Abschnitte unterteilen: den High-Level-Content in der neuen Scherbenwelt für alle Spieler, die schon Stufe 60 erreicht haben, und die neuen Länder und Völker auf den „alten" Kontinenten.

Von Blutelfen und Draenei

Auch für Neuankömmlinge in der Fantasy-Welt sehr spannend sind die jetzt spielbaren Blutelfen und Draenei. In insgesamt vier neuen Ländern, die grafisch allesamt wundervoll gestaltet sind, erlebst Du die ersten 20 Levels der jungen Charaktere. Auf Seiten der Horde ist es bei den Blutelfen erstmals möglich, Paladine zu erstellen. Allianzler können mit den breitschultrigen Draenei nun auch Schamanen spielen. Die speziellen Fähigkeiten der neuen Völker stellen die der „alten" Bevölkerung klar in den Schatten – die Draenei können von Natur aus heilen – sogar ganze Gruppen, und die Blutelfen können Gegnern den Zaubergrundstoff Mana rauben.

Das neue Startgebiet der Draenei sind die Azurmythos- und Blutmythos-Inseln südlich der Elfen-Insel Teldrassil. Dort liegt auch die Draenei-Stadt Exodar. Die zartgliedrigen Blutelfen starten ihre „WoW"-Karriere im Immersangwald und dann in den Geisterlanden, die beide nördlich der Pestländer liegen. Mit dabei ist auch ihre Stadt Silbermond – die wohl schönste Stadt in ganz Azeroth, leider nur Hordlern frei zugänglich.

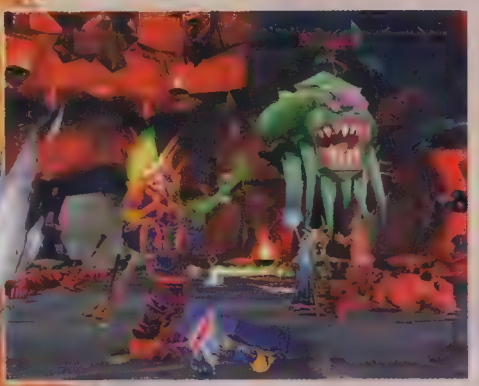
Die Quests, die Blutelfen und Draenei absolvieren müssen, orientieren sich vom Stil her an bereits Bekanntem: hier ein paar Tiere oder Geister umhauen, dort Samen oder Fleischfetzen einsammeln.

Level 70 und die Scherbenwelt

Der wohl größte Teil von „Burning Crusade" ist die neue Scherbenwelt. Die ehemalige Ork-Heimat ist zersprungen, gezeichnet von Kriegen und der grausamen Herrschaft des gefallenen Nachtelfen Illidan. Von Azeroth aus kann sie nur über das Dunkle Portal in den Verwüsteten Landen erreicht werden.

Alle Spieler, die schon Level-60-Charaktere steuern, können mit „Burning Crusade" bis Stufe 70 aufsteigen – entsprechende Gegner finden sie in den sieben neuen Landstrichen der Scherbenwelt. Quests, jede Menge NPCs, neue Dungeons und die neutrale Stadt Shattrath erwarten Dich dort.

Dick und freundlich – die wenig hübschen Draenei



Knackige Bosse fordern Dich in den neuen Dungeons – hier ein Mittelboss im „Blutkessel"

Dem Drachen in den Rachen! An den Felsspitzen des Schergrats hängen mächtige Schuppentiere

Dicke Ogerklopfer: In fast allen Scherbenwelt-Ländern haben sich diese Unholde breit gemacht

Du startest auf der zerstörten Höllenfeuer-Halbinsel, erfüllst dort sofort die ersten Quests, und bevor Du Dich versiehst, bist Du Level 62! Schon geht es in die sehr schönen, weil ungewöhnlich designten Sümpfe Zangmarschen und in die Wälder von Terokkar mit dem riesigen Krater von Auchindoun. Nagrand – von Ogern und vielen Wildtieren bevölkert – macht den Eindruck einer friedlichen Savanne, der Schergrat hingegen strotzt vor Felsnadeln, aufgespießten Drachen und finsteren Kreaturen. So wie das verdorrte Schattenmondtal und der zerklüftete Nethersturm – beide Länder solltest Du erst ab Level 68 besuchen! Neue Dungeons gibt es zuhauf – als 5er-Instanzen oder 25er-Schlachtzüge. In der alten Welt kann Karazhan besucht werden – ein Schlachtzug-Dungeon im Gebirgspass der Totenwinde und die Höhlen der Zeit, bestehend aus mehreren Instanzen, sind endlich offen!

Das „World of Warcraft"-Add-On ist ein Muss für jeden „WoW"-Spieler – klar. Es geht bis Level 70, es gibt neue Items und Instanzen. Doch auch ohne diese Argumente wäre „Burning Crusade" sein Geld wert: **Im Design der neuen Landschaften und Gegner hat sich Blizzard selbst übertroffen! Die Musik ist gigantisch, die Grafik technisch gut, aber stilistisch wieder mal bahnbrechend.** Ein Hoch auf „WoW", ein Hoch auf „BC" – das beste MMORPG, das es gibt!

Neuartige Quests: Bombardiere hochlevelige Gegner von einem Drachenreiter aus!

Ab Level 70 zu kaufen: Mit geflügelten Drachen reitest Du durch die Lüfte – nur in der Scherbenwelt!

Alle Neuheiten im Überblick

- Neues Allianz-Volk Draenei, Schamanen spielbar
- Neues Horde-Volk Blutelfen, Paladine spielbar
- Vier neue Länder in Azeroth – Startgebiete der Draenei und der Blutelfen
- Drei neue Städte: Silbermond, Exodar, Shattrath
- Neuer Maximallevel 70. Viele neu erlernbare Fähigkeiten der bekannten Klassen
- Berufe-Skill bis 375.
- Gesockelte Items für stetig mögliches Verbessern
- Sieben neue Spielgebiete in der Scherbenwelt
- Insgesamt 6 neue Schlachtzug-Dungeons (10/25 Spieler) und 16 neue Instanzen für fünf Spieler ab Level 60
- Neuer Beruf: Juwelenschleifen. Herstellung von Ringen, Juwelen, Halsketten und Sockel-Edelsteinen möglich
- PvP-Arena-Kampfsystem

Endlich eigene Ringe bauen: Als Juwelenschleifer brauchst Du Erz und Edelsteine als Rohstoff

Deutsch ab 12 J.

World of Warcraft: The Burning Crusade

Online-Rollenspiel-Add-On

ca. 35 € | Blizzard | ca. 12€/Monat

erschienen am 16. Januar 07

Minimale Systemvoraussetzungen: 800 MHz CPU, 512 MB RAM, 32-MB-3D-Karte, Original-„World of Warcraft"

Grafik 1 Sound 1 Dauerspaß 1

+ Wunderschöne Scherbenwelt, tolle neue Quests, Völker und Dungeons, starke Präsentation

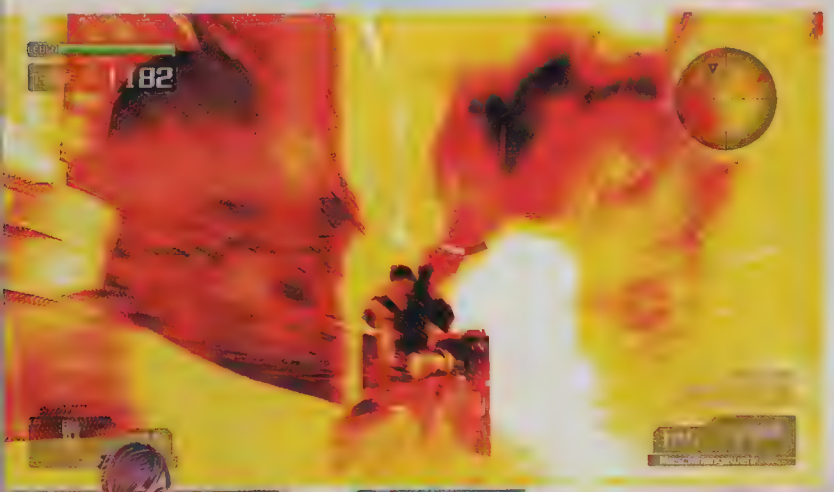
– Die Scherbenwelt könnte noch größer sein, keine neuen Klassen

Grandioses Add-On zu einem grandiosen Rollenspiel – ab jetzt ist „WoW" noch besser!

1

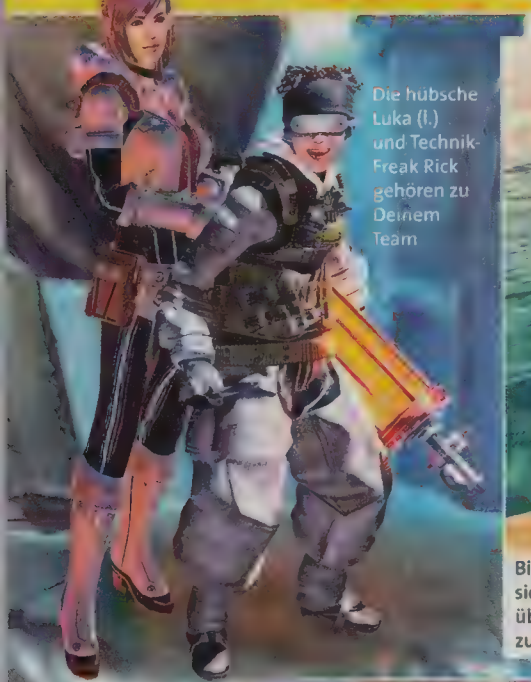
Text: Knut Gollert

KABEL? NEIN DANKE
DRAHTLOS IST IN!
WER HEUTE NOCH AM KABEL HÄNGT, HAT DEN TREND VERPASST.
Steht auf für die Gaming-Freiheit und setzt euch da hin, wo es euch am besten gefällt. Ob Headset, Racing Wheel mit Force Feedback oder Wireless Controller – Xbox 360 setzt das Prinzip der kabellosen Unterhaltung konsequent um. Jetzt und heute. xbox.com
© 2006 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Alle Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer.
Jump in.
XBOX 360™



Eindrucksvolle Optik: Die Wucht der Explosionen kann man nicht nur sehen, sondern auch regelrecht spüren!

Lange 30 Jahre war Wayne im Eis gefangen, bevor er von Schneepiraten gefunden wurde



Die hübsche Luka (l.) und Technik-Freak Rick gehören zu Deinem Team

Bis zu 16 Spieler können sich in vier Online-Modi übers Internet bekämpfen – zu Fuß oder in Vital Suits

Manche Akriden-Arten schlüpfen aus Nestern. Erst wenn Du diese zerstörst, ebbt der ständige Gegnerstrom ab

Such und ziel auf die gelb-orangenen Stellen der Akriden – dort sind die Riesenkäfer besonders verwundbar

Filmreif: In spannenden Zwischensequenzen wird die Geschichte um Wayne und seine Freunde vorangetrieben

Nevec-Kampfroboter oder Riesen-Aliens: Am Ende eines Levels warten knackige Obermotze auf eine Abreibung

Rabiater Kammerjäger: Ziel auf die Fässer, um die Insektenplage mit mächtigen Explosionen loszuwerden!

Mit dem vielseitigen Greifhaken erklettert Wayne Gebäude, zieht sich über Abgründe und seilt sich durch Schächte ab

LOST PLANET

EXTREME CONDITION

Feuer, Eis und Dynamit! Im heißesten Action-Spektakel des Winters stürmst Du die schneeweiße Hölle des Planeten E.D.N. III.

Frostige Stimmung auf E.D.N. III: Die Menschheit will ihr einst gescheitertes Kolonialisierungsprogramm wieder aufnehmen und den fernen Eisplaneten besiedeln. Damals wurde sie dort von den Akriden – einer brutalen außerirdischen Lebensform – vertrieben. Doch jetzt ist es an der Zeit, zurückzuschlagen!

Du spielst Draufgänger Wayne, der bei einem Einsatz auf E.D.N. III seinen Vater verliert und dabei im Eis gefangen wird. Doch viele Jahre später finden Schneepiraten seinen konservierten Körper und erwecken ihn wieder zum Leben. Nur Waynes Erinnerungen tauen nicht so schnell auf: Erst im Lauf des Abenteuers erlangt er seine Vergangenheit scheibchenweise wieder und kommt einer großen Verschwörung auf die Spur.

Wer keine Rätsel sucht oder alternative Routen erkunden will, sondern auf satte Action steht, der ist bei „Lost Planet" genau richtig. Du kämpfst Dich mit klarer Marschrichtung durch Eiswüste, Fabrikanlagen und Höhlen. An Munition mangelt es genauso wenig wie an Gegnern – von fiesen Aliens über vermummte Schneepiraten bis hin zu Söldnern des Nevec-Konzerns pustest Du mit Sturmgewehr und Raketenwerfer alles in die Umlaufbahn, was Dir in die Quere kommt.

Ausreichend Kanonenfutter ist überlebensnotwendig, denn besiegte Aliens hinterlassen Thermalenergie. Diese schützt Wayne vorm Erfrieren – deshalb musst Du seinen Vorrat an orangenem Powerstoff regelmäßig auffüllen. Richtig knapp wird diese Energie zum Glück nur, wenn Wayne unter heftigen Beschuss gerät, da sie ihn auch wie ein Schutzschild sichert: Verletzt sich Dein Held, heilt ihn der Powerstoff zwar, verbraucht sich dabei aber auch rascher.

Mein Freund, der Kampfroboter

Meist stapft Wayne nicht zu Fuß durch den Schnee, sondern steigt in einen von 16 Kampfrobotern, genannt VS (Vital Suits). Mit austauschbaren Waffen kann man die Mechs flexibel einstellen und je nach Gegner von Gatling-Kanone auf Ziellaser umrüsten. Zudem weichst Du je nach VS-Modell überraschend flink Feindgeschossen aus.

Nicht minder beweglich ist der Held zu Fuß: Mit flotten 90-Grad-Drehungen und multifunktionalem Greifhaken stürmt und schwingt er sich blitzschnell durch die Landschaft. Die Steuerung ist intuitiv, eine Zielunterstützung hilft beim Anvisieren entfernter Gegner. Nur führt man viele Funktionen mit derselben Taste aus und kommt sich so leicht ins Gehege: Wer etwa im Bossfight einen Schritt zu weit geht, nimmt mit Ⓑ nicht den rettenden Munitionsschub auf, sondern steigt ungewollt aus seinem Stahlpanzer – ein Fehler, der nur schwer auszubügeln ist!

Insgesamt sind die elf Levels knackig, am Ende einer Mission wartet zudem noch ein extraharter Brocken. Gegen Riesen-Alien, Megamech und Flugmonster benötigen selbst Profis mehrere Anläufe, bis sie sich eine Taktik zurechtgelegt und die Schwachstelle des Endgegners gefunden haben.

Grafisch tobt auf dem Eisplaneten ein unvergleichliches Effektgewitter: Die Feuer-, Rauch- und Nebeleffekte beeindrucken, der ganze Bildschirm bebt bei den Explosionen. Nur in PAL-Auflösung trüben leichte Bildzeilenfehler die atmosphärischen Gegenden und detaillierten Kampfroboter.

Dank umfangreicher „Xbox Live"-Unterstützung wird auch online viel Schnee aufgewirbelt: Bis zu 16 Widersacher bekämpfen sich in vier Spielmodi. **Erfahrene Action-Fans sollten sich Capcoms furiosen Arcade-Shooter nicht entgehen lassen!**

Deutsch ab 16 J.

Lost Planet: Extreme Condition

3D-Shooter für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60 € | Capcom | 1-16 Spieler

erschienen am 12. Januar 07

unterstützt: „Xbox Live", Downloads

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 2

\+ Bombastische Effekte, schicke Szenarien, grandiose Baller-Action, abwechslungsreiche Fahrzeuge

– Teils unübersichtliche Kamera, recht kurz und sehr knackig, Bildzeilenfehler (Tearing)

Ein Arcade-Shooter wie eine Silvesterfeier: unterhaltsam, explosiv, laut und viel zu kurz

1–

Text: Michael Stapf

Dein Wirbelsturm zerbläst die flammende Barriere – jetzt schnell ab durch die Mitte!

Solange die Region noch unter dem Bann des Bösen liegt, hilft Dir der Pinsel nichts – Dein Blütenzauber verpufft

Die Teufel spielen zum Tanz des Todes: Okami balgt sich mit Gestalten aus japanischen Mythen und Dichtung

3D-Märchen mit Action, Witz und einem Hauch von Grusel – weck den Wolf in Dir und schwing den Pinsel, um Geister zu bannen!

Auf vier Pfoten schickt Dich Capcom in die Vergangenheit Japans, in eine Welt, in der Götter noch unter den Sterblichen wandeln. 100 Jahre sind vergangen, seit eine weiße Wölfin den Bewohnern von Kamiki half, den Fluch des achtköpfigen Drachens Orochi zu brechen. Als das Böse zurückkehrt, ist auch das weiße Raubtier wieder zur Stelle: Beseelt von der Göttin Amaterasu und bewohnt von Laus Issun, wird der Wolf Licht und Leben ins alte Japan zurückbringen...

Realistischer Look ist der Legende nicht angemessen, deshalb malt Capcom die Spielwelt in dicken Tuschestrichen. Mit seinen wässrigen Verläufen und Sprechblasen sieht das Spiel wie ein zum Leben erwachtes Bilderbuch aus: Goldenes Laub segelt über den Bildschirm, Luftwirbel sind klar gezeichnet, die Berge am Horizont dafür nur mit dünnen Linien angedeutet. Niedliche Tiere durchhoppeln die Gegend und wollen von Dir gefüttert werden. Gleichzeitig ergreifen Dämonen und Teufel von Japan Besitz, schaurige Trommler und Geisterfiedler, die Dich in ihre Kampfarena locken.

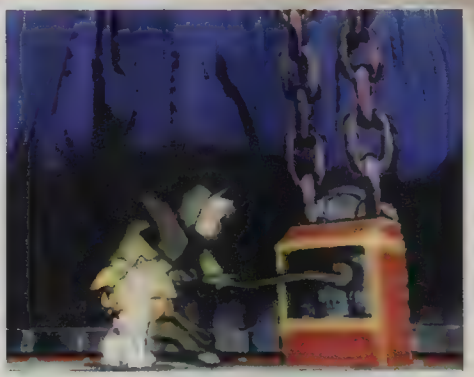
Hinter der Legende von Okami und Held Susano, dem Du immer wieder unter den Schwertarm greifst, steckt ein Action-Adventure auf vier Beinen: **Im gestreckten Galopp jagt Deine Wölfin durch die Märchenlandschaft, hört sich die Nöte der Bewohner an und hilft, wo sie kann.** Die Oberwelt mit Bergen, Wald und Meeren wird durch Deine Heldentaten Stück für Stück freigeschaltet. Erst erforscht das weiße Tier nur sein Dorf, später durchstreift es den ganzen Kontinent.

„Okami" feiert die Kräfte der Natur und einfache Sitten. In Nippon wird gefeiert und getanzt, die Probleme

Game Over für die Capcom-Elite

Mit Clover Studios fasste Capcom 2004 seine besten Entwickler zusammen, darunter Shinji Mikami („Resident Evil"), Hideki Kamiya („Devil May Cry") und Atsushi Inaba, der mit „Viewtiful Joe" aufgetrumpft hatte. Während Clover „Okami" und die Western-Action „God Hand" entwickelte, würgte Capcom das Studio im Oktober 06 überraschend ab. Angeblich hatten die Design-Stars umgerechnet gut 2,5 Millionen Euro in den Sand gesetzt.

„God Hand" kommt bei uns als letztes Spiel der Clover Studios im Februar 07



1 Die frisch gepflanzte Fontäne ist ein prima Aufzug: Die Wölfin nützt die Kräfte der Natur und die...

2 ...Dummheit der Dämonen. Ein magisches Blatt vor der Stirn genügt, um als Höllenhund durchzugehen

Mal Dich durch!

Wenn Deine natürliche Kraft nicht reicht, um weiterzukommen, greifst Du zum Pinsel

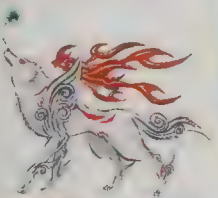
Mit einem flotten Tuschekringel weckst Du die Kraft des Windes, der die...

...Banner anhebt und damit eine erreichbare Brücke für Deine Sprünge legt

der Bewohner sind schlicht: Dem einen sind die Zutaten für ein Festmahl ausgegangen, der andere vermisst einen Verwandten. Versiegte Quellen, verschwundene Spielkameraden – der weiße Wolf wird's schon richten.

Springen, rennen und beißen kann das Tier von Natur aus. Für die Kunst sind Dein Begleiter Issun und dessen magischer Pinsel zuständig. Per Knopfdruck erstarrt die Action zum Pergament – setz den Pinsel darauf und zieh einen Tuschstrich! Die einfachste von 15 Techniken ist die Vertikale, die Felsen spaltet und Monster metzelt. Malst Du einen Kreis in den Himmel, geht die Sonne auf. Später lernst Du Mond-, Feuer- und Wasserzauber. Die Pinselei ist ein geniales Element, das den Waffen und Werkzeugen anderer Spiele entspricht: Maltechniken sind nötig, um Schalterrätsel zu knacken oder Geheimräume aufzuspüren.

Action-Adventures gibt es viele auf der PS2. Doch „Okami" ist das erste, das es mit den besten „Zelda"-Abenteuern aufnehmen kann. Capcom inszenierte ein nahezu perfektes, nicht action-, aber gewaltfreies 3D-Abenteuer, das alle Altersstufen anspricht, mit klassischen Spielideen, auf einzigartige Weise mit Mythen und bezaubernder Optik verknüpft. Bis zum Finale geht „Okami" die Puste nicht aus. Auch wenn es recht ungeniert bei Nintendo klaut (sogar einige Jingles klingen wie „Zelda"), ist es durch Wolfsheld, Grafikstil und herrliche Musik frischer als andere 3D-Abenteuer.



Deutsch ab 12 J.

Okami

Action-Adventure für Einsteiger bis Profis

ca. 60 € | Capcom | 1 Spieler

erscheint am 9. Februar 07

unterstützt: 8-MB-Card, 60-Hz-Modus, Dolby Pro Logic 2

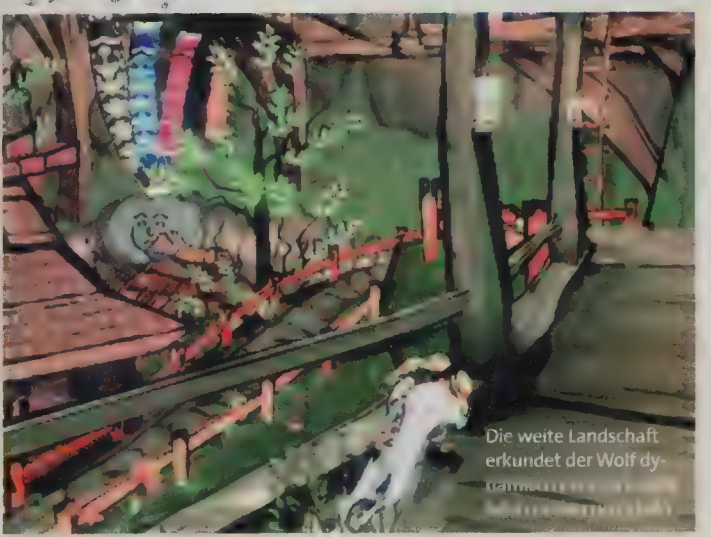
Grafik 1 Sound 1 Dauerspaß 1

+ Zauberhafte Grafik, hohe Dynamik dank Wolfsritt und Pinselkunst, das Tier spielt sich flott...

– ...ist aber stellenweise etwas geschwätzig und dabei nicht optimal übersetzt

„Zelda" im Wolfspelz: In diesem PS2-Abenteuer verzaubern Natur und japanische Mythen

1

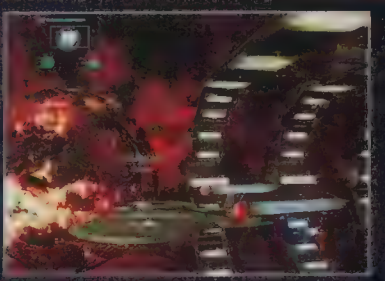


Die weite Landschaft erkundet der Wolf dy-

Text: Winnie Forster

Angeschossene „NX-01": Die Schiffe sind detailliert und brennen „wie im Film"

Captain's Dinner: Diese vier Kapitäne gibt's im Spiel



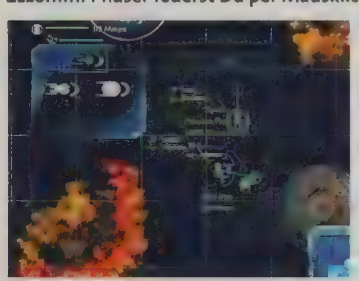
Verschaff Dir einen Vorteil, indem Du mitten im Kampf auf einer Werft reparierst

Scotty, ...
... nicht auf den Transporter!

Dieser Strategie-Action-Simulations-Brei quillt durch 40 Jahre „Star Trek".

STAR TREK LEGACY

Zzzomm! Phaser feuerst Du per Mausklick auch auf seitlich gelegene Gegner ab



Schlecht zu kontrollieren: der Kampf auf der Übersichtskarte

Beamen oder scannen? Über dieses Menü löst Du besondere Aktionen aus

Kennt noch wer „Star Trek"? Ja, genau, die Serien-Serie, die vor über 30 Jahren Sci-Fi-Fans begeisterte und bis in die späten 90er weitergeführt wurde. „Enterprise", „Next Generation", „Deep Space 9"... so fantasievoll die Namen auch waren, im 21. Jahrhundert ist kein „Star Trek"-Bedarf mehr da. Warum Bethesda jetzt ein „Star Trek"-Spiel bringt, ist also genauso schleierhaft wie die Antwort auf die Frage, warum ein so großes Universum so schlampig programmiert wurde.

Dabei geht die interstellare Gesetzeshüter-Jagd ganz solide los. Serientypisch ist in irgendeinem Quadranten wieder irgendetwas Gefährliches los. Und die Sternenflotte entsendet Dich als Captain der Uralt-„Enterprise" („NX-01"). Kriegslüsterne Romulaner greifen Vulkanier an – na so was! Schlag sie mit Phaser- (Linksklick) oder Torpedo-Attacken (Rechtsklick) in die Flucht, steuere Dein Schiff mit den WASD-Tasten. Das hört sich recht einfach an, ist es aber wegen der klapprigen Kameraführung nicht. Auch abwechslungsreiche Taktiken kannst Du auf Grund eines Simpel-Kampfsystems leider vergessen. Das langweilt selbst Trekker schnell. Ebenfalls nur mittelmäßig: die Übersichtskarte. Zwar kannst Du dort Deine verbündeten Schiffe dirigieren und taktisch überblicken, leicht zu bedienen ist das aber überhaupt nicht.

Dennoch: „Star Trek"-Fans finden „Legacy" gut. Erstens, weil Kirk und Picard mit ihren Originalstimmen kommandieren. Zweitens, weil alle Generationen der Serien mitspielen. Und drittens, weil in den Einzelgefechten dutzende Schiffe aller Seiten aus dem „Star Trek"-Universum probegeflogen werden können.

Deutsch ab 12 J.

Star Trek: Legacy

Action-Simulation für Fortgeschrittene und Profis

ca. 50 € | Ubisoft | 4 Spieler

erschienen am 21. Dezember 06

außerdem geplant für

Minimale Systemvoraussetzungen: 2,6 GHz CPU, 512 MB RAM, 5 GB HD, 3D-Karte mit 128 MB

Grafik 3 Sound 2 Dauerspaß 4

+ Nette Missionen, viele detailgetreu nachmodellierte „Star Trek"-Schiffe, schone Musik

– Unübersichtlich im Kampf und auf der Karte, langweilige Phaser-Schießereien

Phaser überhitzt, Photonen verloren, Warp kaputt: Dieser Genre-Mix hat viele Defekte

4+

Text: Knut Gollert

REAL CLASSIC GAMES

PC GAMES € 10,-

PS2 GAMES € 20,-

GBA GAMES € 20,-

Classic bleibt Classic!
Preis bleibt Preis!

MwSt-Erhöhung wirkungslos!

Codename: Panzers
Phase Two

cdv

Lego Star Wars
The Video Game

eidos

World Series of Poker
Das offizielle Spiel

ACTIVISION.

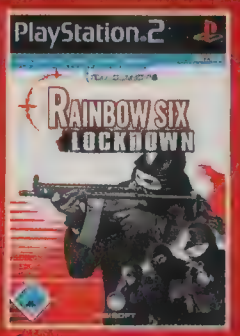
Brothers in arms
Road to hill 30

UBISOFT

NI-BI-RU
Der Bote der Götter

BDFL Manager 2006

Codemasters



Rainbow Six
Lockdown

UBISOFT

Call of Duty 2
Big red one

ACTIVISION

L.A. Rush

MIDWAY

Lego Star Wars
The Video Game

eidos

Star Wars
Flight of the Falcon

THQ

Monopoly

Pferd & Pony 2
Lass uns reiten

Star Wars Episode III
Revenge of the Sith

UBISOFT

Rayman
10th Anniversary

UBISOFT

Die Software Pyramide findest Du fast überall!
z.B. bei: Kaufhof, Karstadt, Media Markt, Saturn, Alpha-Tecc, ProMarkt, Conrad Electronic, Marktkauf, Herkules Technikpartner, Toom-Markt, Globus, real,- sowie im gut sortierten Fachhandel!

SOFTWARE PYRAMIDE
REAL CLASSIC GAMES
WWW.SOFTWARE-PYRAMIDE.COM

Grinsebacke Wario hat über 200 Aufgaben für Dich im Gepäck

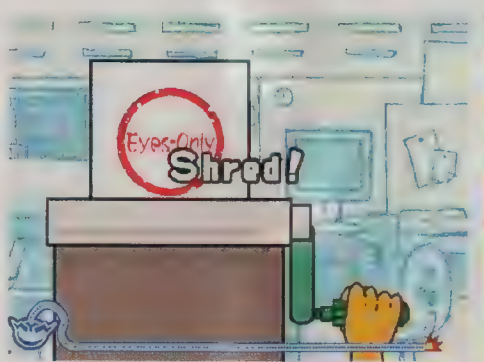
Sportlicher Einsatz: Halte den Controller an die Hüfte und schwing den Hula-Hoop-Reifen!

WarioWare SMOOTH MOVES

Schnall den Controller an: Nintendos Mikrospiel-Wahnsinn wirbelt über den Wii!

Verpass der Oma ihr Gebiss: Die Zielfunktion kommt in vielen Mikrogames zum Einsatz!

Schlag ein! Obwohl keine Bewegungen eingeblendet sind, löst man die Aufgabe intuitiv



Zieh das Papier durch den Reißwolf! Hier kurbelt man mit der Wii-Fernbedienung

Angeln wie in „Animal Crossing“: Nintendo bedient sich Szenen zahlreicher Videospiel-Klassiker

Aller Anfang ist schwer... mit den neuen Steuerfunktionen des Controllers müssen sich Wii-Fans erst mal anfreunden. Da bieten sich Minispiel-Sammlungen an, in denen sich die vielen Einsatzmöglichkeiten bis aufs Letzte ausreizen lassen. **Im Gegensatz zu „Wii Sports“ oder „Rayman: Raving Rabbids“ stellt Wario Spieler aber nicht mit komplexen Disziplinen auf die Probe, sondern mit Minispielen.**

Häufig genügt hier eine Handbewegung, um die Aufgabe zu meistern. Man wirft mit der Fernbedienung etwa gebratenes Gemüse mit der Pfanne auf den Teller oder fuchtelt mit einem Fächer, um Monster in den Abgrund zu pusten. Andere Mikrospiele erfordern Präzision, man ballert wie beim Ego-Shooter auf ein Ziel oder stellt mit Vor- und Rückwärtsbewegungen eine Lupe scharf.

Wie bei früheren „Wario Ware“-Episoden sind die rund 200 Disziplinen in Handlungen eingebaut, die von einer Obermotz-Herausforderung abgeschlossen werden. Die Aufgaben sind zwar oft simpel, aber für die Ausführung bleiben nur wenige Augenblicke. So setzt „Wario Ware“ seine Spieler mächtig unter Druck, was hohe Konzentration und gutes Reaktionsvermögen erfordert.

Ein echter Panik-Faktor kommt allerdings erst in den höheren Levelstufen ins Spiel, weil sich alle Mikrogames intuitiv steuern lassen – selbst Einsteiger benötigen keine Erklärung und legen wild los. Bei der mitunter hektischen Action solltest Du deshalb auf ausreichend Freiraum achten, damit man sich nicht ständig in die Quere kommt. Das gilt vor allem für den freischaltbaren Mehrspieler-Modus.

Damit sich jede Aufgabe gleich auf den ersten Blick erkennen lässt, bleibt die Grafik einfach. Optisch ist „Smooth Moves“ deshalb nicht spektakulärer als sein Gamecube-Vorgänger. Wer auf Minispiele mit 3D-Grafiken steht, sollte darum lieber zu den „Raving Rabbids“ greifen.

Deutsch ab 6 J.

Wario Ware: Smooth Moves

Actionspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 50 € | Nintendo | 1-12 Spieler

erschienen am 12. Januar 07

unterstützt: SD-Card

Grafik 4 | Sound 2 | Dauerspaß 2

+ 200 abgedrehte Mikrospiele, Story mit witzigen Episoden, toller Panik-Faktor

– Unspektakuläre Grafik, kann beim hektischen Mehrspieler-Modus ins Auge gehen

Auch mit dem Wii-Controller lassen sich die Mikrospiele blitzschnell meistern!

1-

Text: Oliver Ehrle

Alle Infos zum Kinofilm gibt's auf Seite 80/81.

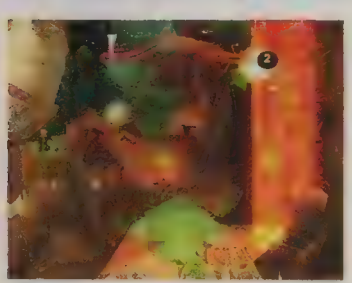
Wilde weiße Sturmfrisur: Bei den Minimoys wird auch Arthur zu einer Fantasy-Figur

Kämpfe gewinnen später an Anspruch: Nutz die Special-Moves der Helden! (PC)

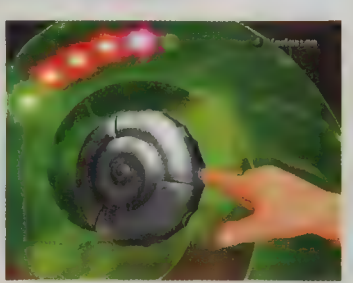
ARTHUR UND DIE MINIMOYS

Betameche hängt am Schalter: Triggere schneller, um diesen umzulegen (PS2)

Steinstapler: Nur zu dritt kann man diese Steinstatuen zusammensetzen. Ist das Objekt fertig, öffnet sich die Tür im Hintergrund (PC)



Halte auf dem Riesen unbedingt das Gleichgewicht! (PC)



In diesem Türöffner-Spiel gilt es, die richtigen Knöpfe zu drücken (PC)

Rätselflut im Mini-Land: Das Spiel zu Luc Bessons Filmzwergen ist nicht so winzig wie die Heldentruppe.

Eigentlich ist Arthur ja ein ganz normaler Junge. Bis er im Garten seiner Großmutter auf Ameisengröße geschrumpft wird. Sein Ziel: das Anwesen seiner Großeltern vor gefräßigen Immobilienhaien zu retten. Arthur landet in der Welt der Minimoys. Diese winzigen Kobolde leben unter dem Garten und werden gerade von dem Tyrannen Maltazard und dessen insektoiden Schergen tyrannisiert. Arthur macht sich mit Prinzessin Selenia und deren Bruder Betameche auf, Maltazard kräftig den Hosenboden zu versohlen.

Im Spiel geschieht das auf recht herkömmliche Action-Adventure-Art: **Du läufst mit den drei Helden durch die Welt der Minimoys, siehst sie aus der Third-Person-Perspektive von hinten und löst jede Menge Rätsel, um weiterzukommen.** Da verschiebst Du Blöcke, um sie als Stufen zu benutzen, kletterst an entlegene Schalter oder stellst jeden der drei Charaktere auf eine besondere Bodenplatte. Das ist nämlich das Besondere an „Arthur und die Minimoys": Du wechselst per Knopfdruck zwischen Deinen ungleichen Charakteren und nutzt so ihre speziellen Fähigkeiten. Arthur ist zum Beispiel der einzige Kletterer, Selenia eine hervorragende Schwertkämpferin und Betameche der einzige, der schießen kann und Türen mit seinem Multifunktionsmesser öffnet.

Optisch ansprechend und spielerisch ideenreich ist das ganze Spiel, die netten Minispiele erfreuen aber besonders. Die Rätsel strengen später richtig an, das Spiel wird anspruchsvoller, als die Optik vermuten lässt. Dennoch halten viele versteckte Spezialitäten und die neuen Fähigkeiten Deiner Helden bei der Stange. Eine gelungene Filmumsetzung!

Deutsch ab 6 J.

Arthur und die Minimoys

Action-Adventure für Einsteiger u. Fortgeschrittene

ca. 35-45 € | Atari | 1 Spieler

erschienen am 18. Januar 07

Minimale Systemanf.: 1,5 GHz CPU, 256 MB RAM, 7 GB HD, unterstützt: 8-MB-Card

Grafik 2 Sound 3 Dauerspaß 2

+ Schöne Rätsel und Minispiele wechseln sich ab, liebevolle Welt, nette Charaktere

– Auf Dauer etwas anstrengend, nervige Stimmen, auf PC ohne Pad schlecht spielbar

Großes, liebevoll gemachtes Abenteuer mit vielen Rätseln und wenigen Ärgernissen

2

Text: Knut Gollert

Günstige Spiele-Hits

Dungeon Siege 2 Deluxe Edition

Optisch nur gut und ohne großartige Neuheiten gehört „Dungeon Siege 2" dennoch zu den Rollenspiel-Besten des Jahres 2005. Viele tolle Quests und das famose Charaktersystem erfreuen. Jetzt mit Add-On und Bonusmaterial für 30 Euro!

1-

Civilization Chronicles

Diese Spiele machen süchtig – ob das gerade mal ein Jahr alte „Civ 4" oder das Ur-„Civilization" aus dem Jahre 1991. In der „Chronicles"-Packung findest Du alle vier Teile plus Add-Ons plus Buch, Video-DVD und Kartenspiel. Genial!

1

Titan Quest

Dieses effektvolle Action-Feuerwerk könnte der jüngere Bruder des Genre-Bosses „Diablo" sein – viele Quests, noch mehr Gegner und schon fast erschlagend viele Spezialwaffen machen lange Freude. Jetzt zum Mitnehmpreis.

1+ AWARD

Call of Juarez

Flotter Western-Shooter mit gar nicht so staubigen Ideen, aber kleinen Schnitzern im Spieldesign und manchmal optisch lau. Dennoch: bleihaltig gut!

2

Spellforce 2

Von Insel zu Insel schlägt sich Deine Heldengruppe in diesem einmaligen Rollenspiel-Strategie-Mix. Tolles Level-design mischt sich mit motivierender Helden-Hochpäppelei. Dazu sieht das Ganze noch überragend aus. Zugreifen!

1

Rush for Berlin

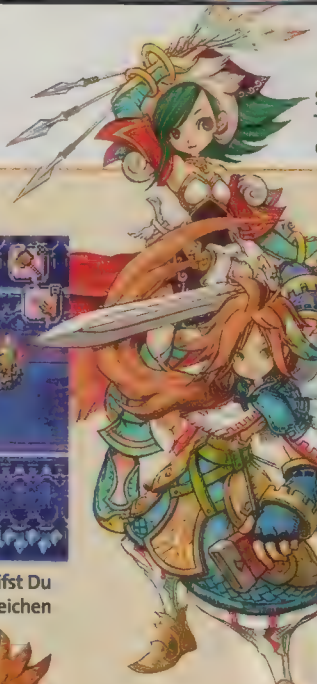
Für Panzerfahrer: Das aktuellste Strategiespiel der „Panzers"-Macher ist gerade mal sechs Monate alt, spielerisch ordentlich und jetzt günstig zu haben.

2

Text: Knut Gollert

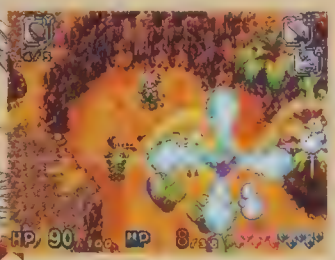
SINGSTÄRKE 10!
mein RTL
AB 10.01. | MI+SA | 20:15
Deutschland sucht den SuperStar
Die besten Casting-Clips bei
CLIPFISH.de

Neue Handheld-

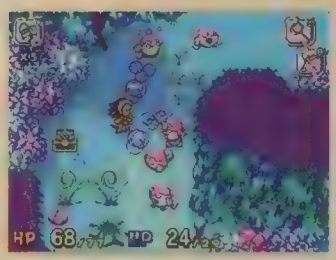


Spitze Pfeile: Tumble (l.) spannt den Bogen

Pass die Taktik den Gegnern an: Manche greifst Du frontal an, anderen musst Du erst mal ausweichen



Mit den Gems können die Helden Zauber, Schilde und Specials beschwören



Zerstör das Inventar, um die vielen versteckten Schätze zu bergen

Knuffiger Kampfkater: Nikita

Das Status-Menü im unteren Bildschirm zeigt die Karte oder Aufgaben

Children of Mana

Action-Adventure für Fortgeschrittene und Profis

Im neusten Abenteuer der „Mana"-Rollenspiel-Serie dreht sich alles um den Manabaum, das heilige Schwert und eine neugeborene Göttin. **Außerdem wählt man jetzt zwischen vier Helden, die jeweils eine eigene Vorgeschichte in die Handlung einbringen.**

Nahkampf-Spezialist Flick, die Bogenschützin Tumble, der Zauberzwerg Pop und Kampfkater Nikita gehen sowohl im Mehrspieler-Modus als auch allein auf Monsterjagd. **Das Abenteuer funktioniert ähnlich wie „Pokémon Mystery Dungeon"** (Test in SCREENFUN 12/06): Man wechselt zwischen Manadorf und zahlreichen Kerkern, die es zu erforschen gilt.

Dabei suchen die Helden Schlüsselsteine und über 180 Zauberkristalle, mit denen sich Magie und Talente der Figuren individuell anordnen lassen.

Eine begehbare Oberwelt gibt es nicht, und die Handlung ist recht knapp bemessen. **Dafür entschädigen prächtige Landschaften, ein heroisches Orchester und Teamplay:** Die unterschiedlich talentierten und bewaffneten Figuren ermöglichen eine Vielzahl an Taktiken!

Deutsch		ab 6 J.
ca. 40 €	Nintendo	1-4 Spieler
erschienen am 12. Januar 07		

unterstützt: Modulspeicher, Wifi

Grafik 2 Sound 1 Dauerspaß 1

- Turbulente Mehrspieler-Schlachten, viele Talente, märchenhafte Präsentation
- Seichte Handlung, zu wenig Rätsel, recht vorhersehbarer Spielablauf

Link-Spieler erleben komplexe Schlachten, für Solisten ist die Handlung aber zu knapp

2+

Metal Slug Anthology

psp

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

Schweres Kriegsgerät und dicke Explosionen machen die Schlachten interessant

Zum zehnten Geburtstag von „Metal Slug" wurden sieben Episoden auf eine UMD gequetscht. Die Gefechte sind technisch tadellos und spielen sich genauso hitzig wie in der Spielhalle – der Zweispieler-Modus wurde auch eingebaut! Hier darf man zwischen 4:3-Modus und Breitbild wählen. Leider wird bei Letzterem das Bild nur gestreckt, mehr zu sehen gibt es aber nicht.

Deutsch		ab 16 J.
ca. 50 €	SNK/Atari	1-2 Spieler
erschienen am 2. Januar 07		

unterstützt: Memory Stick, WLAN

Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 3

- Sieben Top-Ballereien, viele Vehikel und Extrawaffen, klasse Zweispieler-Modus
- Nicht optimal ans Breitbild angepasst, keine Schnellspeicher-Funktion

Happy Birthday: Grandiose Klassikersammlung für Freunde rabiater Ballereien

2+

Eragon

psp

Actionspiel für Fortgeschrittene

Der Drache kann flattern, die Flügel zum Bremsen ausbreiten und eine flinke 180°-Wendung fliegen

Im Spiel zum Film steigt man in den Sattel des Drachen Saphira und fightet gegen die Armee des Königs. Du flatterst durch Gebirge, schützt Dörfer vor Feinden und trägst Luftkämpfe mit Drachen aus. Leider steigst Du nicht beliebig in den Himmel auf, unsichtbare Barrieren setzen dem Flugtier Grenzen. Immerhin gibt's auch Mehrspieler-Schlachten für bis zu vier Drachen.

Deutsch		ab 12 J.
ca. 50 €	Vivendi Games	1-4 Spieler
erschienen am 24. November 06		

unterstützt: Memory Stick, WLAN

Grafik 2 Sound 3 Dauerspaß 3

- Verzweigte Talwelten, viele Aufgaben, zwölf geheime Arena-Modi
- Arg begrenzter Luftraum, selten schwungvolle Steuerung

Nette Drachenballerei zum Film, die vor allem unter der stärkeren Konkurrenz leidet

3+

Star Fox Command

Actionspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Auf dem Nintendo DS dürfen Fox McCloud und seine tierischen Freunde ihre Angriffstaktik selber planen: Vor jedem Einsatz wird die Flugroute in einer strategischen Übersichtskarte des Einsatzgebiets eingezeichnet.

Dabei muss man das eigene Mutterschiff schützen, feindliche Verbände ausschalten und den Sprit kalkulieren, denn die Jäger müssen regelmäßig nachtanken!

Abgesehen von dieser Komponente gibt's in „Star Fox Command" wenig Neues: Du folgst der geplanten Flugroute und ballerst mit Lasern und Bomben auf alles, was sich bewegt. Optimal ist die Action aber nicht: **Die Stylus-Steuerung ist etwas überladen**, man kommt gelegentlich durcheinander. Zudem ist der Jäger ein wenig zu groß geraten und verdeckt so die Sicht auf Schüsse oder Meteoriten.

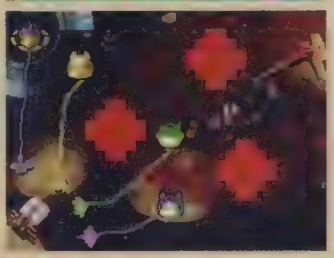
Deutsch | ab 12 J.
ca. 40 € | Nintendo | 1-6 Spieler
erscheint am 26. Januar 07
unterstützt: Modulspeicher, Wifi, Online, Multiboot

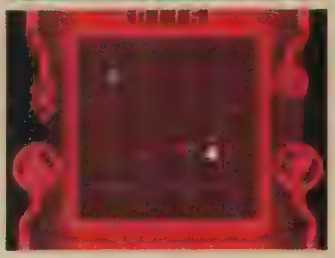
Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 3

+ Komplexe 3D-Gefechte, strategische Planung, umfangreiche Link-Gefechte
− Etwas überladene Steuerung, teilweise unübersichtlich

Nintendo ergänzt seine Sci-Fi-Ballerei mit Taktik-Elementen, ansonsten gibt's wenig Neues

2-





Vor dem Einsatz legst Du die Flugrouten von Fox und Konsorten fest

Oben wird geballert, unten nutzt man die Buttons für Ausweichmanöver

Dungeon Siege: Throne of Agony

Rollenspiel für Fortgeschrittene und Profis

2K Games bringt einen Ableger der PC-Rollenspiel-Serie „Dungeon Siege" auf Sonys Handheld: **Im Spiel „Throne of Agony" wählt man einen von vier Helden, die sich je nach Training auf acht Klassen und später 16 Legendenklassen spezialisieren.**

Mit von der Partie ist zudem ein zweiter Spieler oder ein KI-Monster, das den Helden im Kampf unterstützt. Im Gegensatz zur PC-Version werden die Ungeheuer nicht angeklickt, sondern mit den Tasten für Angriff und Spezialattacke aufgemischt.

Natürlich gibt's Missionen, aber die Schlachten stehen bei der Eroberung des Throns im Mittelpunkt. Die Charakter-Verwaltung ist übersichtlicher als beim Konkurrenten „Untold Legends", und Abenteurer dürfen die Oberwelt frei begehen – so kommt mehr Abwechslung in die Kämpfe.

Deutsch | ab 12 J.
ca. 50 € | 2K Games | 1-2 Spieler
erscheint am 26. Januar 07
unterstützt: Memory Stick, WLAN

Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 2

+ Über 100 clevere Monster, massig Ausrüstung, selten lineare Pfade
− Die KI-Kumpane bleiben gelegentlich an Bäumen und Ecken hängen

Üppiges Abenteuer, bei dem man viel erforscht, statt nur feste Pfade abzulaufen

2

psp

Im Schlachtgetümmel lassen sich Gesundheit und Zauberkraft des Helden per Knopfdruck auffrischen

Du bestimmst die Route: In der Oberwelt gibt's zahlreiche Örtlichkeiten zu entdecken

Mario Slam Basketball

Sportspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Die Nintendo-Clique trifft sich zum Basketball-Turnier – und überrascht mit neuartiger Stylus-Steuerung: **Mario, Yoshi & Co. bewegt man mit dem Steuerkreuz. Gedribbelt wird dagegen auf dem Touchscreen.** So können sich die Sportler etwa mit dem Ball abwenden, um Angreifern die Abnahme zu erschweren.

Zudem sind Spezialwürfe und der Einsatz von Gegenständen möglich: Bombe, Banane und Krötenpanzer bringen jede Menge Action und zusätzlich Taktik auf den Platz! **Mit nur drei Spielern pro Team bleibt der Ballsport dabei immer übersichtlich.**

Abseits des Korbs sorgen Minispiele für Abwechslung: Beim Rennen muss man 100 Goldstücke aus Bonusfeldern dribbeln, und im Hunter-Modus versuchen die Widersacher, sich die Münzen gegenseitig abzujagen – dabei kommt man ganz schön ins Schwitzen!

Deutsch | ab 6 J.
ca. 40 € | Nintendo | 1-4 Spieler
erscheint am 16. Februar 07
unterstützt: Modulspeicher, Wifi, Multiboot

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 2

+ Taktischer Spielablauf, hervorragende Ballkontrolle, viele Waffen und Extras
− Stellenweise schwache KI-Gegner, kein Online-Modus

Geht noch besser: Basketball mit optimaler Dribbelkontrolle, aber plumpen KI-Gegnern

2+

Jeder Sportler beherrscht ein Manöver wie Feuerschuss oder Graffiti-Dunk

Die neuartige Ballkontrolle macht intelligentes Spiel superleicht

Text: Oliver Ehrle

Wann kommt was?

Die wichtigsten Neuerscheinungen der kommenden Monate

Dem Actionspiel „Crackdown" wird in speziellen Versionen eine Einladung zum „Halo 3"-Beta-Test beiliegen! ①

② Erst die Arbeit, dann das Vergnügen? Von wegen! In [illegible] machen vor allem die Trainingseinheiten Spaß

Februar 2007

Capcom Classics Collection 2	Capcom	Actionspiel
Cartoon Network Racing	Flashpoint	Rennspiel
Crackdown ①	Microsoft	Actionspiel
Final Fantasy 12	Square Enix/Koch Media	Rollenspiel
Ghost Rider	Take 2	Actionspiel
Maelstrom	Codemasters	Strategiespiel
NBA Street Homecourt	EA Sports Big	Sportspiel
NFL Street 3	EA Sports Big	Sportspiel
Prince of Persia: Rival Swords	Ubisoft	Action-Adventure
Pro Evolution Soccer 6	Konami	Sportspiel
Supreme Commander	THQ	Strategiespiel
Test Drive Unlimited	Atari	Rennspiel
The Show	Take 2	Strategiespiel

Die gelbe, Geister fressende Superpille geht auf die Piste: Starte in der „Pac-Man Rally" durch!

Ehrlich: Die Basketball-Elite trifft sich in [illegible] wieder auf dem harten Hinterhof

Das Spiel zum Film: „[illegible]" erinnert an die „Underground"-Serie von EA

Lunar Knights	Konami	Action-Adventure
Mario Party 8	Nintendo	Actionspiel
Mario vs. Donkey Kong 2: March of the Minis	Nintendo	Actionspiel
Need for Speed: Carbon	EA Games	Rennspiel
Pac-Man Rally	Namco Bandai/EA Games	Rennspiel
Resistance: Fall of Men	Sony	3D-Shooter
Ridge Racer 7	Namco Bandai/EA Games	Rennspiel
S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl	THQ	3D-Shooter
Sonic und die geheimen Ringe	Sega	Jump&Run
SSX Blur	EA Sports Big	Sportspiel
Teenage Mutant Ninja Turtles	Ubisoft	Actionspiel
The Fast and The Furious: Tokyo Drift	Namco Bandai/EA Games	Rennspiel
Virtua Tennis 3 ②	Sega	Sportspiel
Xiaolin Showdown	Konami	Actionspiel

März 2007

Avatar: Der Herr der Elemente	THQ	Action-Adventure
Bullet Witch	Atari	Actionspiel
Castlevania: Portrait of Ruin	Konami	Action-Adventure
Die Sims 2: Vier Jahreszeiten	EA Games	Simulation
Full Auto 2: Battlelines	Sega	Rennspiel

In „Bullet Witch" spielst Du die Hexe Alicia, die Dämonen mit Knarren, Schwertern und Magie zu Leibe rückt

April 2007

Eledees	Konami	Actionspiel
God of War 2	Sony	Action-Adventure
Lost Blue 2	Konami	Adventure
Marvel Trading Card Game	Konami	Kartenspiel
Metal Gear Solid: Portable Ops	Konami	Action-Adventure

Text: Michael Stapf

Anzeige

Alles über HipHop in einem Heft!

BRAVO HipHop SPECIAL

Nr. 1 05.Jan.2007 Deutschland €3,00

VERBRAUCHER HINWEIS

100 Seiten!

Doppel-Interview!
EMINEM & 50 CENT
„Wir sind Homies 4 Life!"

Big Pimpin'
JAY-Z Vom Crack-Dealer zum Superstar!

DMX
Unterwegs in Germany!

Im Strip-Club
AKON lässt die Puppen tanzen!

Mafia-Style!
Bushido
im Gangsta-Talk!

PLUS!
Azad
Ciara
Kool Savas
Young Jeezy
Chamillionaire

Krasse Fotos!!
Sido
schockt
als TOTER!

Stars schreiben über die Legenden (†) des HipHop

Life Death

2 XXL-POSTER

PLUS: 10 POSTER!

Coole Poster!

Jetzt überall im Handel!

Für 3 €

Alle Tipps getestet!

Alle Passcodes und Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren.

Zum Sammeln!

Die besten Cheats, Codes & und Lösungen – heraustrennen, lochen und abheften.

Trix-Inhalt

Durchgespielt

48 GTA: Vice City Stories (Teil 2)
psp

58 The Legend of Zelda: Twilight Princess
wii

Cheats im Heft

62 Need for Speed: Carbon
ps2 xbox 360

62 Tony Hawk's Project 8
ps2

63 Marvel: Ultimate Alliance
pc ps2 xbox 360

63 Superman Returns

Trix-Vorschau 3/07

Freut Euch auf Teil 2 von

The Legend of Zelda: Twilight Princess

und weitere Spiele-Trix!

Im abschließenden Teil der Lösung führen wir Link durch alle Dungeons!

Heft 3/07 erscheint am 21. Februar 2007

grand theft auto Vice city Stories

TEIL 2

Lass die Stadt brennen: Im zweiten Teil der Lösung schaltet Vic alle Konkurrenten aus!

Tipps auch im Schluss der zweiteiligen Lösung auf eine Abreibung

Bruder Lance Vance

Auftrag 2: The Audition

Belohnung: 750 $

Pass auf, dass Vic bei der Schießerei im Donut-Laden weder Zivilisten noch seinen Bruder Lance trifft

Lance hat einen Deal an Land gezogen: Fahr mit ihm zum Donut-Laden die Straße hinunter und erwarte den Anruf. Leider überfällt gerade eine Gang das Geschäft. Schalte alle Gegner aus, flüchte mit Lance aus dem Laden und steig in ein Fahrzeug – nimm aber keinen Einsatzwagen!

Auf dem Weg zum Treffpunkt schüttelst Du die Cops an der Werkstatt ab. Du hast nur sechs Spielstunden, um den Treffpunkt zu erreichen: Schwing Dich auf das Bike bei den Treppen, knattere die Stufen hoch und spring auf das Gebäude gegenüber. Über weitere Treppen gelangst Du in den Hof: Besieg alle Wachen, klau den Wagen mit dem Stoff, und nutz die Rampe bei der Markierung, um aus dem Hof zu springen.

Dealer Bryan Forbes

Auftrag 1: Money for Nothing

Belohnung: 1500 $

Bryan triffst Du hinter dem Klamottenladen in Downtown. Nimm die Einfahrt rechts neben dem Gebäude: Du sollst die Cops ablenken, während er einen Van mit Drogen klaut. Steig mit Bryan und Lance in den Sentinel und fahr zum markierten Parkplatz. Den Van bringst Du zum Lagerhaus: Lackiere ihn um, damit ihn die Cops mit dem Drogenlaster verwechseln.

Jetzt muss Vic die Cops ablenken, bis Bryan die Lieferung in Sicherheit gebracht hat. Dabei darfst Du sie nicht abschütteln: Wenn sie Vic zu heftig bedrängen, such einen abgelegenen Parkplatz – hier herrscht meist etwas Ruhe. Sobald Lance das Signal gibt, besuchst Du eine Werkstatt.

Bruder Lance Vance

Auftrag 3: Caught As An Act

Belohnung: 750 $

Lance beschuldigt Bryan, für die Cops zu arbeiten. Dieser ergreift die Flucht, stell ihm mit dem Wagen nahe den Stufen nach! Bei der Verfolgungsjagd öffnet sich der Kofferraum, und das liebe Geld flattert durch die Luft: Versuch, Bryans Wagen zu blockieren, und steig aus, um ihn aus dem Wagen zu ziehen! Achte bei dieser Mission auf die Fußgänger, die nach dem Geld hechten.

SCREENFUN

oder eingetragene Marken von Blizzard Entertainment, Inc. Alle weiteren Marken sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

© 2004–2007 Blizzard Entertainment, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Blizzard Entertainment, World of Warcraft und The Burning Crusade sind in den USA und/oder anderen Ländern Marken

DEAD OR ALIVE®
XTREME 2

Dealer Bryan Forbes

Auftrag 2: Leap and Bound

Belohnung: 1500 $

Besorg Dir für diese Mission reichlich Munition! Die Vance-Brüder quetschen Bryan aus: Er erzählt von einem Kontaktmann, den Lance treffen will. Fahr zum Treffpunkt und beobachte Lance mit dem Fernrohr. Der Kontaktmann entführt ihn mit dem Schnellboot. Folge den beiden südlich zum Frachter, und spring über die Rampe an Bord – mit einem Motorrad klappt es am besten! Auf Deck erwarten Dich jede Menge Wachen: Mach sie nieder, sammle die markierten Pakete und geh durch die markierte Tür unter Deck. Die Gänge führen an einigen Wachen vorbei in eine Halle, in der Lance und das letzte Päckchen warten. Zurück an Deck, besteigst Du das Bike im Nordwesten. Mit der Rampe daneben kannst Du an Land springen.

Mit einem schnellen Wagen kannst Du ebenfalls aufs Schiff springen – nach der Landung kann er aber leicht explodieren

Auftrag 3: The Bum Deal

Belohnung: Rache an Forbes

Bryan schickt Dich in eine zwielichtige Bar: Bekämpf die Rocker davor, bevor Du den Schuppen betrittst! Im Innern zetteln die Hausherrn eine Schlägerei an, besieg die neun Rocker und kehr zu Bryan zurück. Dieser flüchtet bei Vics Ankunft mit einem Moped: Verfolg ihn und ramm ihn aus dem Sattel! Vic lässt Bryan für seine Lügen Blei schlucken und bringt dann Lance in sein Hotel.

Bruder Lance Vance

Auftrag 4: Snitch Hitch

Belohnung: 1000 $

Jetzt lernst Du die Mutter der Vance-Brüder kennen, zum Glück kümmert sich Lance um die Nervensäge! Dann warten wichtige Geschäfte am Flughafen, fahr in drei Spielstunden zum Terminal. Wegen des Metalldetektors am Eingang werden Dir alle Waffen abgenommen: Triff Dich mit dem Kontaktmann und sammle die Wummen vor dem Eingang wieder ein. Dann eilst Du zum Terminal gegenüber und rechts am Gebäude vorbei auf die Landebahn. Hier erwarten Dich einige Wachen – Dein Gangster besiegt sie mit Scharfschützen- und Sturmgewehr. Während Lance die Unterlagen im Flieger sucht, bekämpfst Du vier Biker.

Auftrag 5: From Zero To Hero

Belohnung: 3000 $

Die erbeuteten Unterlagen enthüllen eine mächtige Lieferung an Martinez, Zeit für eine Revanche! Brettere mit Lance zu den Docks und bekämpf alle Wachen: Pass aber auf, dass die Trucks unbeschädigt bleiben. Denn jetzt müssen Lance und Vic in diesen Fahrzeugen flüchten: Konzentriere Dich dabei auf Lance und ignoriere die Verfolger – sie können den Fünftonner nicht aufhalten. Auf der Brücke lassen sie von Dir ab, dafür naht ein Kampfhubschrauber: Weich seinen Raketen aus, und folg Lance zum Ziel auf der neuen Insel. Du erhältst ein neues Versteck, auf dessen Dach ein Kampfheli bereit steht!

Achte besonders bei den Wachen auf und um die Trucks, dass letztere nicht beschädigt werden

Auftrag 6: Brawn Of The Dead

Belohnung: 850 $

Lance will die erbeutete Ware gleich verchecken. Der Käufer wartet in der nördlichen Einkaufspassage aber nur sechs Spielstunden: Ras mit Vollgas hin und lern den Regisseur kennen.

Während Lance den Deal klar macht, hilfst Du bei den Dreharbeiten als Stuntman aus. Beide Aufgaben sind unkompliziert: In der ersten Szene verteidigst Du einen Stand mit der Flinte gegen Zombies, ballere einfach in die untote Brut! Dann folgt die Szene vor dem Laden, den Du mit dem Schwert bewachst: Streck alle Zombies nieder, bevor sie den Eingang erreichen. Wer hier den Radar im Auge behält, hat keine Probleme. Zuletzt bringst Du Lance zu seinem Haus zurück, wo eine böse Überraschung wartet!

Ballerspaß: Bekämpf als Stuntman die Zombies, bevor sie Dich erreichen!

Auftrag 7: Blitzkrieg

Belohnung: 500 $

Um diese Mission zu starten, braucht Vic mindestens fünf Geschäfte in seinem Imperium: Erobere sie, wenn noch welche fehlen. Lance dirigiert Dich zum nächstgelegenen Geschäft, das von der Konkurrenz angegriffen wird – steig aus dem Wagen und überwältige alle Feinde! Achte auf verbündete Gang-Mitglieder und bleib bei Lance, damit er nicht ins Kreuzfeuer gerät. Nachdem die Straßenkämpfer besiegt sind, rückt Verstärkung mit vier bis fünf Wagen an: Vic ballert aus sicherer Entfernung auf die Wagen, damit sie explodieren.

Pudernase Reni Wassulmaier

Auftrag 1: Accidents Will Happen

Belohnung: 850 $

Reni braucht wieder einen Stuntman. Diesmal bretterst Du mit dem Rennwagen durch die Stadt: Jeder Checkpoint verlängert das Zeitlimit. Kniffliger als der Countdown ist aber der eingeblendete Action-Meter: Bei der Fahrt musst Du die markierten Fahrzeuge beherzt rammen, damit sie explodieren. Zudem führt die Strecke über Rampen, die Du schnell und präzise nehmen musst: Nach dem letzten Sprung landest Du in einem Apartment, endlich ist die Szene im Kasten!

Das Mendez-Duo

Auftrag 1: The Mugshot Longshot

Keine Belohnung

Die Mendez-Brüder trauen Dir nicht: Du musst sie überzeugen, dass Martinez für die Cops arbeitet! Nimm einen der Wagen vor der Tür und fahr zur Polizeistation am Washington Beach. Stell Dich aufs markierte Feld und fotografiere Martinez und den Agenten in ihrem Auto – zoom ganz nah ran, damit Martinez zu erkennen ist! Folg dann dem Wagen in respektvollem Abstand zum Pier, dort steigt das Duo auf eine Yacht um. Platziere Vic an der Markierung und schieß eine zweite Großaufnahme. Jetzt folgen Dir die Cops mit vier Sternen: Schüttle sie mit der nächsten Werkstatt ab, hol den Ausweis in Lances Haus, und fahr in die Druckerei.

Der Zusammenhang macht's: Martinez und der Polizist müssen beide auf dem Foto sein

Auftrag 2: Hostile Takeover

Belohnung: 1000 $

Ein Geschäft in Vice City lässt sich nicht übernehmen, und jetzt erfährst Du, warum: Du sollst es für die Mendez-Brüder erobern! Vic überwältigt die vielen Biker mit Sturmgewehr oder Flammenwerfer. Im Gegensatz zu anderen Eroberungen kannst Du dabei die Szene verlassen und Vic heilen. Nachdem alle Wachen ausgeschaltet sind, fliehen weitere Biker mit ihren Motorrädern: Verfolg sie und mach ihnen den Garaus. Das gelingt mit einem Motorrad am leichtesten, weil Vic während der Fahrt nach vorn feuern kann.

Auftrag 3: Unfriendly Competition

Belohnung: 1500 $

Neue Dealer sind in der Stadt und Vic soll ihnen eine Lektion erteilen – nimm jede Menge Munition mit! Mit einem der Wagen vor dem Mendez-Anwesen bretterst Du zur ersten Markierung und bekämpfst dort alle Schurken. Der zweite Dealer soll sich am Pool eines Hotels aufhalten, es ist jedoch ein Hinterhalt! Spring in den Pool, um dem Kreuzfeuer zu entkommen. Jetzt hast Du genug Deckung, um sie der Reihe nach zu bekämpfen: zuerst die Mädels im Pool und dann die Kolleginnen außerhalb. Achte auf die Schützen auf dem Sprungturm, sie haben die beste Schussposition. Nachdem alle besiegt sind, flüchtet der Dealer auf einem Buggy über den Strand: Vic verfolgt ihn und nimmt ihn mit der Maschinenpistole aufs Korn! Dabei sitzt ihm ein Helikopter im Nacken.

Immer mit der Ruhe: Im runden Pool ist Vic vor den meisten Killerinnen sicher

Auftrag 4: High Wire

Belohnung: 1500 $

Es gilt, zwei Container mit dem Heli aus Polizeigewahrsam zu stehlen: Flieg zum markierten Pier, und lenk den Magneten an der Leine auf seine Oberseite. Jetzt kannst Du ihn zum Lagerplatz am Flughafen tragen! Der zweite Container wird derweil gesichert: Düs östlich und fang den Laster bei der Hauptstraße ab. Jetzt musst Du den Container bei der Fahrt erwischen! Es wird noch kniffliger, denn die Biker verfolgen Diego am anderen Ende der Stadt: Flieg östlich und pack den Wagen mit dem Magneten, bevor ihn die Biker zerstören. Dazu muss man den Magnet von oben aufs Dach des Autos legen, drüber schleifen klappt nicht. Diego nimmt eine gerade Strecke, wegen der hohen Geschwindigkeit hast Du aber nur zwei bis drei Versuche – diese Aufgabe erfordert Übung!

Bruder Lance Vance

Auftrag 8: Turn On, Tune In, Bug Out

Belohnung: 300 $

Auf dem Dach der ersten Polizeistation entdeckst Du zwei Antennen und den Helikopter

Die Cops haben sich an Vics Fersen geheftet, aber mit etwas Sabotage kann er sie abschütteln: Er eilt vom Hotel zum nahen Waffenladen und kauft ordentlich Bazooka-Munition. Dann geht's zur Rückseite des nördlichen Polizeireviers: Nimm die Treppe aufs Dach, bekämpf die Wachen, und spreng die beiden Antennen mit der Panzerfaust. Dann steigt Vic in den Helikopter und fliegt westlich zum zweiten Polizeirevier. Lande auf dem Dach und vernichte zwei weitere Antennen. Die letzte Station ist weiter nördlich. Mit dem Heli ist das Zeitlimit okay, knifflig sind nur die Kämpfe auf den Dächern. Um die Mission abzuschließen, schüttelst Du die Cops ab: Flieg oder flüchte zur nächsten Werkstatt.

Auftrag 3: Kill Phil

Belohnung: 1500 $

Du sollst Barrys Freund Phil Collins beschützen: Hol die kugelsichere Limousine ab und steuere sie unbeschädigt zur markierten Wiese. Hier landet Phil mit dem Heli, außerdem nähern sich ein halbes Dutzend Attentäter: Bekämpf sie mit dem Sturmgewehr, steig in die Limo und fahr den Star zum Hotel. Dabei ballern weitere Verfolger auf die Limo: Ignoriere sie und konzentriere Dich auf die Straße, denn Zusammenstöße können das Edelgefährt beschädigen!

Pudernase Reni Wassulmaier

Auftrag 2: The Colonel's Coke

Belohnung: 850 $

Gonzales will seinen Stoff transportieren, Vic soll ihn schützen. Fahr zum Helikopter, auf dem diverse Schützen Platz nehmen. Sie feuern aus allen Rohren, deshalb ist die Bordkanone unnötig. Halte den Heli immer dicht hinter Gonzales' Boot und flieg so tief wie möglich, damit die Kumpels optimal zielen können. Schließlich wird Gonzales von einem zweiten Heli gestoppt: Weich seinen MG-Salven seitlich aus und lass die Spießgesellen auf ihn feuern. Jetzt ist es nicht mehr weit zum Ziel – beschütz Gonzales mit derselben Taktik wie zuvor.

Flieg dicht hinter Gonzales' Boot und bleib tief, damit die Schützen besser treffen

Auftrag 4: Say Cheese

Belohnung: 450 $

Reni braucht wieder einen Stuntman. Diesmal startest Du am Steg mit dem Jetski. Die Strecke ist simpel, aber der Jetski umso schwerer zu steuern. Besonders knifflig sind die Sprünge. Fahr die Schanzen gerade und mit Top-Speed an! Der letzte Sprung bringt Dich auf die Straße, besteig das markierte Motorrad und folg den weiteren Checkpoints. Wenn Du mit dem Zweirad Erfahrung hast, schlängelst Du Dich leicht durch den Verkehr.

Bonze Gonzales

Auftrag 1: Home's On The Range

Belohnung: 1000 $

Flieg mit dem Heli auf den Golfplatz, damit Du die Waffen am Eingang nicht abgeben musst: Es folgt ein entspanntes Golfspiel, bei dem Gonzales und Vic auf einen Verräter zielen, der mit Sprengstoff behängt ist – triff den Auslöser zuerst!

Auftrag 2: Purple Haze

Belohnung: 1000 $

Ein neuer Deal steht an, Gonzales schickt Vic mit einem Van zum Treffpunkt. Dort wird Vic niedergeschlagen, deshalb ist er den Rest der Mission benommen und die Sicht vernebelt: Lauf um die Ecke zum Telefon und informiere Gonzales. Jetzt bleiben vier Stunden Zeit, um die gestohlene Ware zurückzuholen: Fahr zum markierten Punkt im östlichen Teil von Starfish Island und korrigiere dabei Vics Schlenker. Bekämpf vor Ort alle Wachen und flüchte im Van zu Gonzales.

Vage Verhältnisse: Die Sicht ist stark eingeschränkt, und Vic leistet sich Fahrfehler

Bruder Lance Vance

Auftrag 9: Taking The Fall

Belohnung: 300 $

Lance will sich die Biker vorknöpfen. Steig in den Heli und flieg ihn in den Westen von Vice City. Auf Starfish Island brettern die Biker über die Straße: Beachte den Balance-Meter und halte den Heli gerade, damit Lance optimal zielen kann. Dann geht's weiter nach Downtown: Hier warten einige Biker am Boden, aber auch auf dem Hoteldach – Lance zeigt Vic den Weg. Dann holen die Rocker den Heli vom Himmel: Bekämpf alle Wachen im Hof, stürm auf die Hinterseite des Hotels und erklimm das Baugerüst. Nach weiteren Schusswechseln erreicht Vic eine Halle mit Pfeilern: Pass auf die Biker dahinter auf und schieß den Weg zu Lance frei.

Achte auf die Balance! Nur wenn Vic den Helikopter gerade hält, kann sein Bruder Lance gut zielen

Auftrag 10: White Lies

Belohnung: 1500 $

Jetzt flippt Lance aus, schnappt sich einen Heli und wirft sein Geld über dem Strand ab: Besteig das Luftkissenboot, folg ihm und sammle die Kohle ein, bevor sie verschwindet! Die Strecke ist nicht kompliziert, aber die Steuerung des Vehikels: Lenk behutsam mit dem Analogstick. Nimm Dich vor den Wellen in Acht und pass auf, dass sich das Luftkissenboot bei den Sprüngen und Buckeln nicht überschlägt.

Auftrag 11: Where It Hurts Most

Belohnung: 500 $

Louise wird am Treffpunkt von Rednecks entführt und in drei möglichen Hinterhöfen bedroht: Ras mit Vollgas hinterher und klappere letztere ab! An den ersten beiden Markierungen erwarten Dich schießwürtige Gangster, zuletzt triffst Du auf den Wagen mit Louise. Steig ein und fahr sie zum Krankenhaus. Das Zeitlimit ist knapp: Du musst Louise zum Hospital bringen, bevor sie ihr Leben verliert!

Pudernase Reni Wassulmaier

Auftrag 5: Kill Phil Part 2

Belohnung: 1500 $

Einige Killer sind mit Sturmgewehren bewaffnet, andere tragen nur Baseballschläger und Pistolen

Phil Collins will um 17:30 Uhr den Soundcheck machen, leider empfangen ihn Killer: Nimm einen Wagen auf dem Filmgelände und ras zum Stadion. Betritt das Gebäude am markierten Eingang, schnapp das Fahrrad im Gang und radle durch die Gänge zu den fünf Markierungen. Hier erwarten Dich jeweils einige Attentäter, die Du mit dem Sturmgewehr überwältigst. Die letzte Truppe verliert eine Schlüsselkarte für den Keller, kehr um und betritt ihn durch den markierten Aufzug. Im Untergeschoss lümmeln etwa ein Dutzend Attentäter sowie eine Bombe herum: Besieg die Killer und ruf das Bombenkommando!

Auftrag 2: The Exchange

Belohnung: 1750 $

Der Deal auf dem Parkplatz hinter Lance' Hotel entpuppt sich als Hinterhalt: Acht Scharfschützen nehmen Vics Geschäftspartner ins Visier. Er muss schnell schalten: Snipergewehr schnappen und die Killer von rechts nach links anvisieren, beginnend mit dem Killer auf dem Dach rechts oben! Diesen Einsatz wird Vic mehrfach wiederholen müssen, damit innerhalb des Zeitlimits jeder Schuss sitzt: Zwei Gegner gehen regelmäßig in Deckung, bei ihnen darf man keine Zeit vertrödeln. Bei der Flucht zu Ricardos Haus greifen zudem Gonzales' Männer den Liefertruck an: Nimm die kürzeste Route zur Hauptstraße, und fahr über den Rasen zur Mauer am Wasser – hier bist Du vor den Angreifern sicher.

Ganz schön winzig: Beim Scharfschützeneinsatz muss Vic Präzision lernen

Großmaul Ricardo Diaz

Auftrag 1: Steal The Deal

Belohnung: 1500 $

Keine Hetze: Schnapp das Boot in der Mitte, nachdem alle Wachen eliminiert sind

Vic soll ein geheimes Drogenlager finden, dazu muss er Schläger der Konkurrenz verfolgen: Fahr mit Lance zum Stripclub und folge dem Wagen davor unauffällig – weder zu nah ran fahren noch zu weit zurückbleiben, beachte die Warnungen! Nach der Fahrt steigt ein Schläger auf einen Jetski um. Folge ihm auf dem zweiten mit Vollgas, damit er Dich nicht abschüttelt. Die Fahrt endet bei einem Stegkomplex: Steig auf, besieg alle Wachen und dann die drei kreisenden Boote mit der Bazooka. Wenn Du sie nicht versenkst, wird die Flucht danach umso schwerer: Übernimm das markierte Boot und schippere zum Anwesen von Ricardo.

Bonze Gonzales

Auftrag 3: Farewell To Arms

Belohnung: 2500 $

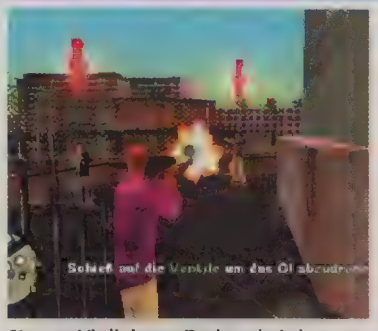
Jetzt arbeiten Ricardo und Gonzales zusammen, die Lieferung soll heil am Flughafen ankommen: Ein Kollege steuert den Heli, Vic nimmt hinter der MG Platz. Auf der Fahrt feuerst Du auf die Anhänger der Sharks, deren Fahrzeuge mit roten Pfeilen markiert sind. Nimm sie frühzeitig aufs Korn, damit Du beim Flug nicht die eigenen Leute triffst! Dann wird das Flughafengelände gegen die Sharks verteidigt: Der Heli fliegt vom Vorder- zum Hintereingang und wieder zurück. Zuletzt können die Sharks die Barrikade durchbrechen. Auf dem Weg zur Rollbahn vernichtest Du fünf Trucks und dann weitere, bis der Flieger startet.

Pass auf, dass die feindlichen Fahrzeuge nicht zu nah an Gonzales' Laster explodieren

Das Mendez-Duo

Auftrag 5: Burning Bridges

Keine Belohnung



Steuere Vic links am Tank vorbei, dann rechts halten, um die Ventile zu finden

Nach einem Streit mit den Mendez-Brüdern erwachen Vic und Lance in der Ölraffinerie beim Flughafen: Das Gelände brennt, und die Tanks drohen zu explodieren! Hol die Waffen hinter Vics Rücken, erklimm die Plattform, und stürm über die Leiter hinter dem Schuppen links am Tank vorbei. Vic muss die drei grün markierten Ventile beschießen und zahlreiche Wachen ausschalten: Achte auf den Radar und folge den Pfaden zur Plattform. Von hier aus lässt sich das letzte Ventil treffen. Hüpf dann auf das Motorrad, sammle Lance auf und flüchte geradewegs vom Gelände.

Bruder Lance Vance

Auftrag 12: Blitzkrieg Strikes Again

Belohnung: 700 $

Erneut müssen Vic und Lance ihr Einkommen verteidigen, diesmal klappern sie aber gleich drei Läden ab. Dafür kauft Vic die Minigun und reichlich Munition! Auf das Zeitlimit braucht man bei den Straßenschlachten kaum achten, wichtiger ist Lance' Gesundheit: Pass auf, dass er Dir nicht vor die Mündung läuft!

Auftrag 13: Lost And Found

Belohnung: 1500 $

Louise wird aus dem Hospital entlassen, hol sie ab! Bei der Ankunft erfolgt ein Hilferuf von Lance: Eil zum markierten Aufzug, fahr aufs Dach und starte den Helikopter. Folg Lance' Beschreibung und hol ihn auf dem Dach mit der Markierung ab. Martinez verkrümelt sich derweil mit den Moneten: Folg ihm übers Wasser und flieg tief darüber, damit Lance die drei Boote beschießen kann. Dann setzt Du das Brüderchen auf dem großen Boot ab und bringst Louise nach Hause.

Pudernase Reni Wassulmaier

Auftrag 6: So Long Schlong

Belohnung: 1000 $

Jetzt verteidigt Vic die Filmstudios gegen die Killer von Mendez: Lauf zwischen den beiden Toren hin und her, und ballere den Angreifern in die Seite. Denn erst wenn sie ein Stück aufs Gelände gesprintet sind, eröffnen sie das Feuer – so lange sollte Vic nicht warten! Anschließend erfolgt eine Nachricht von Reni, der von vier weiteren Killern beim „Malibu Club" bedrängt wird. Halte sie auf, bevor Renis Energieleiste zur Neige geht. Auf der Fahrt zum Krankenhaus greifen weitere Attentäter an, deshalb solltest Du in einen neuen Wagen wechseln.

Wer sich ganz nah an die Mauer kauert, kann die Angreifer in der Flanke treffen

Großmaul Ricardo Diaz

Auftrag 3: Domo Arigato Domestoboto

Belohnung: 2000 $

Es folgt ein Anschlag auf Mendez, Vic soll seine Unterlagen im Tresor vernichten. Dazu steigst Du in den Laster vor dem Mendez-Anwesen, in dem sich eine Fernsteuerung für den Hausroboter befindet. Wenige Augenblicke später kann's losgehen: Fahr mit dem Roboter links auf den Gang, dann über die Treppe ins Erdgeschoss und am Ende des Flurs rechts in den Keller. Das Hacken des Codes ist recht knifflig, deshalb folgt hier die Lösung: Drück die Zahlen 8423, wechsle mit der R-Taste zum Feuerzeugarm und brenn den Inhalt des Tresors nieder (wer sich nicht beeilt, muss zufällige Hausarbeiten für Mendez erledigen). Nutz dazu die verschiedenen Arme des Robos.

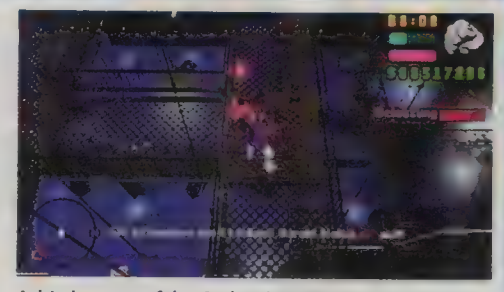
Mit dem Roboter kannst Du alle Zimmer des Hauses unbehelligt durchsuchen

Pudernase Reni Wassulmaier

Auftrag 7: In The Air Tonight

Belohnung: 3000 $

Die Geschlechtsumwandlung ist geglückt, hol Reni beim Krankenhaus ab und bring die frisch gebackene Lady zum Flughafen. Anschließend fährst oder fliegst Du zum Konzert von Phil Collins im Stadion, am Eingang muss Vic die Waffen abgeben. Deshalb beschützt Du Phil mit bloßen Fäusten: In zwei Runden verteidigst Du das Gerüst über der Bühne gegen Angreifer. Manche feilen an den Stahlseilen, andere fordern Vic zum Nahkampf: Besieg erst die Jungs mit der Feile, dann ihre Kollegen. Nach dem Song ist die Mission erfüllt – für 6000 Dollar kann man ihn anschließend komplett genießen.



Achte immer auf den Radar, damit Du keinen einzigen Angreifer übersiehst!

Bruder Lance Vance

Auftrag 14: Light My Pyre

Belohnung: 3000 $

Vor dieser Mission sollte Vic reichlich Munition für die Minigun kaufen: Lance will sich mit Armando Mendez anlegen und wird dabei von Mendez' Schlägern verfolgt. Brettere dem Hitzkopf hinterher und bewach ihn! Exzellente Schützen nehmen dazu das Motorrad bei der Palme, ansonsten rempelst Du besser mit einem schnellen Wagen. Lance rast auf das Mendez-Anwesen, das von zahlreichen Schützen bewacht wird. Falls Vic angeschlagen ist, solltest Du ihn nun heilen. Besteig ein Bike und stürm hinterher: Kümmere Dich nicht um die Angreifer, fahr rechts am Haus vorbei, und betritt mit gezückter Minigun die Tür auf der Rückseite des Gebäudes. Armando greift mit dem Flammenwerfer an, doch wenn Vic sofort das Feuer eröffnet, hat er keine Chance.

Großmaul Ricardo Diaz

Auftrag 4: Over The Top

Belohnung: 3000 $

Jetzt soll Diego Mendez dran glauben, das gelingt aber nur mit dem Kampfheli der Army: Auf dem Weg zu Phil Cassidy wird Vic von Mendez' Killern verfolgt. Entweder schüttelt er sie ab oder steigt aus und eröffnet das Feuer. Bei Phil wird in den Truck umgestiegen: Fahr zur Armeebasis und kraxle über das markierte Häuschen aufs Gelände. Halte Dich rechts, passiere Martinez' Büro und stürm das Verwaltungsgebäude. Unterwegs begegnest Du einigen Wachen: Bekämpf sie nur, wenn sie nahe sind. Sammle im Gebäude die kugelsichere Weste und drück den Schalter, der das Tor zum Helikopter öffnet. Verlass das Gebäude, lauf rechts am Tor vorbei und klau den Heli. Mit ihm fliegst Du zum Diaz-Anwesen.

Stürm einfach durch: Ignoriere die Soldaten, dann erreichst Du den Heli unverletzt

Auftrag 5: Last Stand

Belohnung: Abspann

Für die letzte Story-Mission braucht Vic massig Munition für Sturmgewehr und Bazooka. Steig nach dem Einkauf in den Heli und flieg damit zum Mendez-Tower in Downtown. In den oberen Stockwerken lauern einige Schützen, denen Du Raketen schenkst. Pass aber auf, sie erwidern das Feuer! Zuletzt wird der Heli überraschend vom Himmel geholt, und Vic findet sich auf dem Dach des Towers wieder. Nimm die Tür und bekämpf weitere Wächter auf dem Weg durch zwei Stockwerke – halte dabei nach den kugelsicheren Westen Ausschau! Plötzlich nähert sich ein zweiter Helikopter: Bezwing die beiden Schützen, geh beim Kopiergerät in Deckung und verpass dem Heli in der Feuerpause ein oder zwei Raketen. Sobald er abschmiert, stürmst Du zurück aufs Dach: Hier warten Diego Mendez und Martinez auf eine bleihaltige Abreibung. Besieg sie und genieß den Abspann!

Vic nimmt die oberen beiden Stockwerke aus sicherer Entfernung unter Beschuss

Mit der Bazooka verteidigt sich Dein Gangster gegen den Helikopter von Martinez

Finale: Auf dem Dach werden die letzten beiden Konkurrenten ausgeschaltet

Text: Oliver Ehrle

Saturn Gutschein-Karte über 40 Euro

Diese Karte ist ihr Geld wert: Die Gutschein-Karte von Saturn mit 40 Euro Startguthaben kannst Du immer wieder aufladen lassen und mit Deinem Wunschbetrag bargeldlos shoppen! Funktioniert in allen 116 Saturn-Filialen in Deutschland und sogar in Österreich. Einfach Karte zücken und los!

Micro-Anlage

Lauscher auf: Diese rattenscharfe Micro-Anlage in coolem Schwarz mit MP3, High Contrast-LCD-Display, Bass Booster und Top-Loading CD-Player mit Titelprogrammierung für 20 Titel inklusive Fernbedienung ist Deine Prämie!

Maße Anlage:
B 15,8 x T 20 x H 17,5 cm.
Maße Lautsprecher:
B 9,8 x T 12,5 x H 15,5 cm.

USB-MP3-Player: 15 Euro Zuzahlung

und verfügt über einen 512-MB-Flash-Speicher, 8 h
Displayanzeige von Titel und Interpret, Karaoke-Funktion (bei Titeln, die diese Funktion unterstützen) und vieles mehr. Inkl. Batterie, Kopfhörer, CD-Treiber, USB-Kabel und Handbuch. Maße: ca. 9,5 x 3,1 x 2,3 cm.

BRAVO SCREENFUN

Für Deine Freunde!

Und die Prämie Deiner Wahl für Dich

Du musst kein Abonnent sein, um jemanden zu werben

Deine Abo-Vorteile:

- Du versäumst keine Ausgabe
- Du hast alle Hefte pünktlich im Briefkasten
- Du zahlst keine Zustellgebühren
- Bei Bankeinzug 2 Monate kostenlos!

Weitere Infos zum Abo findest Du unter:
www.bauerverlag.de/vkg/info

Jetzt einfach faxen:
040 / 30 19 81 12
Bestell-Hotline: 01805 005 280
(Mo. – Fr., 0,14 Euro/Min. aus dem dt. Festnetz)

BRAVO SCREENFUN
Mehr Spaß am Bildschirm

Preisstand: 15.12.2006 - Weitere Prämien findest Du unter www.praemienparadies.de

Coupon ausfüllen, ausschneiden und absenden an: Bauer Vertriebs KG, ein Unternehmen der Bauer Verlagsgruppe, Brieffach 14305, 20086 Hamburg.

Das Widerrufsrecht kann binnen zwei Wochen bei der Bauer Vertriebs KG, Postfach 10 12 10, 20008 Hamburg, schriftlich widerrufen werden. Die Bauer Vertriebs KG behält sich vor, geworbene Abonnements ohne Angabe von Gründen abzulehnen.
Weitere Informationen zum Abonnement findest Du unter www.bauerverlag.de/VKG/info

Ja! Ich habe einen neuen Abonnenten für BRAVO SCREENFUN

Für den neuen Abonnenten: Ja, ich möchte Bravo ScreenFun für mindestens ein Jahr beziehen, wodurch der Werber seinen Prämienanspruch erwirbt. Bei vorzeitiger Vertragsbeendigung wird die Prämie vom Werber zurückgefordert. Das Abonnement verlängert sich jeweils nur dann um ein weiteres Jahr, wenn ich nicht spätestens 3 Monate vor Ablauf des Lieferjahres schriftlich kündige. Der derzeitige Bezugspreis beträgt vierteljährlich 13,50 € (inkl. MwSt.). Die erste Zeitschrift wird in ca. 4 Wochen geliefert.

Name, Vorname

Straße, Nummer

PLZ Ort

Telefon / Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per Telefon (ggf. streichen)

@
E-Mail / Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per E-Mail (ggf. streichen)

Gewünschte Zahlungsweise bitte ankreuzen:

Ich bezahle bargeldlos per Bankeinzug.
Als Dank dafür erhalte ich im Anschluss an den von mir gewählten Zahlungsrhythmus 2 Ausgaben der BRAVO ScreenFun gratis.

❑ 1/4-jährlich ❑ 1/2-jährlich

218 02 02063645

Kontoinhaber

Konto-Nr.

BLZ

Geldinstitut

Für mich (den Werber): Ja, ich habe den neuen Abonnenten für Bravo ScreenFun geworben. Bitte schicken Sie mir die Prämie meiner Wahl:
❑ (4) Saturn Gutschein-Karte 40,00 Euro ❑ (5) Micro-Anlage
❑ (6) USB-MP3 Player*
Ich erhalte meine Prämie, sobald der Abonnent seine erste Bezugsgebühr bezahlt hat.
* Bitte Rechnung abwarten. Versand erfolgt nach Zahlung der Zuzahlrechnung und Abogebühren

Name, Vorname

Straße, Nummer

PLZ Ort

Telefon Datum
Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per Telefon (ggf. streichen)

@
Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per E-Mail (ggf. streichen)

Ich zahle gegen Rechnung ❑ 1/2-jährlich ❑ 1/4-jährlich
Bitte keine Vorauszahlung leisten. Rechnung abwarten.

✗
Unterschrift Geburtsdatum
(Unterschrift des Erziehungsberechtigten, falls Du noch keine 18 Jahre alt bist.)

Datum

Das Angebot ist gültig bis zum 31.03.2007 und gilt nicht für Auslandsbestellungen.

wii ngc

THE LEGEND OF ZELDA
Twilight Princess

TEIL 1

Links neue Reise ist lang – sorg mit TRIX dafür, dass sich Dein Held nicht verirrt und sicher ans Ziel kommt!

Achtung, NGC verkehrt!
Gamecube-Spieler können diese Wii-Lösung 1:1 auf ihr Gamecube-„Zelda" übertragen – aber spiegelverkehrt: aus West wird Ost, aus links wird rechts!

Teil 1: Der Waldschrein

Latoan

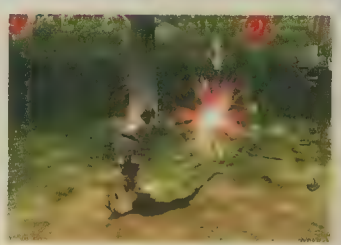
1 Links erste Aufgaben sind dazu gedacht, Dich mit der Steuerung vertraut zu machen. Keine schlechte Idee, denn noch nie hast Du Link mit einer Fernbedienung kontrolliert! Lauf erst mal zur Quelle im Norden und pfeif mit einem Grashalm Epona herbei. Reite nach Süden und sprich auf der Weide mit Phard, für den Du die Ziegen in den Stall treiben musst. Übe nun Sprungreiten und verlass über das Tor die Weide.

Drück kurz vor dem Hindernis A, um ausreichend schnell zu sein

2 Am nächsten Morgen soll Link eine Schleuder besorgen. Lauf zur Klippe in der Dorfmitte. Oben steht Gront, der Dich hinaufbittet. Spring von dort über das Dach zur Mitte des Sees. Ein Pfiff auf dem Grashalm holt den Falken herbei. Ziel auf den Affen im Nordwesten, damit ihm der die Wiege abnimmt. Spring nun vorsichtig zurück an Land und bring den Fund zu Ulina. Die bedankt sich mit einer Angel.

Vorsicht beim Rückweg! Fällt Link, muss er die Wiege ans Ufer schubsen

Sobald der Schwimmer abtaucht, reiß die Angel hoch!



Vor Deinem Haus lernst Du die Kniffe des Wii-Schwertkampfs

3 Geh über die Holzbrücke und hinters Haus zur Katze. Wirf dort die Leine ins Wasser. Warte, bis der Schwimmer abtaucht. Zieh dann blitzschnell die Angel raus (Fernbedienung senkrecht). Fang Nr.2 schnappt die Katze und verschwindet in Zeiras Laden – Deine nächste Station. Erst schenkt Dir Zeira eine Flasche, dann bietet sie drei Dinge zum Kauf an. Wähl die Schleuder. Rubine findest Du, wenn Du Steine, Kürbisse oder Töpfe herumwirfst.

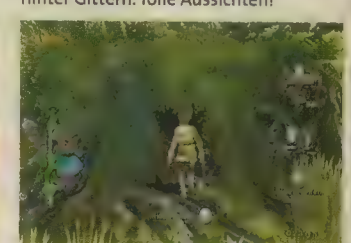
4 Mit der Schleuder in der Tasche geht's zurück nach Hause. Demonstriere den Kindern, was man damit alles anstellen kann. Nach der Übung feuerst Du die Spinne von der Leiter. Im Haus nimmst Du das Holzschwert an Dich, dass Moe Dir gebracht hat. Draußen erlernst Du die Schwert-Techniken. Keine Angst: Mit gedrückter Z-Taste plus Standardhieb wirst Du gut über die Runden kommen.

Wald von Phirone

1 Spring hinter der Brücke über den Zaun. Nordwestlich des Höhleneingangs sitzt Coro vor seinem Haus. Er schenkt Dir eine Lampe. In der Höhle brennst Du damit die Spinnennetze nieder. Zünde unterwegs die Fackeln an, um Öl zu sparen. Im Wald sind zwei rote Kartenpunkte markiert: Einer führt zu einem Schlüssel und zum ersten Herzteil, der andere zu Taro. Besieg die Wächter und befrei die Gefangenen.

Anvisieren und zuschlagen: Bei diesen Gegnern fackelst Du nicht lange

2 Zurück in Ordon spielst Du wieder Ziegenhirte – diesmal unter Zeitdruck. Zurück im Dorf, sprichst Du mit Ilya und ihrem Vater. Dann gibst Du Taro Dein Schwert. Um zur Ordon-Quelle zu gelangen, musst Du durch den Tunnel weiter südlich krabbeln. Kurz darauf ist die heile Welt Schnee von gestern: Link wird in die Schattenwelt gezogen, verwandelt sich in einen Wolf und landet hinter Gittern. Tolle Aussichten!



Durch den Tunnel geht's zur Ordon-Quelle... und das Abenteuer beginnt

Schloss Hyrule (Schatten)

Sobald die Hand ausfährt, gibt es etwas zu greifen. Drück Z, dann A

Drück bei Mehrfachsprüngen nach dem ersten Satz wiederholt A

1 Attackiere den Schutthaufen rechts neben der Zellentür – das legt ein Loch frei. Wühl Dich nun zur anderen Seite. Um in der Kanalisation über die Spitzen zu gelangen, musst Du sie zuerst fluten. Der Griff dafür hängt im Süden. Mit einem zweiten im Nordosten senkst Du das Wasser wieder. Westlich davon verschwindet Deine Begleiterin durch ein Gitter. Nimm einen Umweg und zwäng Dich neben dem Gitter durch.

2 Bei großen Lücken auf der Treppe kichert Deine Begleiterin. Drück das Steuerkreuz oben, erfass sie mit Z und spring mit A. Stell Dich oben auf den abgebrochenen Stein. Drück bei den folgenden Sprüngen schnell hintereinander mehrfach A. Spring von der Kiste zur höheren Ebene. Bei der großen Lücke gehst Du rechts auf die Plattform. Balanciere auf der Dachspitze bis zum Ende, ohne auf die Vögel zu achten.

Latoan (als Wolf)

1 Lauf nach Ordon und überquer dort die kleine Holzbrücke. Schleich Dich ganz nah an Boro und Gront heran, um zu erlauschen, wo Schild und Schwert zu finden sind. Dein erstes Etappenziel ist Zeiras Laden (Vorsicht: Falke), denn rechts neben der Tür hilft Midna Dir hinauf. Spring auf den linken Felsen, um Ganjor zu vertreiben. Midna hilft Dir, auf das Dach der Windmühle zu gelangen. Drinnen springst Du vom Tisch zum Dachboden und rammst den Schild von der Wand.

Vorsicht: Ganjor jagt den Falken auf Dich! Drück A, um davonzuspringen

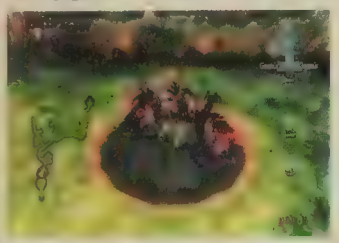
Link beißt sich mit Z+A fest. Dank Folgeattacken mit A ist die Kreatur schnell besiegt

2 Vom Dachboden aus geht's durch ein kleines Fenster wieder nach draußen. Lauf nun zu Moe und Ulinas Haus. Auf der rechten Seite gibt es eine Stelle, wo Du Dich nach drinnen wühlen kannst. Setz Dein Gespür ein, falls Du sie nicht findest. Schnapp drinnen das Schwert und kriech wieder nach draußen. Zurück bei der Ordon-Quelle, musst Du ein Wesen der Finsternis besiegen. Spring mit Z+A auf und drück wiederholt auf A, bis Du abgeschüttelt wirst. Wiederhol's.

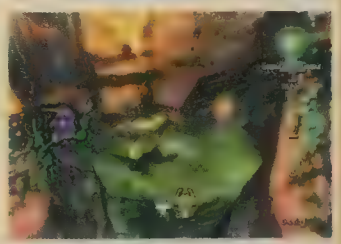
Wald von Phirone (als Wolf)

1 Ringe zwei der drei Schattenwesen nieder, damit das dritte seine beiden Mitstreiter wieder wachruft. Kurz darauf zeigt Midna Dir eine neue Kampftechnik: Fang mit dem sich öffnenden Kreis alle drei Monster ein! Dabei kannst Du Dich bewegen. Lass B los, für eine Comboattacke. Geschafft! Anschließend suchst Du Strahlentau. Check die Karte: In der Nähe weißer Kugeln benutzt Du das Gespür, um die Insekten zu sehen. Dann jagst Du eins nach dem anderen.

2 Zwei der 16 Käfer sind bei Coro im Haus. Lass Dich von Midna von der Rampe aus durchs Fenster ziehen. Drinnen lauschst Du Coro – dann kommen die Insekten hervor. Wieder draußen, ramm das Haus, damit das Insekt herunterfällt! Rechts vor dem Tor zur Höhle buddelst Du Dich hindurch. Der Waldboden ist in eine giftige Gaswolke gehüllt: Betreten verboten! Midna hilft Dir, zur anderen Seite zu gelangen. Starte vom flachen Felsen auf der linken Seite.



Sobald alle drei Finsterlinge in Deinem Kreis stehen, musst Du B loslassen



Oben im Geäst schickst Du Midna voraus und drückst dann mehrmals A

3 Phirone schenkt Dir die grüne Heldenkleidung – endlich! Mach Dich erneut auf den Weg zum Waldschrein. Den Schlüssel für das Tor bekommst Du bei Coro. Anstelle von Midna hilft Dir ein Affe durch den Giftnebel: Schwenk die Lampe, damit er sie Dir abnimmt. Folge ihm auf Tritt und Schritt und beseitige dabei alle Gegner. Am Ende nimmst Du die Lampe wieder auf. Jetzt erlernst Du Deine erste Spezialtechnik: den Fangstoß. Brenn danach das Spinnennetz nieder und lauf hindurch.

Waldschrein

1 Hier gilt es, Affen zu befreien. Den ersten findest Du bereits nach wenigen Metern: Zerstör den Käfig, und folge ihm. Die mittlere Plattform des Hauptraumes wird von einer großen Spinne bewacht. Lass sie, stetig Z-haltend, angreifen, umrunde sie und stoß ihr das Schwert in den Popo. Zünde die vier Fackeln auf der mittleren Plattform an, dann kommst Du zur Dungeon-Karte. Nach der Sequenz mit dem Pavian erforschst Du den westlichen Bereich. Der Affe hilft Dir über den Abgrund.

Lass die Spinne angreifen. Dann stoppt sie kurz, und Du umrundest sie

2 Halte Dich in der Höhle gleich rechts. Blocke das Spinnenwesen mit dem Schild ab. Nimm die somit entstandene Bombe auf und wirf sie schnell gegen die Felswand. Befrei dahinter „Tante" aus der Vase. Nach dem Überspringen des Gewässers gehst Du durch die nördliche Tür. Hinter der Drehbrücke liegt ein kleiner Schlüssel. Damit öffnest Du – wieder zurück – den Raum im Westen. Schubs dort den Käfig mit dem Affen herunter, indem Du drei Mal hintereinander die Säule rammst.

Bevor Du zur verschlossenen Tür springst, zerschießt Du diese Spinne

Erst wenn die Pflanze weg ist, läufst Du mit der Bombe über den Spalt

Wirf die Bombe in diesen Abgrund. Ganz unten gibt's ein Herzteil

3 Mit beiden Affen geht's ganz zurück und nach Osten (Spinnennetz). Vorsicht, im Erdgeschoss lauern zwei Schlingpflanzen! Blocke ihren Angriff, schneide dann den Hals durch und roll zur Seite – sonst wirst Du geschnappt! Auf dem Weg nach oben kommst Du an zwei kübelartigen Pflanzen vorbei. Geh weiter, verwandle die Spinne in eine Bombe und wirf sie in den Spalt über der Pflanze. Mit der gleichen Bombe läufst Du über den Spalt und sprengst den Felsbrocken vor der Tür. Geh hindurch.

4 Ramm die Säule, damit die Truhe mit dem kleinen Schlüssel herunterfällt. Damit läufst Du über den Steg und befreist den Affen. Vorher musst Du noch eine große Spinne zerteilen – kein Problem. Komm hier später mit dem Bumerang zurück, um das dritte Herzteil zu ergattern. Wieder draußen, spring über den Abgrund und klettere an den Ranken hoch. Nimm oben eine Spinnenbombe und wirf sie in den Abgrund dahinter. Jetzt kommst Du ganz unten ans zweite Herzteil heran!

5 Zuvor befreist Du jedoch den Affen in der südlichen Höhle. Um an den Schlüssel heranzukommen, musst Du die Riesenpflanze besiegen. Halte den Schild permanent aufrecht, um ihre Bissangriffe abzublocken. Kontere mit einer Sprungattacke. Ist der Kopf verschwunden, sprengst Du den Körper mit einer Bombe in die Luft. Schlüssel erobert – Affe befreit. Jetzt sind es vier, und Du kommst mit ihrer Hilfe über den Abgrund, wo der Pavian die Brücke zerstört hat.

Schütze Dich mit dem Schild vor Bissattacken. Anschließend konterst Du im Sprung

6 Beim Pavian beseitigst Du zuerst die Pflanzenköpfe. Halte den Affen mit Z im Visier und ramm schnell die Säule, von der er angreift. Er stürzt dann zu Boden, wo Du ihn heftig attackierst. Wiederhole! Mit Deiner neuen Waffe kommst Du über die Drehbrücken nach Osten. Befrei dort den Affen, bevor Du das Herzteil im östlichen Raum mit den Sprungplatten holst: Lösch hierfür mit dem Bumerang alle Lichter. An den Kompass im Hauptraum kommst Du jetzt ebenfalls ran.

Ramm die Säule, auf der Dein Gegner steht. Am Boden greifst Du an – mit allem, was Du hast!

Teil 2: Mine der Goronen

Waldschrein

7 Geh nach Westen, spring übers Wasser und nimm dieses Mal die südliche Brücke. Triff dort alle vier Windräder mit einem Wurf. Das Bodenmuster verrät die erforderliche Reihenfolge. Mit dem Master-Schlüssel im Gepäck geht's nach Norden. Durchquer die Riesenhöhle. Im nächsten Raum benutzt Du die Drehbrücke, um nach Osten zu gelangen. Verbrenn das nördliche der drei Bodennetze und lass Dich zum Affen fallen. Wieder zurück, begibst Du Dich durch den nördlichen Ausgang.

Ziele auf die Windräder in der Reihenfolge, wie es das Bodenmuster zeigt

Ziele auf die Bombenpflanze, dann auf den Felsen (benutz die Z-Taste)

8 Die Drehbrücken bringen Dich nach Osten. Klettere die Ranken hinauf. Im folgenden Raum holst Du mit dem Bumerang eine Bombe (triff die Pflanze). Wirf sie in die Kübelpflanze – hallo, kleiner Schlüssel! Ziele nun erst auf die Bombenpflanze und dann auf den Felsbrocken. Besorg Dir oben dank Bumerang eine weitere Bombe. Spreng die Felswand und befrei den Affen. Zwei Räume zurück, setzt Du im Westen den Schlüssel ein. Der Affe dahinter ist schnell befreit.

9 **Bossmonster: Plantainferna**
Zunächst wird geübt: Ziele mit dem Bumerang auf eine Bombenpflanze und dann auf die Knospe. Hast Du beide Köpfe auf diese Weise erledigt, zeigt sich das wahre Monster. Pflanzenbisse blockst Du mit dem Schild ab. Speit der Parasit Giftnebel, weich seitwärts aus. Nach kurzer Zeit kommt der Pavian ins Spiel. Ziele mit dem Bumerang auf seine Bombe und dann auf das Bossmonster. Sobald der Kopf auf den Boden schlägt, attackiere das Auge! Schon bald ist Plantainferna Kompost.

Behalte die drei Köpfe im Blick: Zucken sie, greifen sie Dich an!

Eldin

1 Geh von Coros Laden aus nach Norden. Halte Dich in der Hyrule-Ebene westlich. Vor der Holzbrücke hängt links im Baumwipfel ein Herzteil. Der Bumerang holt es Dir. Weiter westlich betrittst Du das Schattenreich. Schnüffle am Schwert, um die Fährte aufzunehmen. Erledige kurz darauf drei Schattenwesen. Warpe nach Phirone (Nord), wo die Brücke an einer Felswand lehnt. Die Fährte der Kinder bringt Dich zum Tor – wühl Dich darunter durch. Dahinter erwarten Dich drei Finsterlinge und der Lichtgeist.

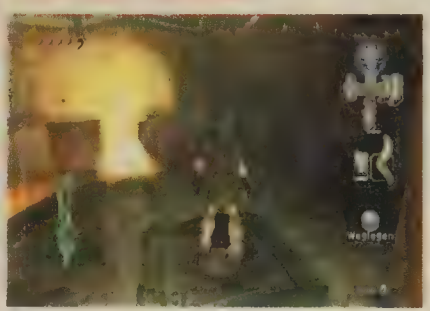
Das vierte Herzteil glitzert in der Baumkrone: Ziele mit dem Bumerang darauf

Die Brücke ist gleich rechts neben dem Portal an die Wand gelehnt. Schneller Fund!

Zünde mit dem brennenden Stock alle vier Kerzen an. Danach gelangst Du in den Keller

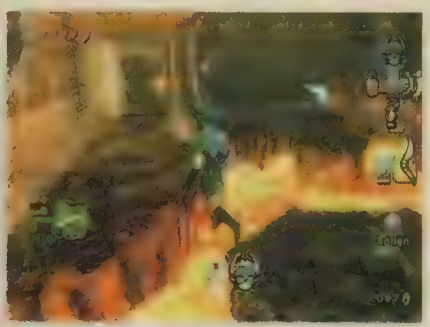
2 1-3: Rechts neben dem runden Haus hilft Midna Dir hinein. Lass Dich durch das Dach fallen. Drinnen zündest Du mit Stock und Feuer alle Kerzen an. Im Keller schnappst Du drei Insekten. 4: Nördlich führt Midna Dich zum Friedhof. Nach dem dortigen Insekt musst Du wühlen. 5: Das erste Haus rechts auf der Hauptstraße hat ein Loch in der Seitenwand. 6-7: Das Gasthaus dahinter betrittst Du über die Rampe rechts an der Felswand. Spring über die Lücke und dann hinein. Entfach Feuer im Kamin.

Mine der Goronen



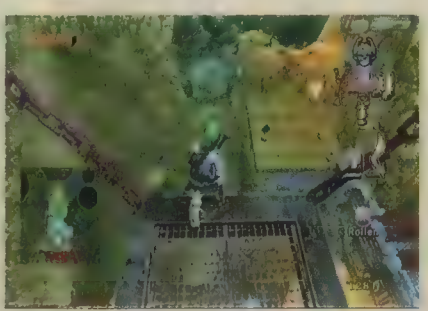
Jetzt aber schnell: Die Feuerstrahlen stoppen nur für kurze Zeit

1 In der ersten Höhle springst Du über Abgründe und zerschlägst Holzbarrieren. Blockiert ein Feuerstrahl den Weg, such den Bodenknopf in der Nähe. Stell Dich mit Eisenstiefeln drauf, damit der Strahl kurz erlischt. Spurte dann schnell vorbei. Vor dem Tor kletterst Du rechts auf den Metallklotz. Zieh dann Eisenschuhe an. Folge in der Haupthöhle dem linken Weg zum Schlüssel. Danach hüpfst Du mit gutem Timing rechts an der Wand nach Osten.



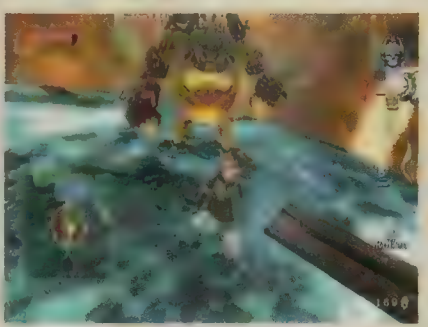
Die verschiebbare Wand bleibt nicht lang geöffnet: Hüpf schnell zum Ausgang

2 Umrunde die Dodongos (Reptilien) mit Z und triff ihren Schwanz mit Wirbelattacken. Kämpf Dich zum nordöstlichen Teil des Raums vor. Zieh die Wand zu Dir, doch lass erst los, wenn die Flammensäulen gerade nicht zu sehen sind. Sprinte und spring dann gegen den Uhrzeigersinn um die Wand. Im Wasserraum lässt Du Dich dank der Eisenstiefel auf den Grund senken. Bei Don Ziegel gibt's das Schlüsselfragment und die Dungeon-Karte. Klettere hier die Leiter hinauf.



Lass Dich von hier in den Magnetstrahl fallen. So kommst Du zum blauen Kristall

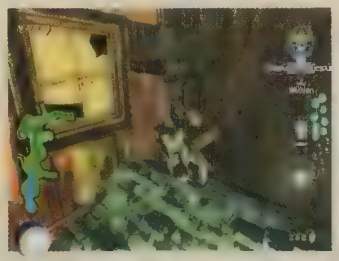
3 Der Rückweg führt über Magnetdecken. Im Raum vor der Haupthöhle gibt's im Nordwesten ein Herzteil. In der Höhle lässt Du Dich in der Mitte fallen. Zwei Magnetkräne bringen Dich nach Aktivierung zum nördlichen Ausgang. Sichere den nächsten Raum, bevor's ins Wasser geht. Im Nordwesten liegt ein kleiner Schlüssel, südöstlich geht's dafür weiter. Bodenknöpfe und Magnetstrahlen bringen Dich zum blauen Kristall. Schlag ihn gelb und hau ab.



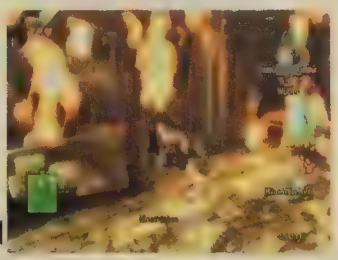
Lock den Wächter zum Rand, dann greif ihn an. So klappt das Reinwerfen immer!

4 Steig im Raum mit den Strahlzyklopen rechts an der Wand hoch. Rechts gibt's ein Herzteil, links das Seil der Zugbrücke. Zerschneide es. Ignoriere die Bogenschützen und schnapp Dir nur den kleinen Schlüssel mitte-rechts (Zyklop!). Ganz im Westen erhältst Du das zweite Fragment. Verlass den Raum über die obere Etage. So gelangst Du in den südlichen Raum. Zieh gegen den Wächter die Eisenstiefel an. Attackiere ihn, sobald er die Arme hebt. Dann pack ihn mit A.

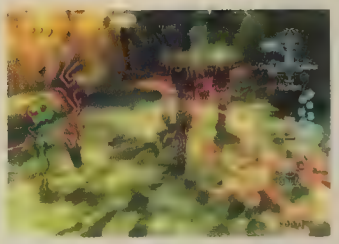
3 8: Klettere im Süden der westlichen Häuserreihe auf die Dächer. Lass Dich nach ein paar Dachsprüngen ins Haus fallen. Schieb dort die Kiste zur Seite. 9: Klettere rechts von Burns' Bombodrom aufs Nebendach. Von dort aus springst Du mittels A hinein. Renn hinauf und dort gegen den Hängeschrank. Das bringt ein Insekt und ermöglicht Dir den Weg nach oben. 10-12: Im Sprengstoffdepot zündest Du den Ofen an und machst Dich schnell aus dem Staub. 13: Folge der Steigung bis zum Haus. An der Ecke wühlst Du Dich hinein.



Klettere auf die Dachspitze und spring von dort aus ins Bombodrom



Sobald der Ofen brennt, machst Du Dich schleunigst aus dem Staub



Besieg im Energiebarrieren-Labyrinth die Schattenkreatur

4 14: Lauf bei der Steilwand links die Steigung hinauf. Midna bringt Dich von dort nach oben. Kämpf Dich weiter nach Norden. Bei den ersten Geysiren ist das Insekt. Die Statue bringt Dir Dein erstes Heulen bei: Wechsle die Tonlage, wie gezeigt. 15: Beim Kampf gegen die vier Schattenkreaturen besiegst Du zuerst eine aus der Dreiergruppe. Danach die Kreatur im Energie-Labyrinth. Die beiden übrigen mit B. 16: Lauf weiter bis zur Steilwand. Auch hier hilft Dir Midna.

Halte Dich hinter der neuen Brücke links: ein Herzteil über dem Felswipfel

5 Mit vollem Tiegel verwandelt Link sich in seine Menschengestalt. Auf dem Weg zum Feuerberg wirst Du von einem Goronen aufgehalten. Geh ins Dorf zurück, damit Leonard Dir von Boro erzählt. Nachdem Epona gezähmt ist, reitest Du zurück nach Ordon. Schau bei der Ordon-Quelle vorbei und erlern dort Deine zweite okkulte Kunst. Nachdem Du vom Bürgermeister Ringunterricht und Eisenstiefel bekommen hast, verdienst Du auf der Weide ein Herzteil.

Spurte dem Anführer hinterher und schlag mit dem Nunchuk-Wirbel zu

6 Wieder in Kakariko, gibt's neuen Ärger: Colin wird entführt. Konzentriere Dich bei der Verfolgungsjagd nur auf den Anführer. Gib Epona pausenlos die Sporen, um gleichzuziehen und dann mit einer Wirbelattacke zu treffen. Beim Showdown auf der Brücke weichst Du seitwärts knapp aus und schlägst mit der Wirbelattacke zu. Beim zweiten Treffer hast Du gewonnen. In Kakariko kaufst Du Maro den Hylia-Schild ab. Mach Dich erneut auf zum Feuerberg.

7 An rollenden Goronen kommst Du nur mit Eisenstiefeln vorbei. Wichtig: Halte A gedrückt. Etwas weiter hast Du es mit Bogenschützen zu tun. Pfeif mit Grashalmen den Falken herbei und lass ihn auf die Gegner fliegen. Beim herabgestürzten Felsen benutzt Du die Goronen als Sprungbrett: Blocke den Angriff mit Z ab, kontere, klettere auf den Rücken und drück in die gewünschte Flugrichtung. Beim Sumo-Kampf weichst Du weiträumig aus, schlägst danach zu und packst ihn. Torpediere dann mit A.

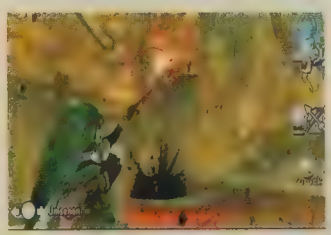
Der erste Grashalm wächst außer Reichweite der Schützen – lass Dir also Zeit!

Angriff abblocken, nachsetzen und dann draufklettern. Bereit zum Sprung!

Drück den Stick lang genug zur Seite, sonst wirst Du doch noch getroffen

Feure dem südlichen Zyklopen einen Pfeil ins Auge. Dann bist Du erst mal in Sicherheit

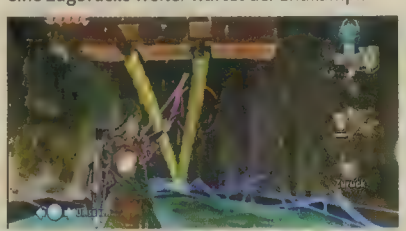
5 Durchtrenn mit einem Pfeil das Seil der Zugbrücke. Halte den Bogen parat, wenn Du Dich dem südlichen Zyklopen näherst. Sobald er erwacht, feuerst Du ihm einen Pfeil ins rote Auge. In dieser Nische können die anderen nun aktivierten Zyklopen Dich nicht sehen. Schalte einen nach dem anderen aus. Zieh dann alle Zyklopen Richtung Mitte und plündere die Gegend. Im Osten liegt der Kompass, im Westen bekommst Du das letzte Fragment und somit den Master-Schlüssel. Geh in den südlichen Raum.



Mach den Weg frei, bevor Du hinüberspringst. Pfeile findest Du noch genug

6 Lauf gegen das Gitter, damit es den Weg freigibt. Bevor Du auf die jeweils nächste Plattform springst, solltest Du unbedingt die Decke säubern. Sonst schubsen Dich die abfallenden Käfer in die Lava. Knöpf Dir so auch den Dodongo ganz oben vor. Lass Dich nach dem Knopf mit Eisenstiefeln an die Decke ziehen. Schieß von dort oben auf den Kristall, um das Tor zu öffnen. In der Haupthöhle lässt Du mittels Pfeil die Brücke herunter. Aktiviere den Kran und lass Dich nach Norden tragen.

7 Zuerst müssen die Bogenschützen dran glauben. Erst dann ist der Zyklop fällig. Zieh ihn nach vorne, denn dahinter geht's weiter. Erledige die übrigen Schützen. Aktiviere den Kran mittels Schalter und spring von dort auf die untere Plattform. Zieh die Eisenstiefel an, damit der Kran Dich zur Zugbrücke bringt. Lass Dich aber noch nicht fallen, denn Du musst noch das Brückenseil abschießen. Ein paar Feinde sowie eine Zugbrücke weiter wartet der Endkampf.



Durchtrenn von hier das Seil der Zugbrücke. Im Westen findest Du übrigens eine Fee

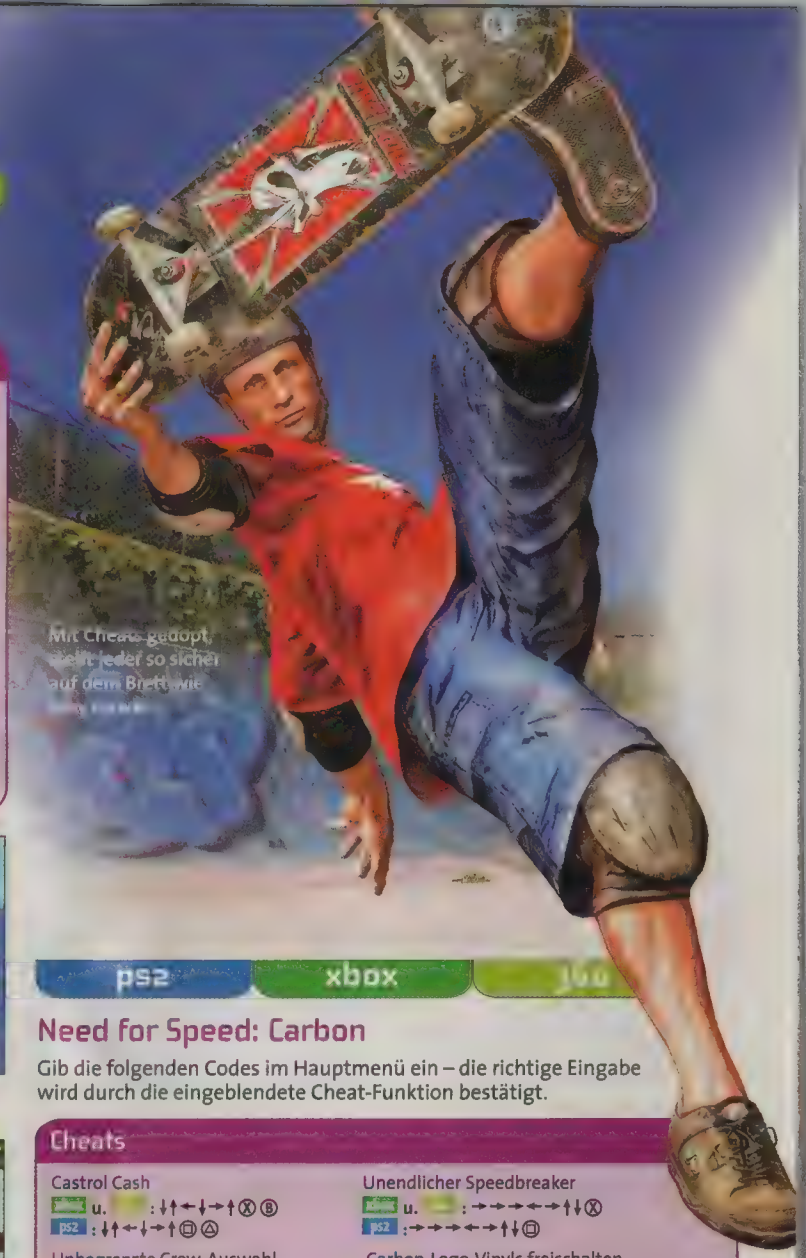
Besieg alle entfernten Bogenschützen, bevor Du weitergehst. Flammenpfeile tun weh!

8 Bossmonster: Flammatron
Feuere einen Pfeil in das leuchtende Auge, damit der Boss blind umherstolpert. Lauf dann schnell hinter ihn, ergreif eine Kette. Wechsle zu den Eisenstiefeln und zieh! Liegt der Boss am Boden, zieh normale Stiefel an, renn zu seinem Kopf und hack auf sein Auge ein! Sobald er sich wieder aufrichtet, hältst Du das Fadenkreuz wieder aufs Auge und schießt, sobald es leuchtet. Wiederhol dies, bis Flammatron erlischt.

Flammatron hat sich gerade wieder aufgerichtet. Ziel bereits den nächsten Pfeil aufs Auge

Sobald der Boss am Boden liegt, stürmst Du vor und attackierst sein Auge

Die 2. „Zelda"-Hälfte folgt in der nächsten SCREENFUN



ps2 360

Tony Hawk's Project 8

Gib alle Codes im Optionsmenü unter „Cheats" ein. Ein Geräusch bestätigt die richtige Eingabe.

Cheats

Bonus-Skater für den „Free Skate"-Modus:

Travis Barker
plus44

Jason Lee
notmono

Christian Hosoi
hohohosoi

Kevin Staab
mixitup

Dad und Skate Jam Kid
strangefellows

Kameramann und Fotografin
themedia

Colonel und Sicherheitskraft
militarymen

Schlaumeier und Penner
wearelosers

Beaver-Maskottchen
manineedadate

Zombie
suckstobedead

Nachrichtensprecher
newshound

Zwilling
badverybad

Immobilienmaklerin
shescaresme

Maklerin
sellsellsell

Perfekte Rails
frontandback

Perfekte Manuals
allthebest

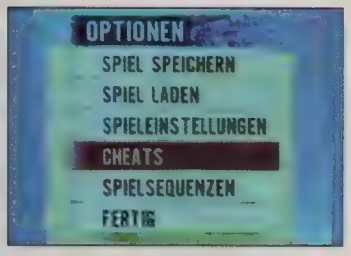
Unendliche Specials
balancegalore

Alle Stats auf Maximum
jammypack

Alle Specials im Shop freischalten
yougotitall

Fast alle Decks
needaride

Inkblot Deck
birdhouse



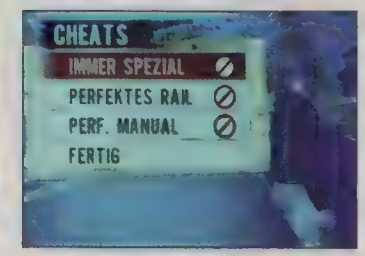
Unter „Cheats" im Optionsmenü kannst Du alle Codes eingeben

Etwa „plus44", um Travis Barker oder einen der anderen 17 geheimen...

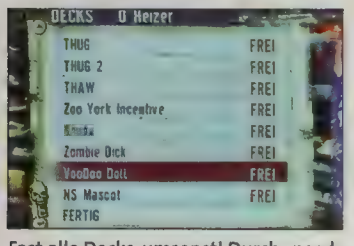
...Skater freizuschalten – wie wär's mit dem schrägen Zombie-Polizisten?

Mit „yougotitall" sind alle Specials im Story-Modus-Shop verfügbar

Keine Lust auf Training? Dann maximiere mit „jammypack" Deine Stats



Diese drei Cheats muss man erst im Pause-Menü aktivieren



Fast alle Decks, umsonst! Durch „needaride" erhältst Du Bretter in Massen

Nikkis Hilfe reicht Dir nicht? Dann probier's mit unseren „Carbon"-Cheats!

ps2 xbox 360

Need for Speed: Carbon

Gib die folgenden Codes im Hauptmenü ein – die richtige Eingabe wird durch die eingeblendete Cheat-Funktion bestätigt.

Cheats

Castrol Cash
xbox u. : ↓↑←↓→↑ⓧⒷ
ps2 : ↓↑←↓→↑□△

Unbegrenzte Crew-Auswahl
xbox u. : ↓↑↑→←→ⓧ
ps2 : ↓↑↑→←→□

Unendliches Nitro
xbox u. 360 : ←↑←↓←↓→ⓧ
ps2 : ←↑←↓←↓→□

Unendlicher Speedbreaker
xbox u. : →→→→→↑↓ⓧ
ps2 : →→→→→↑↓□

Carbon-Logo-Vinyls freischalten
xbox u. : →↑↓↑↓←→ⓧ
ps2 : →↑↓↑↓←→□

Cardboard-Box und Fahrer-Vinyls freischalten
xbox u. 360 : ↑↑↓↓↓↑ⓧ
ps2 : ↑↑↓↓↓↑□

Alle Cheat-Kombinationen gibst Du einfach im Hauptmenü ein

Ist der Code richtig eingetippt, kommt die Cheat-Funktion als Bestätigung

Die meisten Codes wie für „Castrol Cash" oder die...

...beiden Vinyl-Cheats kannst Du aber erst im Karriere-Modus benutzen

Cheats

pc | ps2 | xbox | 360

Marvel: Ultimate Alliance

Geh zur „S.H.I.E.L.D."-Speicherzone und wähl „Change Team" aus. Lösch Dein aktuelles Team und gib dann folgende Codes ein – die richtige Eingabe wird durch ein Geräusch bestätigt.

Cheats

Alle Spielfiguren
xbox, 360 u. ps2 : ↑↑↓↓←→←→ START
pc : ↑↑↓↓←→←→ ENTER

100.000 Goldmünzen
xbox, 360 u. ps2 : ↑↑↑←→→ START
pc : ↑↑↑←→→ ENTER

Alle Fähigkeiten
xbox, 360 u. ps2 : ←→←→↑↓↑↓←→ START
pc : ←→←→↑↓↑↓←→ ENTER

Team Level 30
xbox, 360 u. ps2 : ↑←↑←↓→↓→ START
pc : ↑←↑←↓→↓→ ENTER

Alle Kostüme
xbox, 360 u. ps2 : ↑↓↑↓←→←→↑↓ START
pc : ↑↓↑↓←→←→↑↓ ENTER

Gib folgende Codes im „Review"-Menü ein – die richtige Eingabe wird durch ein Geräusch bestätigt.

Cheats

Alle Comicbuch-Covers
xbox, 360 u. ps2 : ←→←→←↑↑→ START
pc : ←→←→←↑↑→ ENTER

Alle Videoschnipsel
xbox, 360 u. ps2 : ↑←←↑→↑ START
pc : ↑←←↑→→↑ ENTER

Alle Konzeptzeichnungen
xbox, 360 u. ps2 : ↓↓↓→→←↓ START
pc : ↓↓↓→→←↓ ENTER

Alle Wallpapers
xbox, 360 u. ps2 : ↑↓→←↑↑↓
pc : ↑↓→←↑↑↓

Gib folgende Codes während des Spiels ein – die richtige Eingabe wird durch ein Geräusch bestätigt.

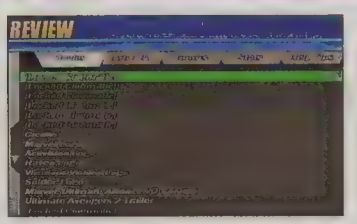
Cheats

Gott-Modus
xbox, 360 u. ps2 : ↑↑↓↓↑←↓→ START
pc : ↑↑↓↓↑←↓→ ENTER

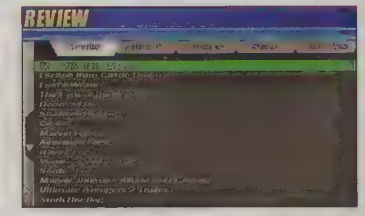
Hauch des Todes
xbox, 360 u. ps2 : ←→↓↓→← START
pc : ←→↓↓→← ENTER

Super-Speed
xbox, 360 u. ps2 : ↑←↑→↓→ START
pc : ↑←↑→↓→ ENTER

Filler (Deine Spezialattacken sind immer verfügbar und kosten keine Energie)
xbox, 360 u. ps2 : ←→→←↑↓↑↑
pc : ←→→←↑↓↑↑



Noch sind im Review-Menü die meisten Extras gesperrt

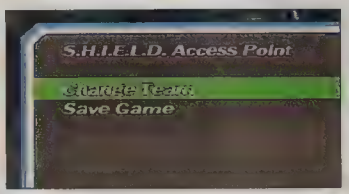


Per Cheat-Codes kannst Du alle Filmschnipsel, Konzeptzeichnungen und...

...sogar die alten Original-Comic-Covers sämtlicher Superhelden...

...freischalten – und natürlich sofort genauer betrachten!

Das „S.H.I.E.L.D."-Menü erkennst Du im Spiel am grünen Adler-Logo



Aktiviere das Menü und wähl dort den Punkt „Change Team" aus

Lösch Dein Team und gib dann die Cheats ein. Die noch verdunkelten...

...„Marvel"-Helden werden nach der richtigen Eingabe sofort sichtbar

Auch die anfangs limitierten oder gesperrten Fähigkeiten der...

...Superhelden werden durch die Code-Eingabe sofort aktiviert

360

Superman Returns

Wechsle im laufenden Spiel zur Kartenansicht und drück dann Ⓨ, um zur „Festung der Einsamkeit" zu gelangen. Gib dort die nachstehenden Codes ein, um die entsprechende Cheat-Funktion zu aktivieren.

Cheats

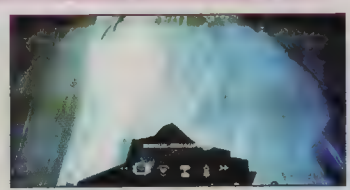
Gott-Modus
↑↑↓↓←→←→ⓎⓍ

Alle Boni freigeschaltet
←↑→↓ⓎⓍⓎ↑→Ⓧ

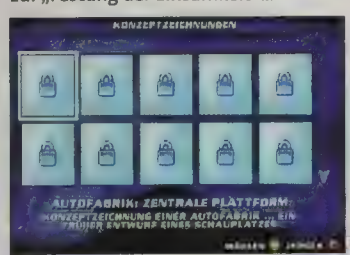
Alle Power-Ups
←Ⓨ→Ⓧ↓Ⓨ↑↓ⓍⓎⓍ

Unbegrenzte Stadt-Gesundheit
Ⓨ→Ⓨ→↑←→Ⓨ

Drück im Kartenbildschirm Ⓨ, um zur „Festung der Einsamkeit"...



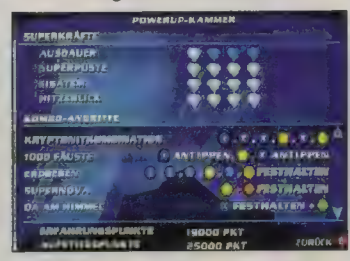
...zu wechseln. Gib dort alle Cheat-Tastenkombinationen ein



Dadurch werden alle anfangs noch gesperrten Extras...

...sofort freigeschaltet – zum Beispiel eine umfangreiche Datenbank...

...mit exklusiven Konzeptzeichnungen für Film und Spiel!



Wem das Abenteuer zu schwer ist, der aktiviert einfach alle Power-Ups!

Text: Michael Stapf, Valentin Gerner

Gut und günstig:

Handys unter 200 Euro

Es geht auch billig! Zum Sparpreis warten feine Funker auf Dich – wenn Dir neuster technischer Firlefanz schnuppe ist.

Fetter Speicher, Multimedia-Player, 3-Megapixel-Cam, UMTS... uffz – brauchst Du das wirklich? Viele Handybesitzer wollen nur eines: ein attraktives Handy zum Telefonieren und Simsen. **Das Ganze zu einem Geldbeutel-freundlichen Preis und ohne lästige zweijährige Vertragsbindung.** Doch kriegt man für wenig Geld nicht nur Langweiler-Telefone? Nein! SCREENFUN fand sieben Funkerperlen, die wenig kosten und trotzdem viel bieten.

Nokia 5200

145,-€

Brandneu ist dieser sportliche Slider. Übers Aussehen kann man streiten, aber auf jeden Fall ist der Finne robust und griffig. **Gewohnt leicht steuert man durchs Menü. Alle Tasten sind groß genug und reagieren fix.** Der MP3-Player macht erst Spaß, wenn man eine Micro-SD-Karte kauft, denn der 5-MB-Speicher reicht für kaum ein Lied. Den Player bedienst Du über seitliche Tasten. Hier ist Kraft gefragt. Die VGA-Kamera mit ihren 0,3 Megapixel ist nichts für Fotofans.

Fazit: Sportliche Schiebung im interessanten Outfit. Sehr bequeme Bedienung, aber veraltete Kamera. 2+

175,-€

Sagem my700x

Ob Du den Riegel in Dunkelbraun oder Weiß mit rosa Blumen willst, liegt an Dir. Auf jeden Fall stimmt die Verarbeitung. Nichts wackelt und klappert. Für Spaß sorgen der **MP3-Player mit Equalizer** (Mini-SD-Karte kostet extra), Radio, 1,3 Megapixel-Kamera und Java-Games. Die Tasten 2 bis 0 sind nicht ganz einfach zu treffen.

Fazit: Hübsch, flach, bietet viel Fun, aber nicht spottbillig. Für Exoten-Liebhaber. 2

110,-€

Motorola W375

Ein stylishes Handy für rund 100 Euro? Das geht! Diese Ami-Muschel sieht trotz viel Plastik klasse aus. Leichte 88 Gramm wiegt sie. Auf der schwarz glänzenden Klappe erscheinen Symbole bei SMS-Eingang oder Anruf. **Bei der Ausstattung muss man zurückschrauben:** Triband, Radio, 0,3-Megapixel-Cam. Das war's. Gut: angenehme Tasten, leichte Bedienung.

Fazit: Hübsche Klappe, wenig dahinter. Für Sparfüchse, die Design statt High-End-Technik wollen. 3+

Alle Preise Stand: 12/06 · Quelle: www.billiger.de

Samsung SGH-X520

80 Gramm und keine 2 Zentimeter dick: Der Klapp-Koreaner beult kaum eine Hosentasche aus. **Die Farbkombi aus mattem Lila und glänzendem Blau lässt den Flachmann äußerst schick wirken.** Auch die Tastatur, die gut zu bedienen ist, kommt in diesem Design. Was hat das Handy technisch drauf? Keine Überraschungen, aber ausreichend: Triband, VGA-Kamera (0,3 Megapixel), Radio, Infrarot.

Fazit: Trendy Flachmann. Bei den Features dürfte Samsung spendabler sein. 2

130,-

BenQ-Siemens E71

BenQ mag zwar pleite sein, doch das heißt nicht, dass die Handys schlecht sind. Im Gegenteil: Hier stimmen Preis und Leistung. Im E71 stecken enormes Display, MP3-Player, MicroSD-Kartenslot, 1,3-Megapixel-Cam, Radio, zwei coole Spiele... **Doch der Clou ist die glänzende Antihaft-Beschichtung auf dem Gerät.** Fingertapser, ade! Bei Redaktionsschluss bot www.mobile bomber.de das E71 für nur 110 Euro an.

Fazit: Darf's ein bisschen mehr sein? Prallvoller Handschmeichler mit Schmutz abweisender Schale. 1

167,-

LG F3000

Ein Sportauto stand Pate für das Design des F3000. Das macht was her. Das Modell ist zwar knapp ein Jahr alt, unter der Haube sitzt aber Aktuelles, wie 1,3-Megapixel-Cam oder Bluetooth. An die halbrunde Tastatur und vielen Hotkeys muss man sich erst gewöhnen. Bei Akku, Speicher (32 MB) und Displaygröße ist ein Tuning nötig.

Fazit: Schnittiges Äußeres mit einigen Ecken und Kanten in Sachen Innenleben. 3

160,-

Sony Ericsson Z310i

Das Handy bimmelt, Du gehst ran, der oder die Ex nervt schon wieder? Nicht mit dem Z310i. **Mit farbigem Blinklicht verrät's Dir, wer anruft.** Symbole auf der Front informieren über SMSe, Anrufe, Akku und mehr. Die sonstigen Funktionen sind Mittelmaß: 0,3-Megapixel-Cam, MP3-Klingeltöne, Bluetooth, Radio. Das Innendisplay fällt klein aus.

Fazit: Handliche Klappe mit Lichteffekten und Basisfunktionen. Preis wird noch sinken! 2

150,-

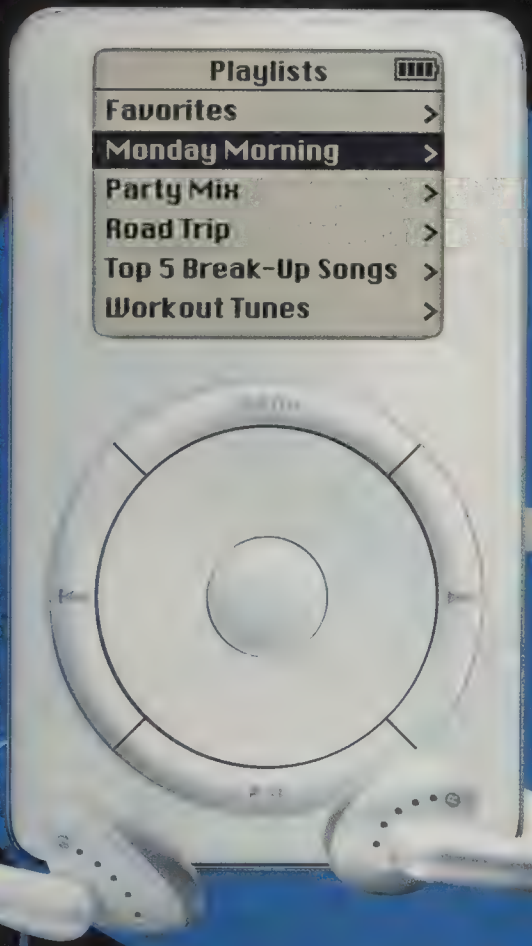
Faire Prepaid-Angebote

blau.de simyo

simply callmobile.de

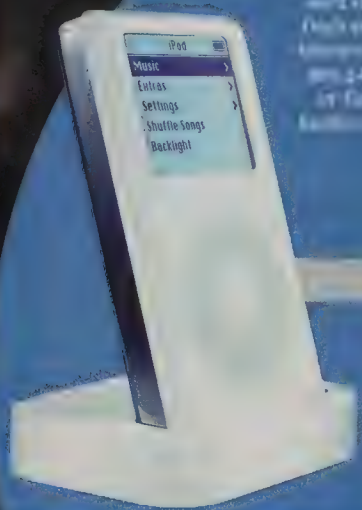
Die Erfolgsstory des

Im Jahr 2001 erschuf Apple den iPod. Weltweit 67 Millionen Mal verkaufte sich der weiße Hit bis heute. Auf der DVD liegt ein „iPod-Paket" mit 8 Tools und vielen Tipps!



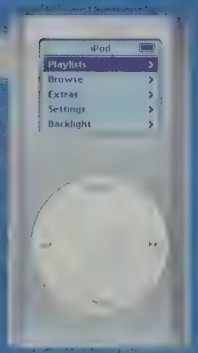
iPod 1G

23. Oktober 2001:



iPod mini

5. Januar 2004:



iPod 4G

19. Juli 2004:

2001

Was geschah in diesem Jahr?

- Terroranschläge auf das „World Trade Center" und Pentagon
- Wegen BSE liegt Rindfleisch wie Blei in den Regalen
- Saarland startet mit der G8. Das heißt: Abi in der 12. Klasse
- Deutsche Schüler schneiden in der „Pisa"-Studie mies ab
- Segas Dreamcast-Konsole stirbt, die Xbox wird geboren

2002

Was geschah in diesem Jahr?

- Leb wohl, D-Mark! Der Euro kommt
- Amoklauf in Erfurter Schule: 17 Tote
- Deutschland wird Fußball-Vizeweltmeister
- Magere Xbox-Verkaufszahlen: Das Teil ist zu teuer! Auch Nintendos Gamecube kommt nicht in die Hufe

2003

Was geschah in diesem Jahr?

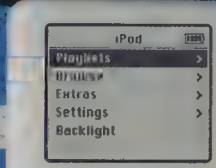
- Die USA marschieren im Irak ein
- Der GBA SP kommt, wir sind begeistert!
- Alexander Klaws gewinnt „DSDS"
- Jahrhundertsommer: 3 Monate schwitzen
- Chaos um das Dosenpfand

iPod 2G

7. Juli 2002:

iPod 3G

28. April 2003:



iPods

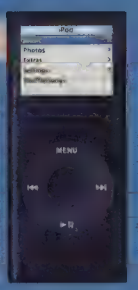
iPod U2-Edition 1G

26. Oktober 2004: Erstmals schwarz mit rotem Wheel! Auf der Rückseite sind die Unterschriften der vier „U2"-Stars eingraviert. Sonst entspricht das Modell einem 4G (20 GB) und kostet 379 Euro.

iPod photo

26. Oktober 2004: Apple spendiert dem iPod 4G ein **Farbdisplay** und macht ihn etwas dicker und schwerer. Das Ergebnis: der iPod photo mit 15 Stunden Musikpower. 529 Euro (40 GB) und 639 Euro (60 GB).

iPod nano 2G



12. September 2006: Flachere Alu-Hülle, stärkerer Akku, neue Farben und bessere Hörer zeichnen nano Nr. 2 aus. Undenkbar: Weiß fehlt! 2, 4 und neu: 8 GB.

iPod nano RED Edition

13. Oktober 2006: Der nano 2G sieht rot! Und kommt in knalliger Hülle. Sonst bleibt's beim Alten. Die 4 GB kosten 199 Euro. 7,50 Euro will Apple

iPod shuffle 2G

12. September 2006: Der neue 1-GB-shuffle zeigt sich viel kleiner, leichter und mit Klamotten-Clip. Display? Nix da! Der Preis ist okay: 79 Euro.

iPod U2-Edition 2G

6. Juni 2006: Unter der Haube steckt nun ein iPod 5G mit 30 GB. Fans freuen sich auf 30 Minuten „U2"-Videos. Das Design blieb unverändert. 349 Euro blättert man hin.

iPod 5,5G

11. September 2006: Frischzellen-Kur. Statt 60 GB tummeln sich fette 80 GB im Speicher. Das Display wurde heller. 270 Euro

Text: Lisa Brack · Fotos: picture-alliance/dpa, © iStockphoto.com/Rockfinder

2004

Was geschah in diesem Jahr?

- US-Soldaten und irakische Gefangene: Folterskandale
- Lächerliche Suche nach neuem DFB-Trainer
- Konsole auf Diät: Die PS2 Slim ist nur noch 28 mm dünn
- Tsunami überrollt asiatische Urlaubsparadiese
- Ab sofort sind 10 Euro beim Arzt fällig

2005

Was geschah in diesem Jahr?

- Wettskandal: Bestechlicher Fußball-Schiri Hoyzer
- Bravo Bene! Bayer Ratzinger wird Papst
- Regierungswechsel: Schröder geht, Merkel kommt
- „World of Warcraft" erscheint in Europa: ein Megahit!
- Michael Jackson verlässt als freier Mann das Gericht

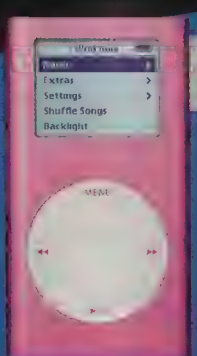
2006

Was geschah in diesem Jahr?

- Riesenfete: Fußball-WM in Deutschland!
- Bär Bruno verarscht Deutschland. Todesurteil!
- Tonnenweise Gammelfleisch entdeckt
- Schüler ballert in Emsdetten. Wer ist schuld?
- Nintendo Wii bringt Zocker zum Schwitzen

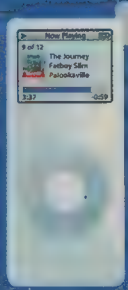
iPod 5G

12. Oktober 2005: Flacher, größeres Display, spielt Videos ab: Der iPod 5G schlägt voll ein. Und ist erstmals auch in Schwarz zu haben. Preis: 319 Euro (30 GB), 429 Euro (60 GB).



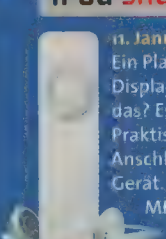
iPod mini 2G

23. Februar 2005 Zum 4-GB-Modell (199 Euro) ist der mini nun mit 6 GB (249 Euro) zu haben. Der Akku hält 10 Stunden länger: 18 Stunden! Apple schmiss die Farbe Gold raus.



iPod nano

7. September 2005: Ablösung für den mini. Nanos superedle Schale liegt mit schwarzer und weißer Front bereit. Speicher: 2 und 4 GB, später auch 1 GB. 149 bis 249 Euro.

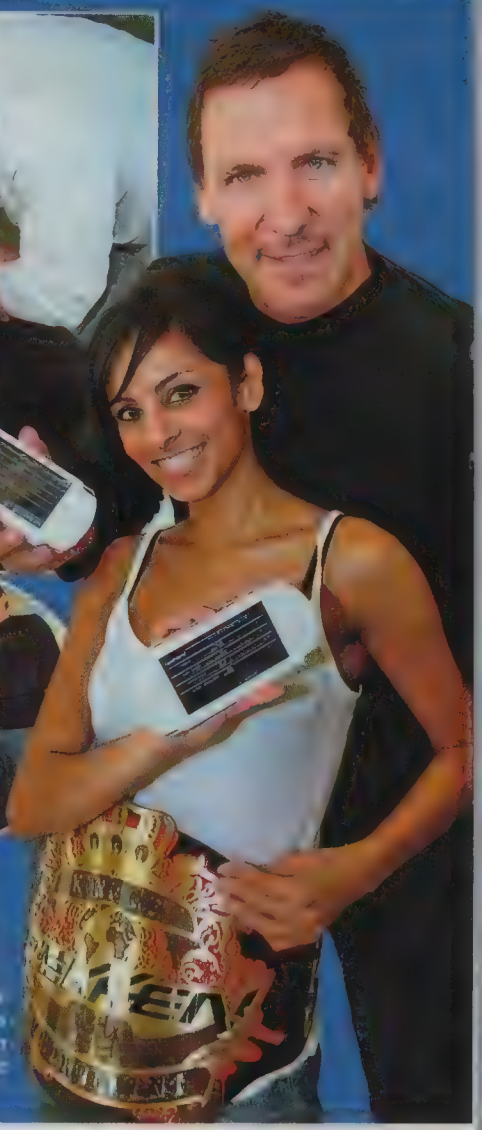


iPod shuffle

11. Januar 2005: Ein Player ohne Display? Klappt das? Es klappt. Praktisch: der USB-Anschluss am Gerät. Für 99 (512 MB) oder 149 Euro (1GB).

Wer ist „Tekken"-Meister? Um das herauszufinden, ging es hoch hinaus.

PSP-Fight über den Wolken



Crazy Clocks

MP3-Bluetooth-Armbanduhr

Hier haben 1 Gigabyte Musik als MP3 oder WMA Platz. Der Akku hält 5 Stunden. Per Bluetooth funkt die Uhr auf passende Kopfhörer. 200 Euro, www.ahcoke.de

MBW 100

Dein Handy bimmelt in der Tasche... ein Blick auf diese Bluetooth-Uhr verrät, wer anruft! Lässt Du Dein Handy irgendwo liegen, warnt Dich die Uhr mit Pieptönen. 300 Euro, www.sonyericsson.de

Die Töne holst Du gratis auf den PC. Über Datenkabel oder Bluetooth schubst Du sie aufs Handy

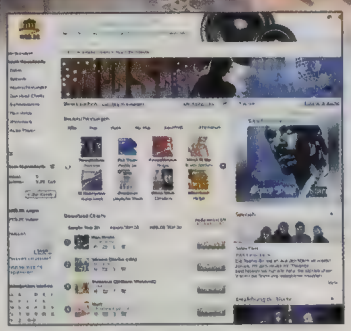
Tauschbörse für Handytöne

Kein Geld für teure 0815-Klingeltöne? Auf www.phonezoo.com tummeln sich massig Handysounds zum Gratis-Download. Das Besondere: Die Töne sind Eigenkompositionen, die von den Phonezoo-Usern zum Tausch hochgeladen werden. Zudem kannst Du aus CD-Songs kostenlos Töne im Handyformat erstellen. Andere User können diese aber nicht herunterladen.

iPod-Anlage mit Wumms

Die Soundstation **„SP-2994Wi"** von Trust hat es faustdick hinter den Lautsprechern: Der eingebaute Subwoofer mit Bassreflexgehäuse lässt Deine iPod-Mukke mächtig ertönen. Außerdem nutzt Du die Dockingstation zum Laden Deines iPods. Kein Apple-Player? Keine Panik! Über den 3,5-mm-Stereoausgang lässt sich jeder MP3-Player anschließen. 100 Euro, www.trust.com

Dank mitgelieferter Adapter passen nahezu alle iPod-Modelle in die Station



Auch unveröffentlichte Remixes und Künstler-Specials werden geboten

Musikshop von Web.de

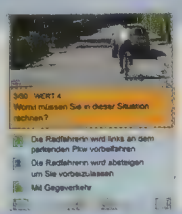
Soeben hat Web.de seinen Musikladen geöffnet. 1,5 Millionen Titel stehen zum Download-Kauf bereit. Interessant: Die WMA-Songs (nicht für iPods geeignet!) kommen in einer guten Qualität von 192 kBit/s. Normal sind bei anderen Shops 128 kBit/s. Das hat seinen Preis: Aktuelle Titel kosten rund 1,20 Euro, Alben 12 Euro. musik.web.de

Kurz & Knapp

MP3-Player mit „Eragon"-Hörbuch
Käufer des MP3-Players **„Sporty10 E Black-&Beat"** finden auf dem 1-GB-Speicher den Fantasyroman „Eragon" als Hörbuch: 21,5 Stunden Spannung. 55 Euro,

SD-Karte zeigt freien Platz an
Praktisch: Auf dem Display der neuen SD-Karte von A Data steht der freie Speicher. Nimmst Du die Karte aus dem Gerät, friert die Anzeige ein. Der Preis ist noch offen. www.adatacom.tw

Handy-Tool spart beim Quatschen und Simsen
Wer sich als Schüler, Azubi oder Student bis 31. Januar 07 auf anmeldet, erhält gratis eine Spar-Software fürs Handy. Sie wählt beim Simsen und Telefonieren einen günstigeren Tarif.



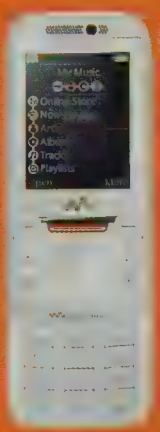
Theorie-Training auf dem Handy
Keine Zeit, zu Hause für den Auto-Führerschein zu pauken? Hol das unterwegs nach! Für 30 Euro bestellt man bei www.t-each.de alle 40 Prüfungsbögen für seinen Funker.

Kleinste Videokamera der Welt

Fliegen kann sie zwar noch nicht, aber dank 24 Gramm Leichtgewicht lässt sich die Videokamera **„FlyCamOne"** überall anschnallen. Zum Beispiel am Skischuh, Skateboard, Fahrrad oder Modellflugzeug. Actionreiche Aufnahmen sind da sicher! Der 8 MB-Speicher lässt sich mit einer SD/MMC-Karte erweitern. 50 Euro, www.flycamone.de

Trotz kleiner Auflösung von 320 x 240 Pixel sehen die Videos okay aus

Kurztest: Sony Ericsson W850i



Der erste Slider von Sony Ericsson zielt auf alle Multimedia-Fans ab. Im Mittelpunkt des **W850i** steht der MP3-Player mit Playlisten, Equalizer und vielem mehr. Die Klangqualität ist besonders beim Bass sehr gut. Auf den mitgelieferten Memory Stick Pro Duo passen satte 1 GB Musik! In 2 Sekunden ist die 2-Megapixel-Cam bereit: ein Top-Wert. Und sonst noch? 3D-Spiele, UMTS, Videoaufnahme... 340 Euro ohne Vertrag, zirka 50 Euro mit Vertrag.
Fazit: Multimedia-Wunder in Plastik-Optik. Tolle Musikfunktionen!

Das Multitalent ist in Schwarz und Weiß erhältlich. Beim Fotografieren hält man den Funker quer

Neue Handy-Spiele

Rainbow Six: Vegas

Las Vegas wird von Terroristen bedroht. Als Kopf der Spezialeinheit „Rainbox Six" musst Du **Bomben entschärfen, Geiseln befreien und die Schurken zur Strecke bringen.** Nerven aufreibendes Action-Spektakel. Klasse!

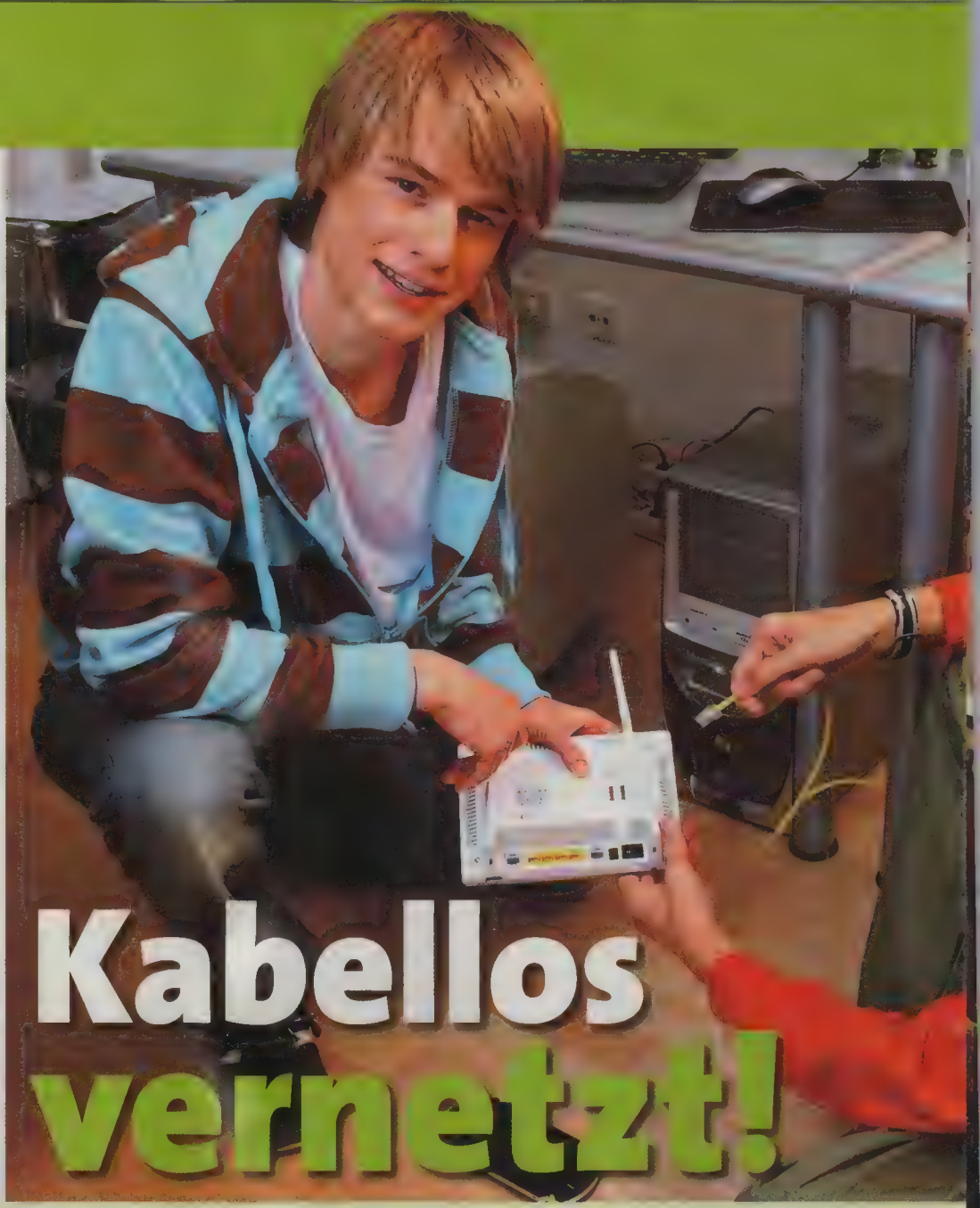
Ab 3 Euro nimmst Du bei www.gameloft.de Verbrecher ins Visier

24: Agent in Not

Hochspannend wird es bei „24" auch mobil. **Mit Hirn und High-Tech löst Du in 24 Missionen knifflige Rätsel, umgehst Wachen und hackst Computer.** Doch die Uhr tickt! Abwechslungsreich und einsteigerfreundlich.

Schlüpf für 5 Euro in Jack Bauers Dauerpower! Wo? www.iplay.com

Text: Lisa Brack, Peter Döring



Kabellos vernetzt!

Mehr Features, mehr Freunde, mehr Fun – **Vernetz die Family-PCs kabellos über WLAN. Zockt zusammen auf Euren Handhelds. Geh mit der Konsole ins Netz!**

1 Die Technik von WLAN

WLAN steht für Wireless Local Area Network, ein kabelloses lokales Netzwerk. Es gibt zwei Verbindungsarten: „Ad-hoc" und „Infrastruktur". Bei „Ad-hoc" kommunizieren Computer direkt miteinander. Besser ist aber „Infrastruktur". Hier übernimmt und überwacht ein Router den Datenaustausch. Für ein Heimnetzwerk empfiehlt sich dies, da es sich leicht erweitern lässt. **Jedes Gerät erhält dabei eine eigene Kennung, die IP-Adresse. Sie ist sozusagen das Türschild des Rechners.**

WLAN gibt es mit verschiedenen Geschwindigkeiten. Üblicher Standard ist „802.11g". Damit schwirren 54 MBit pro Sekunde durch die Luft. Sogar große Dateien sind flott unterwegs – ein MP3-Song ist in rund fünf Sekunden kopiert. Die anderen Varianten „802.11a" und „802.11b" sind langsamer.

2 Was brauchst Du dafür?

Grundbausteine für Dein kabelloses Heimnetzwerk sind ein Router und pro PC ein passender WLAN-Adapter. Letztere gibt es als Einsteckkarten oder USB-Stick online oder im Laden schon für rund 15 Euro. Der Nintendo DS, der Wii und die PSP von Sony haben die WLAN-Antenne schon integriert. Die PS2 ist nicht WLAN-fähig. Die Xbox 360 muss man nachrüsten. Wichtig ist auch Deine Wohnung: Die Funkwellen des Netzwerks können durch lange Gänge oder dicke Mauern abgeschwächt werden. Darunter leidet die Verbindung. Stell den Router deshalb zentral zwischen den Geräten auf.

Schließ den Router an

Das Herz Deines Netzwerks steckst Du an den Strom. Um über WLAN zu surfen, verbindest Du den Router mit Deiner DSL-Dose. Lies dazu die Gebrauchsanweisung durch. Der Router verwaltet und verschlüsselt Dein Netzwerk – **achte immer darauf, dass es geschützt ist!** Sonst kann Dein Nachbar mitsurfen und spicken, was Du auf dem PC hast.

Stell den Router sicher ein

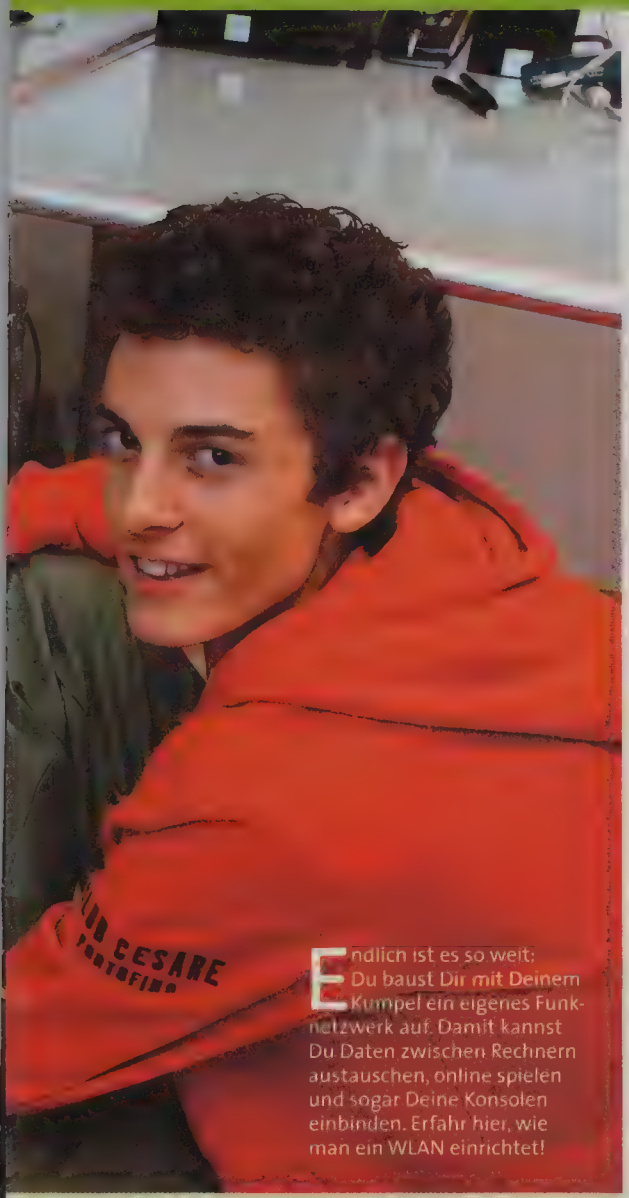
Um in die Optionen des Routers zu gelangen, tippst Du seine IP-Adresse in Deinen Internet-Browser. In der Grundeinstellung ist das meist „192.168.0.1".

Richte zuerst die Verschlüsselung ein. Benutz hier immer die Variante „WPA", denn sie gilt als sichere Methode. Das Passwort ist mindestens acht und maximal 64 Buchstaben oder Zahlen lang. Nimm eine Kombi aus Buchstaben und Zahlen. Sie ist schwer zu knacken. Aktiviere die Option „DHCP". So vergibt der Router automatisch IP-Adressen an alle Geräte. Das ist dann bei der Netzwerk-Anmeldung anderer Geräte praktisch.

Besitzt Du einen Internettarif mit Volumenlimit? Richte den Router so ein, dass er die Verbindung trennt, wenn sie nicht genutzt wird. Das spart MB!

Denk ans WLAN-Modul

Falls Dein PC kein WLAN unterstützt, brauchst Du eine Steckkarte: PC vom Strom trennen, Karte dann vorsichtig in einen PCI-Slot setzen, Treiber installieren. Praktisch sind auch WLAN-Adapter als USB-Sticks. **Aktuelle Konsolen brauchen keine extra Hardware,** nur die 360 den „Wireless Netzwerkadapter" für 70 Euro.



Endlich ist es so weit: Du baust Dir mit Deinem Kumpel ein eigenes Funknetzwerk auf. Damit kannst Du Daten zwischen Rechnern austauschen, online spielen und sogar Deine Konsolen einbinden. Erfahr hier, wie man ein WLAN einrichtet!

3 Vernetz Deine Konsolen

Nintendo DS und DS Lite

Mit dem DS kann man surfen, gegen andere spielen und chatten. Das eingebaute WLAN stellst Du über die Spieloptionen ein. Wähl in „Nintendo Wi-Fi Connection Settings" eine neue Verbindung aus. Mit „Suche nach einem Access-Point" wird Dein Router entdeckt. Tippe Namen und Schlüssel ein. Zum Surfen brauchst Du den „Opera"-Browser (40 Euro). Interessant für Multiplayer: Der DS funkt rund 10 Meter weit.

Nintendo Wii

Das Wii-WLAN richtet man über die „Wii-Optionen" ein. Wähl unter „Wii-Systemeinstellungen" den Button „Internet" aus. Bestimm die Verbindung und trag die Daten wie Namen und Passwort (SSID) ein. Leg fest, ob die Konsole automatisch eine IP-Adresse erhält. Über „Verbindung testen" checkst Du, ob's klappt.

Playstation Portable

Unter „Netzwerk-Einstellungen" legst Du zuerst den Netzwerk-Typ fest. Wähl den „Infrastruktur-Modus" und erstell eine „Neue Verbindung". Gib Details wie Netzwerknamen (SSID) und Kennung ein. Mit dem integrierten Browser kannst Du sofort lossurfen. Wenn Dein Kumpel auch eine PSP hat, könnt Ihr gegeneinander oder online spielen.

Pink gegen Schwarz: Wer hat beim Zocken die Nase vorn?

Xbox 360

Leider kommt Microsofts Konsole ohne WLAN-Antenne. Das heißt: Geld hinblättern. Das 70 Euro teure WLAN-Modul wird an der Rückseite der Xbox 360 eingesteckt. Geh in „System" und danach in die „Netzwerkeinstellungen". Gib bei „Einstellungen bearbeiten" die WLAN-Daten ein. Prüf die Einstellungen mit „Xbox Live-Verbindung testen". Besitzer der alten Xbox brauchen für WLAN einen WLAN/LAN-Adapter (60 Euro).

Je nach Wohnung funkt der „Wireless Netzwerkadapter" 20 bis 40 Meter

Gute Router

Die **„AVM FRITZ!Box WLAN 3070"** ist einfach zu installieren und arbeitet sehr stabil. Die WLAN-Verbindung ist auch weiter entfernt noch gut. Preis: rund 120 Euro.

Mit einem neuen DSL-Vertrag geben Internetanbieter die „Fritz!Box" auch günstiger her

Das Gerät **„DI-634M"** von D-Link eignet sich dank der einfachen Oberfläche der Einstellungen vor allem für WLAN-Einsteiger. Trotzdem sind die Optionen umfangreich. Den Router gibt es schon ab 100 Euro.

Der eine zockt in der Küche, der andere im Klo. Kein Problem: Die PSP funkt locker 10 Meter!

Wii und DS kann man zwar nicht zum Zocken verbinden, aber immerhin Demos und Dateien tauschen

4 Konsolen-Portale

Mit den neuen Konsolen starten die großen Hersteller auch Online-Portale. Dort kannst Du Spiele, Demos und Videos herunterladen. Mit der Wii-Konsole kann man sogar shoppen gehen. Eine Kreditkarte ist dafür jedoch Pflicht.

Gut zu wissen

[illegible]
ist der Teilnehmer eines Netzwerks.

[illegible]
ist eine Netzwerkkarte, die ohne Server auskommt.

[illegible]
ist die eindeutige Nummer für jeden Rechner in einem Netzwerk. In privaten Heimnetzen sind Adressen von 192.168.0.1 bis 192.168.0.255 üblich.

[illegible]
benennt die Geschwindigkeit Deines Netzwerks.

[illegible]
gibt neuen Geräten im Netz automatisch eine IP-Adresse.

[illegible]
verbindet zwei Netzwerke miteinander.

[illegible]
Diese Nummernfolge bestimmt die Größe bzw. das Segment eines Netzwerks. Falls dieser Wert nicht automatisch von einem DHCP eingetragen wird, sollte hier 255.255.255.0 stehen.

[illegible]
gibt die Geschwindigkeit eines WLAN-Netzwerks an. Derzeitiger Standard ist „802.11g" mit 54 MBit pro Sekunde.

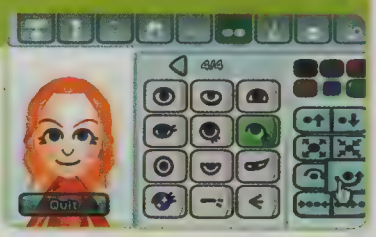
Wii-Connect24

Nintendos bewegungsempfindliche Spielekiste Wii ist ständig online und lädt automatisch Updates herunter.

Über so genannte „Channels" bietet Nintendo verschiedene Dienste an, beispielsweise Spiele-Downloads. Zum Start gibt es einen Kanal zum Einkaufen, einen für Nachrichten und die Wettervorhersage.

Der „Mii"-Kanal ermöglicht Dir das Quatschen mit Freunden. Dazu erstellst Du einen Avatar. Nintendo nennt ihn Mii.

Einmal eingerichtet, ist er auf jeder Wii-Konsole mit Netzwerkanschluss abrufbar.



Wähl Gesichtszüge, Haare, Hautfarbe und Erscheinungsbild Deines Miis

Playstation Network

Für die kommende Playstation 3 öffnet Sony die Pforten des Playstation-Networks. Der Hersteller unterteilt das Online-Angebot in „Gaming", „Netzwerk" und „Unterhaltung". **Es gibt Mini-Games, Filme und Demos zum Download.** Ein Party-Spiel kostet rund 15 Dollar (= zirka 11 Euro). Noch gibt es das Playstation-Network nur in den USA. In Deutschland startet dieser Dienst erst zum Erscheinungstermin der Playstation 3, also wohl im März 07.

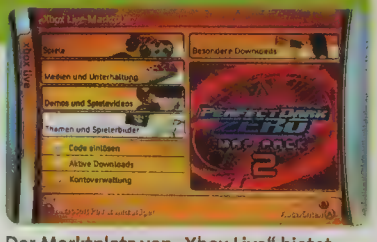
Nicht nur Party-Games, auch komplette PS3-Spiele will Sony online anbieten

Xbox Live

Mit Microsofts Service „Xbox Live" quasselt man mit Freunden, spielt online gegen- oder miteinander und lädt Games oder Filme herunter.

Damit Du Dein Menü aufpeppen kannst, stehen sogar Themes parat. Ein Probemonat ist beim Kauf der Konsole mit dabei. Besitzt Du die kostenlose Silbermitgliedschaft, darfst Du chatten oder Demos herunterladen.

Als Goldmitglied ist es möglich, gegen andere Mitglieder zu spielen, einen Videochat zu starten und exklusive Downloads zu erhalten. Das kostet: Drei Monate schlagen mit 20 Euro zu Buche.



Der Marktplatz von „Xbox Live" bietet originelle Extras für Deine Spiele

Text: Tom Papadhimas, Peter Döring · Fotos: Claus Troendle

Kämpf gegen Gewalt an der Schule!

Foto: FL Lange

Eine Aktion von BRAVO

Mehr Infos in der aktuellen BRAVO

Schnorr Dich durchs Web!

Willst Du im Internet jede Menge Goodies für lau abzocken? Hier sind die besten Adressen!

Telefonieren zum Nulltarif? Kostenlos Musik saugen? T-Shirts und Spiele abgreifen? Klar! **Surf schlau durchs Web und hol Dir massig Angebote für null Komma null Cent.** Gute Ausgangspunkte für Sparfüchse sind Klassiker wie www.geizkragen.de · www.nulltarif.de · [illegible] oder kostenlos.de – sie stellen, nach Rubriken geordnet, Websites mit Gratisangeboten aller Art vor. Oder besuch gleich die hier gelisteten SCREENFUN-Highlights.

Telefonieren
www.peterzahlt.de

Bei Peterzahlt **telefonierst Du 30 Minuten** lang zum Nulltarif im Festnetz. Auf der Website Deine Nummer und die Zielrufnummer eingeben, „kostenlos telefonieren" anklicken, und die Verbindung wird hergestellt. Voraussetzung: Du musst während des Gesprächs online sein.

SMS
www.goodmails.de

Angemeldete Mitglieder können jeden Tag **vier kostenlose SMSe** (aber nur eine pro Stunde) mit 140 Zeichen in alle deutschen und ausländischen Handynetze verschicken. Zusätzlich gibt's ein E-Mail-Postfach, eine eigene Homepage und einen Online-Terminkalender.

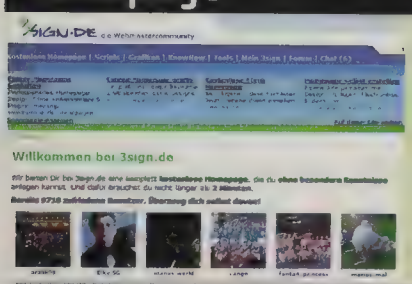
Musik
www.tonspion.de

Ganz legal MP3-Musik für null Euro herunterladen und auf CD brennen, darfst Du beim Tonspion. Das Online-Musikmagazin stellt **die besten Newcomer und Geheimtipps** unabhängiger Labels vor. Gleichzeitig dient die Seite als Suchmaschine für freie MP3-Downloads.

Handy-Spaß
www.zedge.net

Klingeltöne im MP3- oder MIDI-Format, Logos, Wallpapers, Themes und Screensaver für alle gängigen Handymodelle gibt's im riesigen Gratisbereich „Public Gallery". Du musst Dich anmelden, dann lädst Du die Goodies auf den PC und schiebst sie zum Beispiel per Datenkabel aufs Handy.

Homepage
www.3sign.de



Die eigene Site mit der Adresse www.deinname.3sign.de baust Du hier gratis und **ganz ohne Programmierkenntnisse.** Inklusive Gästebuch, Counter und eines animierten Flash-Intros. 5 MB Speicherplatz, viele Vorlagen, Grafiken und fertige Scripte für Fortgeschrittene stehen bereit.

T-Shirts
www.gratisshirt.de

Eine kostenlose Klamotte abstauben! **Zur Wahl stehen immer zwei Shirts mit aufgedruckten Sprüchen** zu aktuellen Themen: etwa Falschparken oder Tempolimit. Alle sechs Monate kannst Du ein neues Shirt bestellen. Es fallen aber 4,90 Euro Kosten für Versand und Verpackung an.

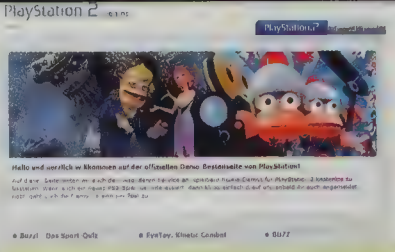
Da klingelt's in der Kasse: Greif gratis ab, statt Geld auszugeben!

Vorsicht, Werbeflut!

Spiele
www.toolster.de

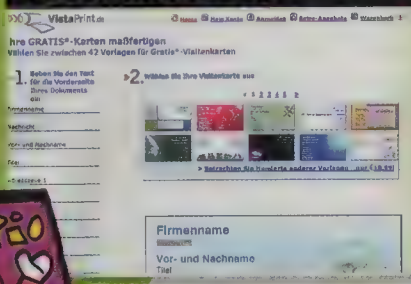
Hier gibt's **Freeware-Spiele für den PC aus allen Genres,** darunter Klassiker wie „Lemmings" oder umgesetzte Konsolen-Kulthits wie „Super Mario World" und das erste Zelda-Spiel „The Legend of Zelda" – alles geordnet nach Eingangstag und Rubrik.

PS2-Demos
www.ps2demos.de



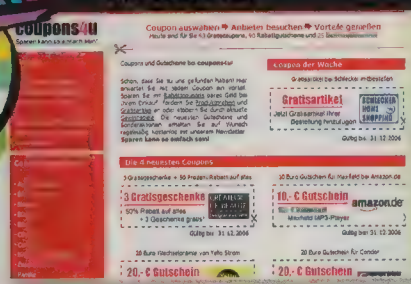
Spielbare Demoversionen von ausgewählten PS2- und PSP-Games kannst Du auf dieser Seite bestellen. Spiel anklicken, Bestellformular ausfüllen und abschicken. **Die Demos kommen kostenlos ins Haus** – versendet wird allerdings nur innerhalb von Deutschland.

Visitenkarten
www.vistaprint.de



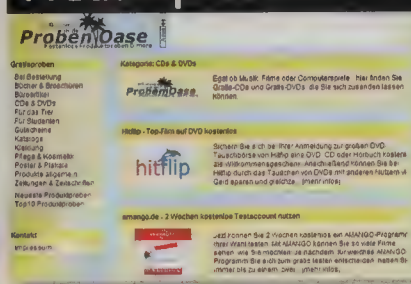
Wichtig auftreten? **Wähl aus 42 verschiedenen Vorlagen aus und lass Deine eigenen Visitenkarten drucken** – lediglich auf der Rückseite befindet sich eine Werbezeile, ansonsten sehen sie professionell aus. Zahlen musst Du allerdings die Versandkosten: zirka 6 Euro für 250 Stück.

Rabatte
www.couponsqu.de



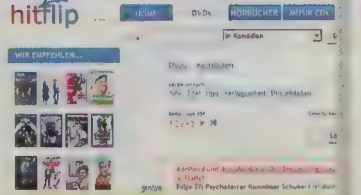
Wenn's irgendwo Prozente, Extras oder andere Vergünstigungen gibt, hat diese Seite den **passenden Rabatt-Coupon** gesammelt: zum Beispiel 10-Euro-Gutscheine für Bestellungen bei Amazon, Quelle oder Neckermann. Der Newsletter informiert Schnäppchenjäger über Neuzugänge.

Produktproben
www.probenoase.de



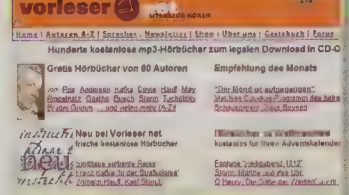
Probe-Abos von Zeitschriften, CDs oder DVDs, Proben von Parfüms oder Kosmetikartikeln, Kalender: In der Probenoase findest Du Webadressen und kurze Beschreibungen zu **Anbietern, bei denen Du für lau Give-aways** abgreifen kannst. Immer einen Blick wert sind die Top Ten!

Tauschen
www.hitflip.de



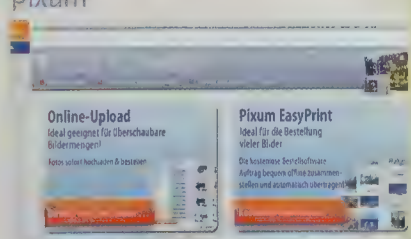
Aus alt mach neu: Tausch hier Deine ausrangierten DVDs, Musik-CDs oder Spiele gegen andere ein. Anmelden, Produkte hinschicken (den Versand zahlst Du). **Du bekommst dafür ein Guthaben, um gleichwertige Produkte aus dem Pool zu erwerben.**

Hörbücher
www.vorleser.net



Spannende Hör-Geschichten zum Nulltarif bekommt man hier legal im MP3-Format als Download. Darunter Sherlock-Holmes-Krimis oder Gruselstorys von Edgar Allen Poe und viele Klassiker. Die Bücher sind nach Autoren und Genres geordnet.

Fotos
www.pixum.de



Wer sich neu beim Online-Bilderdienst Pixum anmeldet, bekommt **20 Abzüge im 10-cm-Format geschenkt.** Digifotos lassen sich ohne Zusatzsoftware über das Online-Formular hochladen. Dann Prints bestellen, fertig. Den Versand zahlst Du: 2,75 Euro. In zwei Werktagen wird geliefert.

Text: Christiane Strobel · Illustration: Rolf Boyke

Scharfe Sache

HD ist da! Egal, ob an Konsole, Multim… Player, PC oder über Satellit – genieß das neue Format. Hier die Fakten!

Die Xbox 360 hat ein HD-Laufwerk, Premiere sendet hochauflösend, und Sonys PS3 will mit Blu-ray überzeugen. **Das alte, verwaschene Fernsehbild PAL ist fast schon Schnee von gestern – HD zeigt Dir mit einer zwölfmal so hohen Auflösung jedes Detail.** Plötzlich siehst Du Grashalme auf dem Fußballfeld, einzelne Haare der Schauspieler – Filme haben eine völlig neue Dimension!

Was ist HD?

HD bedeutet **„High Definition"**, also hohe Auflösung. Ein Vergleich: Das Bild auf einer DVD hat 720 x 576 Bildpunkte (Pixel). HD geht bis zu 1920 x 1080. Je mehr Pixel das Bild hat, desto feiner ist es. **Es gibt zwei Techniken, die um die HD-Herrschaft kämpfen: Blu-ray und HD-DVD. Sie sind nicht miteinander kompatibel.** HD-Filme oder -Spiele sind immer im 16:9-Breitbildformat – die alten, fast quadratischen 4:3-Röhren-TVs sterben aus!

1920 x 1080 Pixel (FullHD): volle HD-Auflösung. 1280 x 720 (720p): Mittelmaß. 720 x 576 (576i): auf DVDs

Die Angebote in HD

Schluck! Für Blue-ray- und HD-DVD-kohlinge zahlt man 10 bis 15 Euro

HD-DVD

Dieser Technikstandard wird von den Filmfirmen Universal, Paramount und Kinowelt unterstützt. Um die DVDs herzustellen, müssen die Presswerke keine neuen Maschinen kaufen, **denn diese sind ähnlich wie die normalen Scheiben aufgebaut,** ein Riesenvorteil! Vielleicht wird HD-DVD deshalb der Gewinner. **Eine HD-DVD speichert bis zu 30 GB Daten.** Das ist zwar weniger als bei Blu-ray, reicht aber locker für einen mehrsprachigen HD-Film. Nur Warner wird Filme in beiden Formaten veröffentlichen.

Blu-ray

Die direkte Konkurrenz zu HD-DVD! **Es gibt bereits Player von Samsung, Philips, Panasonic und Pioneer. Sie kosten aber fast das Doppelte wie ein HD-DVD-Player von Toshiba.** Auch Blu-ray-DVDs bieten die volle HD-Auflösung plus Mehrkanalton. Eine Disc mit zwei Schichten kann bis zu 50 GB Daten aufnehmen, die Version mit einer Schicht immerhin 25 GB. Das ist fünf bis zehn Mal so viel, wie auf eine normale DVD passt. Sony entschied sich mit der PS3 für Blu-ray, weil sie das Format für besser halten.

Solche Blu-ray-Player kosten bis zu 1000 Euro. Heftig!

Satelliten-TV

Wer Fernsehen in HD-Qualität genießen will, der braucht einen Satellitenanschluss mit Premiere-Abo. Der Anschluss kostet nur einmal Geld. **Für „Premiere HD" zahlt man aber jeden Monat 20 Euro und noch mal 10 Euro Miete für den Receiver.**

„Navy CSI" ist eine der Serien, die Pro7 in HD ausstrahlt

Mit einem **Satelliten-Receiver, der „DVB-S2" beherrscht,** kann man auch auf ProSieben und Sat.1 Filme in HD-Qualität ansehen. Vor allem Blockbuster sorgen für Kinostimmung im Wohnzimmer! Solche Receiver gibt es ab 300 Euro, beispielsweise von Philips, Humax oder Page.

Text: Tom Papadhimas, Peter Doring · Illustration: Horst Kolodziejczyk · Foto: Pamela Adam

Welcher Fernseher bringt's?

Egal, ob HD-Spiele oder Filme: Pflicht ist ein Flachbildschirm, der Breitbild, einen HDMI- und Komponenten-Eingang sowie mindestens ein „HDready"-Logo hat. Ab 1500 Euro erhält man ein FullHD-Gerät. Es kann die volle HD-Auflösung (1920 x 1080 Pixel) zeigen. HDready reicht aber gut. Finger weg von Billigkram ohne „HDready"-Logo: **Die Bildqualität ist oft mies. Die Geräte können nicht mit dem HD-Kopierschutz umgehen.** Der TV bleibt schwarz.

HD ready

Eine „HDready"-Glotze kommt ab 600 Euro ins Haus

Welche Konsole checkt's?

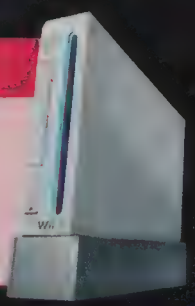
Playstation 3

Sony ist Mitglied der Blu-ray-Gruppe, und die PS3 arbeitet mit Blu-ray. Die Konsole gibt die Signale jedoch über einen HDMI-Ausgang mit Kopierschutz aus. Deshalb funktioniert sie nur mit TV-Geräten, die eine passende Auflösung und einen HDMI-Eingang haben! **Das sind nicht alle Modelle mit „HDready"-Logo, denn einige haben einen DVI-Eingang.** Dann brauchst Du einen Adapter.

HDMI hat einen weit höheren Datendurchsatz als DVI (im Bild)

Wii

Nintendo hat die besten Controller und fairsten Preise, aber die Grafik ist nicht gerade der Hammer. Selbst mit einem Spezialkabel gibt die Konsole nur „480p" aus – das ist kein HD! Außerdem spielt sie keine DVDs ab, also ist HD-DVD oder Blu-ray erst recht kein Thema. **Nintendo plant jedoch Ende 07 eine zweite Wii-Version, die wenigstens herkömmliche DVDs abspielen soll.**

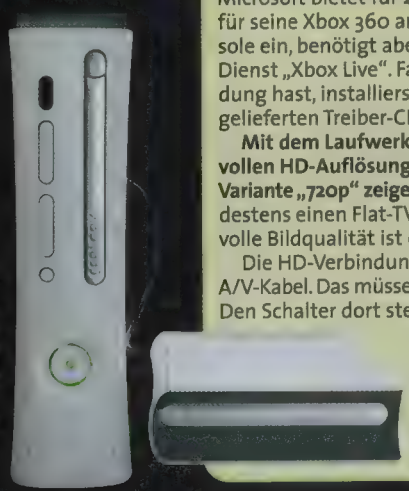


Xbox 360

Microsoft bietet für 200 Euro ein HD-DVD-Laufwerk für seine Xbox 360 an. Es schaltet sich mit der Konsole ein, benötigt aber das HD-Update vom Online-Dienst „Xbox Live". Falls Du keine Internetverbindung hast, installierst Du das Update von der mitgelieferten Treiber-CD.

Mit dem Laufwerk kann die Konsole Filme in der vollen HD-Auflösung „1080p" oder in der kleineren Variante „720p" zeigen. Für „720p" braucht man mindestens einen Flat-TV mit „HDready"-Siegel. Für die volle Bildqualität ist ein FullHD-Gerät nötig.

Die HD-Verbindung von Xbox zu TV geht über ein A/V-Kabel. Das müssen HD-Fans extra kaufen (15 Euro). Den Schalter dort stellt man auf „HDTV". Das Laufwerk ist kein Leisetreter und braucht mehr Energie als ein normaler HD-DVD-Player. Für Spiele in HD brauchst Du nicht das HD-DVD-Laufwerk, sondern nur das Komponenten-Kabel.



Beim HD-DVD-Laufwerk liegen ein Stromkabel, eine Treiber-CD und ein USB-Hub sowie „King Kong" als HD-DVD

Krieg der HD-Formate

Hinter **Blue-ray** stehen Apple, Dell, Hitachi, LG, Mitsubishi Electric, Panasonic, Pioneer, Philips, Samsung, Sharp, Sony, Sun Microsystems, TDK, Thomson, Twentieth Century Fox, Walt Disney und Warner Bros. Auf **HD-DVD** setzen Hewlett Packard, IBM, Intel, Microsoft, NEC, Toshiba und Time Warner. Es bleibt also spannend.

Bei den Wohnzimmer-Playern haben beide Seiten schon Geräte für Europa. **Im Konsolenbereich liegt die HD-DVD durch die Xbox 360 vorn. Wenn die PS3 einschlägt, geht die Schlacht auch dort weiter.**

Auflösungen im Vergleich

Gestochen scharfe Fußballtrikots in HD-Auflösung (links) – zum Vergleich die Spielszene aus dem Fernsehen in Standard-PAL-Auflösung (rechts)

Wii-Tuning

Der **„Wii System Stacker“** sorgt bei Konsole und Spielen für Ordnung. 15 Euro, www.madcatz.de

Kaum ist die Wii-Konsole prächtig erblüht, sprießt schon das Zubehör. Von cool bis kurios: SCREENFUN sah sich alle Neuheiten genau an. **Hier sind die Highlights aus dem Wii-Zubehör-Angebot...**

Der **„Light Stand“** von Hama hält Konsole und Controller fest. Und leuchtet! 25 Euro bei www.hama.de

Das passende **„Wiipack“**-Sportpaket shoppst Du für 30 Euro bei www.bigben-interactive.de

Raser freuen sich auf das **„Wii Mini Wheel“** (15 Euro), ebenfalls von Bigben

Diese **Silikonhülle** macht die Wiimote griffiger. 15 Euro, www.hama.de

Mit den **Skins** von www.decalgirl.com verzierst Du den Wii ganz nach Deinem Geschmack (ab 11 Euro)

Turbo-Grafik dank Doppelpack

Zwei Chips auf einer Platine sollen in 3D-Spielen ganz schön rocken! Außerdem steuern sie bis zu vier Bildschirme an

Auf der Karte **„GECUBE X1650 XT Gemini 2“** ackern gleich zwei „ATI Radeon X1650XT“-Chips. Der Power-Zwilling braucht einen freien PCI-Express-Slot mit 16 Lanes und beschleunigt Spiele deutlich. Abgefahren: Über die mitgelieferten Kabelpeitschen steuern die zwei eingebauten Dual-DVI-Ausgänge vier Displays gleichzeitig.

Mit 512 MB GDDR3-Speicher hat die Doppelkarte ordentlich Platz für Texturen. Die Physics-Unterstützung von ATI zeigt Explosionen, Rauch, Haare und die Physik in einem Spiel realistischer.

Außerdem unterstützt sie HDCP, kann also mit den künftigen HD-Medien wie Blu-ray und HD-DVD umgehen. **Weitere Infos zu HD findest Du im vorangehenden Artikel.**

Die Karte soll bald im Laden stehen. Der Preis? SCREENFUN schätzt 225 Euro. www.gecube.com

Kraftwerk für den PC

Das neue Edelnetzteil **„Dark Power Pro“** von be quiet kommt wahlweise mit 750 oder 850 Watt. Beide haben vier 6-Pin-PCIe-Anschlüsse für besonders leistungshungrige Komponenten, zwei davon mit PEG-Anschluss – wichtig für die nächste Generation von Grafikkarten. Damit es nicht zu laut wird, regelt das Netzteil den internen Lüfter selbst. Der Spaß ist aber nicht billig: 180 Euro (750 Watt) und 250 Euro (850 Watt). www.be-quiet.de

500 Watt sollte ein aktuelles Netzteil schon bieten. Die „Dark Power Pro“-Modelle reichen also dicke

Finger-UFO

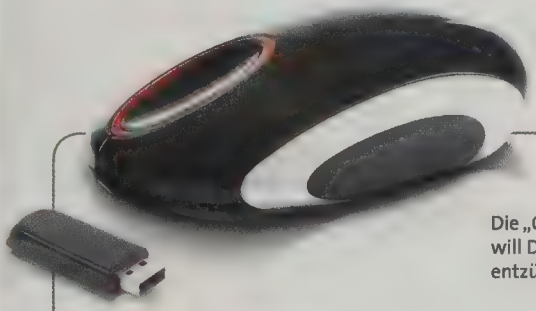
20 Zentimeter misst die 55-teilige „Wolfking“-Tastatur im Durchmesser

Klappt das: eine runde Shooter-Tastatur? Im Test: die **„Wolfking Warrior“** (39 Euro bei www.alternate.de). Shooter-Fans erreichen mit einer Hand alle Tasten, aber Linkshänder haben Probleme. Kleine Füße halten „Wolfking“ in Schräglage. Nach einer kurzen Eingewöhnungszeit kann man blind spielen. **Fazit: Ein gutes Werkzeug für Fragger, aber nicht zum Tippen.**

Monster-Telefone

Bislang suchen diese drei Monster-Modelle ein neues Zuhause

Skype"-Nutzer, aufgepasst: Jetzt wird monstermäßig telefoniert! Die knuffigen **„Verballs"** wedeln mit den Händchen, wenn jemand anruft. Über integrierte Lautsprecher hörst Du die Stimme Deines Anrufers. Dabei bewegen die Viecher ihre Lippen synchron dazu. Und über das eingebaute Mikro quatschst Du direkt mit Deinem Gesprächspartner. Ein Monster kostet 52 Euro inklusive Versand aus England. Bestellen kann man bei www.verballs.de



Die „Obsidian"-Maus will Design-Freunde entzücken

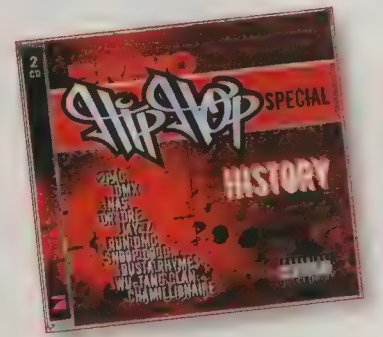
Neue Nager

Razors neue Zockermaus **„Deathadder"** schafft eine Auflösung von 1800 dpi. Dazu tastet sie das Mauspad mit einer Wahnsinnsrate von 1000 Hz ab. Teflon-Füße garantieren gutes Gleiten.

Saiteks neue Funkmaus **„Obsidian Wireless"** kommt im Edelstein-Style. Das Gerät liefert nur 1000 dpi, dafür hat es ein berührungsempfindliches Sensorfeld statt des Scrollrads. Die Schöne kostet 53 Euro, die Schnelle 60 Euro. www.saitek.de · www.razorzone.net

Razors „Deathadder" eignet sich für Rechtshand-Zocker

BRAVO HipHop History



Auf der neuen **„BRAVO HipHop History"** findest Du keine Möchtegern-Gangsta, sondern nur die Kings der Szene. The Game, 50 Cent, Snoop Dogg, DMX & Co. rhymen, bis die Bude rockt. Auch der Klassiker „California Love" von 2Pac und Dr. Dre ist auf die Scheibe gebannt. Fettes Muss für alle Black-Freunde.

Kurz & Knapp

Kifferfarm mit „Google Earth" entdeckt
Bei der Durchsuchung eines Dealers entdeckten Deputies aus Wisconsin (USA) neben Marihuana ein GPS-Gerät mit Positionsdaten. Mit „Google Earth" fand die Polizei so drei Pot-Felder.

Neue „TuneUp"-Version
Das neue „TuneUp Utilities 2007" von S.A.D. motzt Deinen Rechner auf, entschlackt ohne Risiko die Festplatte und verschönert Dein „Windows". Gibt's für 40 Euro bei www.s-a-d.de

Aktuelle Konsolenzahlen
Laut http://nexgenwars.com machte die Xbox 360 Ende 06 weltweit 76 Prozent aller verkauften neuen Konsolen aus, Nintendos Wii 17 Prozent und die Playstation 3 von Sony 7 Prozent. Kein Wunder, die Xbox 360 gibt's ja auch am längsten.

Groß und leise
Die neuen Gehäuse **„CK-1101"** und **„CK-1022"** von Casetek bieten jede Menge Platz. Starke Lüfter sind vorinstalliert. Modder freuen sich auf das Seitenfenster. 76 und 100 Euro bei www.mindfactory.de

Externe Soundkarte

Die neue **„Xmod"** ist eine externe Soundkarte von Creative. Du musst sie also nicht mühsam in den Rechner einbauen. Einfach per USB verbinden, Boxen, Kopfhörer oder Headset anschließen, fertig. Du brauchst nicht einmal Treiber. Der weiße Krachmacher kostet 79 Euro. Infos: http://de.europe.creative.com

Mit spezieller „X-Fi"-Technik motzt die „Xmod" den Sound auf

Deutschland ist „CS"-Weltmeister 2006

Die Schüler von aTTax tragen seit dem Sieg fette Rolex-Uhren

aTTax, das Team vom Technikshop Alternate, holte sich in New York den WM-Titel in „Half-Life: Counter-Strike". Damit ging zum ersten Mal ein WM-Titel in „Counter-Strike" nach Deutschland. Die fünf Jungs kassierten 50.000 Dollar, fünf luxuriöse Uhren und einen High-End-Rechner für jeden. Das letzte Battle gewannen sie gegen die Amerikaner vom Team3D mit 21 : 16. www.alternate-attax.de

Text: Tom Papadhimas, Peter Döring

1 Die Minimoys lebten früher in Afrika. Arthurs Großvater brachte die winzigen Elfen von einer Expedition mit nach Connecticut – zusammen mit Rubinen!

ARTHUR

UND DIE MINIMOYS

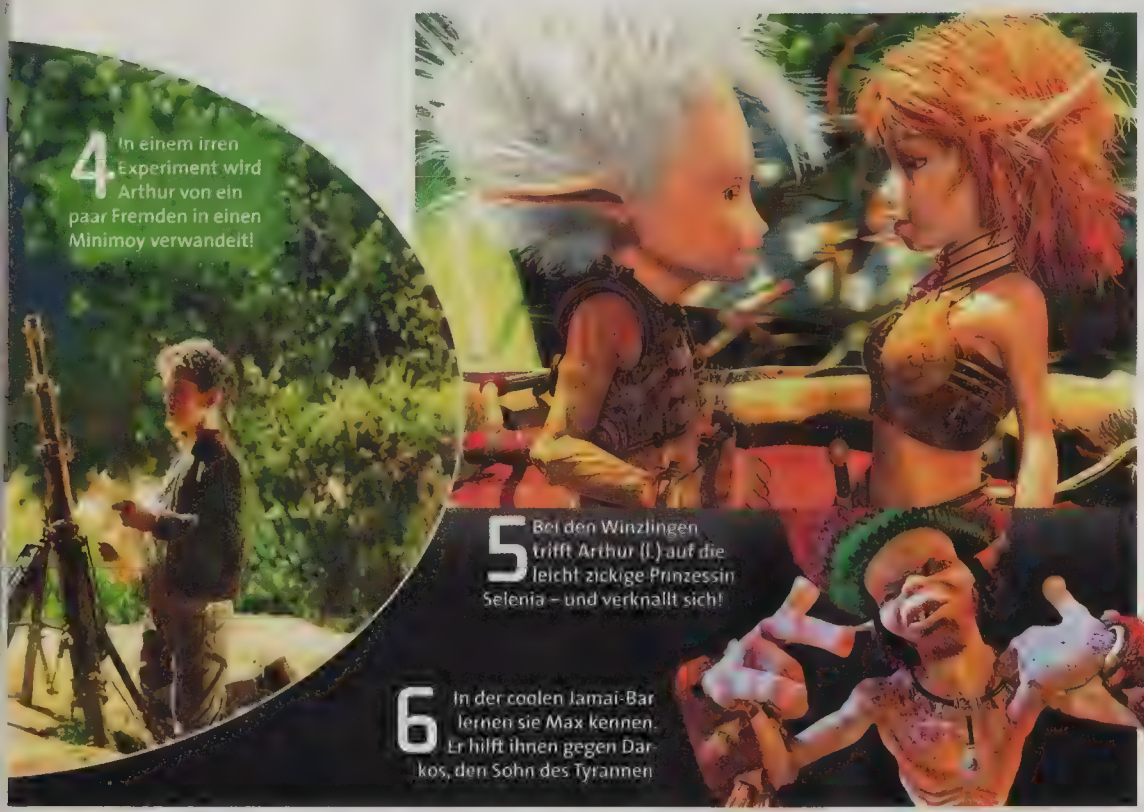
Action-Spezialist Luc Besson verfilmte seine eigenen Fantasy-Jugendbücher – fetziger Mix aus Realfilm und Animationsmärchen!

7 Beta ist Selenias kleiner Bruder. Er ist schlau, witzig und ein treuer Freund – aber leider nicht besonders mutig

8 Im Kampf gegen den finsteren Tyrannen Maltazard bittet der König (r.) Arthur um Hilfe

2 Hausverkauf! Arthur (Freddie Highmore) will das verhindern und sucht nach den Edelsteinen, die bei den Minimoys versteckt wurden

3 Großmutter (Mia Farrow) versorgt ihren Enkel nur widerwillig mit Infos über die geheimnisvollen Wesen in ihrem Garten



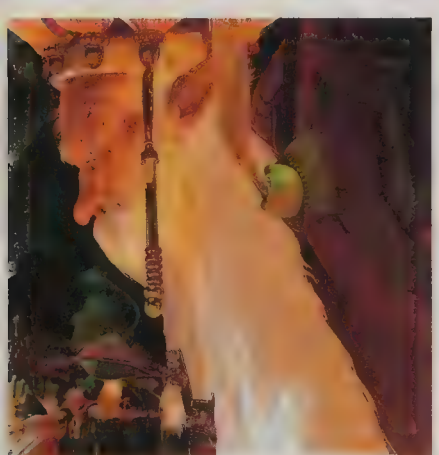
4 In einem irren Experiment wird Arthur von ein paar Fremden in einen Minimoy verwandelt!

5 Bei den Winzlingen trifft Arthur (l.) auf die leicht zickige Prinzessin Selenia – und verknallt sich!

6 In der coolen Jamai-Bar lernen sie Max kennen. Er hilft ihnen gegen Darkos, den Sohn des Tyrannen

Nena und Tokio-Hotel-Sänger Bill leihen Selenia und dem verkleinerten Arthur ihre Stimmen

Luc Besson hat Actionkracher wie „Nikita“ und den Sci-Fi-Klassiker „Das fünfte Element“ auf die Leinwand gebracht. Für die Filme „Transporter“ und „Taxi“ schrieb er die Vorlagen – er ist der erfolgreichste französische Regisseur und Produzent der Gegenwart. In seiner Heimat kennt man ihn auch für die Jugendbuch-Reihe „Arthur und die Minimoys“, die er nun selbst aufwändig verfilmte. Alle Szenen in unserer gewohnten Wirklichkeit wurden als Realfilm gedreht – Arthurs Abenteuer bei den Minimoys entstanden dagegen am Computer. Die CGI-Animation muss sich hinter US-Produktionen nicht verstecken, im Gegenteil! **Der Film steckt voll frischem Charme und schwelgt in aberwitzigen Einfällen.** In Max' Jamai-Bar bedient ein Rasta Mosquito namens Jack, und für dessen „Jack Fire“-Cocktail würde James Bond sogar seinem Martini abschwören! Highlight ist jedoch Maltazard, der sich seinen Platz in der Galerie der fiesesten Filmbösewichte schon verdient hat!



9 Selenia soll den Thron ihres Vaters besteigen. Aber Maltazard plant fieserweise, vorher das ganze Königreich der Minimoys zu verwüsten

DVD-Start: Juli 07 — ab 6 J. beantragt

Arthur und die Minimoys

Animation / Frankreich

Action 2 — Story 2 — Tricks 1

Darsteller: Mia Farrow, Freddie Highmore
Stimmen: Nena, Bill Kaulitz

Winzige Wunderwelt: Luc Bessons Geschichten sind einfallsreich und (aber-)witzig

2+

Text: Eric Hegmann

Die Wilden Kerle 4

Nach ihrem Sieg gegen die „Biestigen Biester" müssen die „Wilden Kerle" gegen die „Wölfe von Ragnarök" antreten. Gewinnen sie, erhalten sie den Pott, den Freestyle-Soccer-Pokal. Dazu satteln Leon, Marlon und Vanessa auf Motorräder um und tragen nun Biker-Kluft. Doch die Wölfe hüten ein Geheimnis: das Mädchen Horizon, das aus dem Nebel kommt und die Kids gegeneinander ausspielt.

Dem Erfinder und Regisseur der „Wilden Kerle" zufolge wollen die Zuschauer sehen, wie seine Fußballhelden erwachsen werden. Teil 5 ist entsprechend in Planung. Hoffentlich schreibt Joachim Masannek seinen Jungschauspielern dann endlich Dialoge, die weniger aufgesetzt und bemüht rüberkommen.

Leon (Jimi Blue Ochsenknecht) führt die wilden Kerle in die Fußballschlacht

DVD-Start: Juli 07 ab 6 J. beantragt
Abenteuer / Deutschland
Kino-Start: 1.2.07
Action 3 Spannung 4 Story 3
www.dwk4.de
Deutsche Version von „Mad Max in der Donnerkuppel" für junge Fußball-Fans
3-

Die Drahtesel wurden gegen Motorräder getauscht: Das macht Laune!

Die Wilden beratschlagen, wie sie die Wölfe von Ragnarök besiegen können

Kino Top 5

1 **Casino Royale**
Action-Thriller

2 **Apokalypto**
Abenteuer

3 **Eragon**
Fantasy

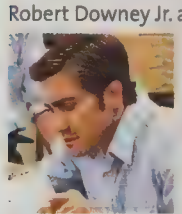
4 **Happy Feet**
Animation

5 **Departed: Unter Feinden**
Thriller

Zodiac

Leitet den Fall im Morddezernat: Dave Toschi (Mark Ruffalo, r.)

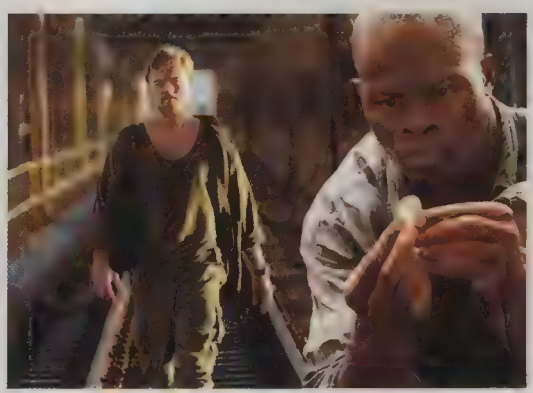
Regisseur David Fincher ängstigte Kinogänger mit einem durchgeknallten Psychopathen in „Sieben". In „Fight Club" tauchte er in die Abgründe der Seele. In „Alien 3" schickte er Sigourney Weaver mit einem Küchenmesser auf Alienjagd. **In „Zodiac" erzählt er nun die Geschichte des gleichnamigen Serienmörders, der in den 70er-Jahren in San Francisco Schrecken verbreitete.** Der Killer gab damit an, 37 Menschen brutal ermordet zu haben. In Finchers Thriller ermitteln ein großartiger Robert Downey Jr. als Reporter und ein nicht minder beeindruckender Jake Gyllenhaal, um den Massenmörder zu fangen – vergeblich. Er wurde nicht gefasst, seine Identität ist bis heute unbekannt.



Graysmith (Jake Gyllenhaal) ist hinter dem fiesen Serienkiller her

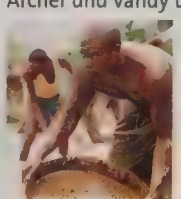
DVD-Start: Juli 07 ab 18 J. beantragt
Thriller / USA
Kino-Start: 8.2.07
www.imdb.com
Der Film wurde nicht rechtzeitig gezeigt. Die Wertung erfolgt im nächsten Heft

Der Blutdiamant



Leonardo DiCaprio, Djimon Hounsou und der „Blutdiamant"

Sierra Leone, 1990. Bürgerkrieg herrscht in dem kleinen Land, das für seine Diamanten berühmt ist. Der afrikanische Fischer Solomon Vandy (Djimon Hounsou) wird entführt, um als Sklave in den Diamantenminen zu knechten – zusammen mit anderen Männern aus seinem Dorf. **Er findet einen rosafarbenen, höchst seltenen Stein und versteckt ihn.** Davon erfährt der weiße Söldner Danny Archer (Leo DiCaprio), der mit Solomons Hilfe das Elend des Krieges hinter sich lassen will. Archer und Vandy tun sich zusammen, doch nicht nur sie erhoffen sich von dem Diamanten Wohlstand und ein neues Leben...

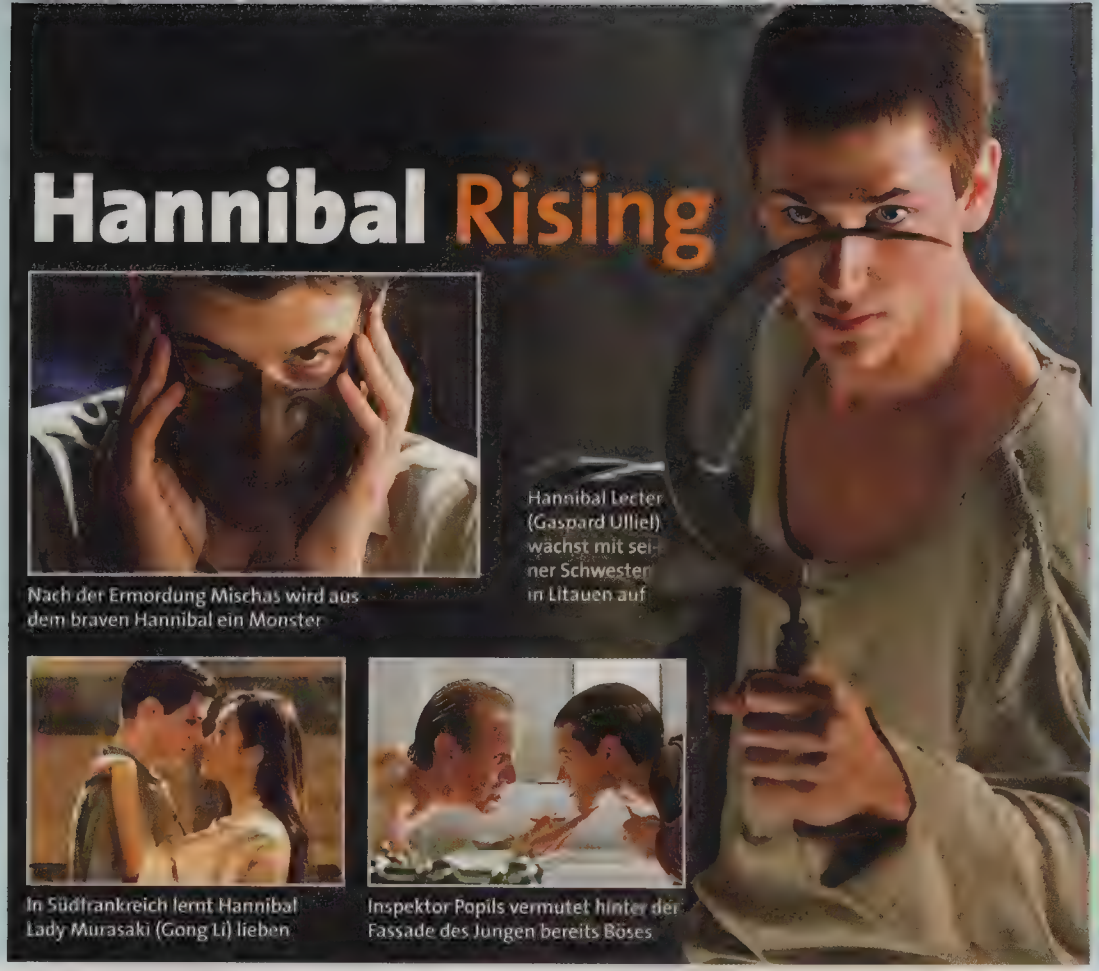


Sklavenarbeit: Solomon muss in einer Diamantenmine schuften

DVD-Start: Juli 07 ab 16 J. beantragt
Thriller/Drama / USA
Action 2 Spannung 2 Story 1
blooddiamondmovie.warnerbros.com
Anspruchsvoller, packender Thriller mit einem überragenden Leonardo DiCaprio
2+

Hannibal Rising

Nach der Ermordung Mischas wird aus dem braven Hannibal ein Monster



Hannibal Lecter (Gaspard Ulliel) wächst mit seiner Schwester in Litauen auf

In Südfrankreich lernt Hannibal Lady Murasaki (Gong Li) lieben

Inspektor Popils vermutet hinter der Fassade des Jungen bereits Böses

Jeder Mythos hat einen Ursprung. Sogar der Kannibale und Serienmörder Hannibal Lecter war mal ein (beinahe) unschuldiger Junge. Die Vorgeschichte zu den Klassikern „Das Schweigen der Lämmer", „Roter Drache" und „Hannibal" führt in die Zeit des 2. Weltkriegs. In Litauen muss Hannibal Lecter als Jugendlicher ansehen, wie seine geliebte Schwester von Soldaten zunächst vergewaltigt, dann ermordet und schließlich gegessen wird. **Er schwört Rache und erlernt über die Jahre sein grausames Handwerk als Killer in Großbritannien, Russland und den USA.**

Newcomer Gaspard Ulliel übernahm die Rolle Hannibals, den Anthony Hopkins in drei Teilen verkörperte. Aus dessen Schatten herauszutreten, ist eine undankbare Herausforderung, aber Ulliel meistert sie mit Anstand. Erst ab 18 Jahre!

DVD-Start: Juli 07 — ab 18 J.
Horror-Thriller / USA

Action 2 — Spannung 1 — Story 3

www.tobis.de

Blutrünstige Vorgeschichte zum „Schweigen der Lämmer", doch ohne dessen Perfektion

2

Rocky Balboa

Sylvester Stallone geht als Rocky noch mal aus der Deckung

Als Sly verkündete, er werde eine Fortsetzung seines weltberühmten Epos drehen, hagelte es Hohn und Spott. Zu alt sei der Ex-Actionstar, und Boxen wolle niemand sehen, hieß es. Vielleicht deshalb packte Sylvester Stallone ins Drehbuch des letzten Teils seiner „Oscar"-gekrönten Reihe viel von seiner eigenen Geschichte – er siegt damit klar nach Punkten. Zur Story: **Nach dem Tod seiner Frau lebt Rocky zurückgezogen, bis er die Chance erhält, gegen den amtierenden Schwergewichts-Champion anzutreten.** „Rocky 6" ist der persönlichste Film der Serie und straft alle Lügen, die Sly für k.o. erklärt haben.

Auch Ex-Trainer Paulie (Burt Young) unterstützt den ollen Ex-Boxer

DVD-Start: August 07 — ab 12 J. beantragt
Drama / USA

Action 2 — Spannung 2 — Story 2

www.rocky.com

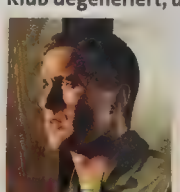
Ein anrührender Abschluss einer der berühmtesten Kinoserien der Filmgeschichte

2

Idiocracy

Joe Bowers (Luke Wilson, r.) ist umgeben von Idioten

Luke Wilson ist als Schauspieler nie so erfolgreich gewesen wie sein Bruder Owen Wilson („Zoolander"). Dabei schenken sich beide nichts, wenn's um vollen Körpereinsatz in Slapstick- und Haudrauf-Komödien geht. In der Sci-Fi-Klamotte „Idiocracy" lässt sich Luke Wilson als Prototyp des Amerikaners von Nebenan auf ein Experiment des Pentagon ein: Die Regierung lässt ihn einschläfern, um ihn nach 500 Jahren wieder aufzuwecken. **Die US-Gesellschaft ist zum Volldeppen-Klub degeneriert, und der nicht allzu schlaue Joe steigt zur Intelligenzbestie auf.** Am Ende kandidiert er fürs Präsidentenamt.



Joe lässt sich von der US-Regierung für 500 Jahre in Schlaf versetzen

DVD-Start: Juli 07 — ab 12 J. beantragt
Sci-Fi-Komödie / USA

Humor 2 — Spannung 3 — Story 3

www.foxfilm.de

Harmloser Spaß um eine verblödete Gesellschaft in der Zukunft mit Luke Wilson

3+

Wann kommt welcher Film?

Die Aufschneider
Komödie — ▸Ab 8. Februar

Ghost Rider
Comic-Verfilmung — ▸Ab 22. Februar

Schlachtenfilm — ▸Ab 22. März

Spider-Man 3
Action — ▸Ab 5. Mai

Fluch der Karibik 3
Piratenfilm — ▸Ab 24. Mai

Text: Eric Hegmann

Der Augenzeuge eines Mordes an einem prominenten Staatsanwalt soll aus dem Weg geschafft werden. FBI-Agent Neville Flynn (Samuel L. Jackson) verhindert zwar den ersten Anschlag auf seinen Zeugen, doch **die Verbrecher sind erfinderisch: Sie schmuggeln hunderte Giftschlangen in ein Flugzeug.** Zuvor wurden die Passagiere noch mit einem Duftstoff versehen, der die Reptilien richtig bissig macht! Wie erwartet, bricht das Chaos aus – nur Kammerjäger Flynn bleibt (beinahe) cool. In atemberaubendem Tempo beginnt eine fröhlich-tödliche Schlangenjagd.
Katastrophen-Film mit Biss: Samuel L. Jackson in einem coolen Horrorspaß

2+

Neue DVDs im

Das Unterhaltungsprogramm an Bord reißt heute die Klappe auf!

Snakes on a Plane

FBI-Agent Flynn (Samuel L. Jackson) konnte Schuppentierchen noch nie wirklich leiden

Wir wünschen angenehmen Flug... von einer Mehrfachbelegung der Plätze war keine Rede

DVD Top 5

1. **Fluch der Karibik 2**
   Piraten-Abenteuer
2. **Ice Age 2**
   Animation
3. **The Da Vinci Code – Sakrileg**
   Thriller
4. **Garfield 2**
   Komödie
5. **Ab durch die Hecke**
   Animation

Ich, du und der andere

Komödie mit Owen Wilson und Matt Dillon | Für Fans von: Die Hochzeits-Crasher | DVD im Laden ... | ab ... J.

Owen Wilson („Zoolander") spielt den arbeitsscheuen Randy. Er stellt die Zweisamkeit von Carl und Molly (Matt Dillon und Kate Hudson) auf eine harte Probe. Eigentlich nur als Gast zur Hochzeit angereist, wird Randy gefeuert und zieht beim jungen Paar ein. Carl verzweifelt an seinem Boss und Schwiegervater (Michael Douglas), Molly plagt sich mit verstopften Toiletten. Die Nerven liegen blank, als Randy zuerst die Braut, dann deren Vater um den Finger wickelt. Schließlich rastet der eifersüchtige Carl aus...

Trotz Starbesetzung mögen die Gags bis auf einige Lacher nicht richtig zünden

3

D.O.A.

... | Für Fans von: Kung Fu Hustle, Doom – der Film | DVD im Verleih ab 8.2. | ab 12 J.

Wenn Eric Roberts als Bösewicht auf der Besetzungsliste steht, wissen Fans, dass sie es mit einem B-Movie zu tun bekommen. „D.O.A." ist da keine Ausnahme, doch als gut gelaunte Verfilmung des gleichnamigen Kult-Fightspiels eine gelungene Unterhaltung. Das geht vor allem auf das Konto der sexy Kämpferinnen: Popsängerin Holly Valance, Devon Aoki („Sin City"), Sarah Carter und Jaime Pressly („Hart am Limit"). Die Story ist grottig, aber Action und Wortwitz gleichen das lässig aus.

Ansehnliches Kampfsport-Spektakel für die Fans der gleichnamigen Spieleserie

2

Deutschland, ein Sommermärchen

Dokumentation von Sönke Wortmann | Für Fans von: Das Wunder von Bern | DVD im Laden ab ... | ab ... J.

Die außergewöhnliche Doku über die deutsche Nationalmannschaft während der Fußball-WM 2006 beginnt mit der Niederlage: Im Halbfinale unterliegen Klinsmanns Jungs den Italienern – der Traum vom Sieg ist gegessen. Doch in den übrigen 90 Minuten erzählt Fußball-Fan Sönke Wortmann vom Zauber einer harmonischen Sportparty, die ganz Deutschland mitgerissen hat. Intime Einblicke in das Sportlerleben von Ballack, Klose, Lehmann und Poldi machen dieses „Sommermärchen" zu einem Muss für jeden Fan!

Erfolgreicher Dokumentarfilm über das deutsche Team und die Fußball-WM 2006

1-

Januar/Februar

Crank

Über den Dächern der Stadt: Chev hat nur noch eine Stunde zu leben

Immer in Bewegung bleiben! Das Gift wirkt nicht, wenn Chev seinen Kreislauf in Schwung hält

Eve erfährt auf die harte Tour, dass ihr Freund Chev kein harmloser Programmierer ist

Action Thriller mit Jason Statham
Für Fans von: Transporter, Miami Vice
DVD (ca. 20 Euro) ab 4.1. im Verleih
ab 18 J. gekürzte Fassung ab 16 J.

Der ehemalige Auftragskiller Chev hat noch Feinde. Ricky ist einer von ihnen. Er flößt dem schlafenden Chev ein Gift ein, das binnen einer Stunde zum Tod führt. Nur ein hoher Adrenalinspiegel im Blut kann Chevs Leben verlängern. Dass dieser nicht absinkt, dafür sorgt der nach Rache dürstende Chev mit spektakulären Verfolgungsjagden und literweise Energydrinks.

„Crank" kommt gleich in den ersten Filmminuten zur Sache und stoppt das Tempo keine Sekunde. Chevs brachialer Humor sorgt zwischendurch für die nötigen entspannenden Lacher.

1-

Nacho Libre

Komödie mit Jack Black und Héctor Jiménez | Für Fans von: King Kong, Napoleon Dynamite | DVD im Laden ab 22.2. | ab 11 J.

Wrestling in Mexiko ist Show, Kult und Volksfest. Die Stars werden verehrt wie Halbgötter. So sein wie die Helden mit Cape und Maske – das wollte Ignacios (Jack Black) bereits als Kind. Im echten Leben spielte er aber eher den Prügelknaben. Um ein Kloster vor der Schließung zu retten, beginnt Ignacios ein gnadenloses Training, unterstützt von dem Kleinganoven Esqueleto. Als „Nacho Libre" tritt er fortan im Wrestling-Zirkus auf: chancenlos, doch die Lacher sind zumindest auf seiner Seite.

Ulkig-alberne Würdigung des mexikanischen Wrestling-Kults mit Jack Black

2-

Klick

Komödie mit Adam Sandler und Kate Beckinsale | Für Fans von: Bruce allmächtig, Happy Gilmore | DVD im Verleih ab 20.2. | ab 6 J.

Wenn Du die Zeit wie mit einer Fernbedienung verlangsamen, verschnellern oder pausieren könntest: was würdest du tun? Michael (Adam Sandler) erhält so ein Gerät geschenkt – von dem verrückten Forscher Morty (Christopher Walken). Langweilige Staus, endlose Streitgespräche mit dem Chef (David Hasselhoff) und der Ehefrau (Kate Beckinsale) sind nun Vergangenheit. Doch wie so oft: nichts im Leben gibt's umsonst. Als Michael erkennt, welchen Preis er zahlen muss, ist es beinahe zu spät.

Typische Adam-Sandler-Komödie mit einer Prise zu viel gut gemeinter Message

2

Zum Glück geküsst

Für Fans von: Freaky Friday, Herbie | DVD im Laden ab 20.2. | ab 0 J.

Wenn Lindsay Lohan nicht wegen Alkohol- und Drogenproblemen für Schlagzeilen sorgt, spielt sie romantische Komödien. Allerdings zeigt die Story um ein Mädchen, das ihr sprichwörtliches Glück an einen Fremden verliert, den US-Nachwuchsstar nur als braves, biederes Großstadtgirl – das ist nicht ansatzweise so aufregend wie die Skandale des Partygirls! „Zum Glück geküsst" ist bestenfalls ein niedlicher Streifen. Bei ihrer Rollenauswahl wünschen wir Lindsay Lohan künftig ein glücklicheres Händchen!

Bestenfalls niedlich und nie dann komisch, wenn der Zuschauer lachen sollte

3-

Wann kommt welche DVD?

Monster House ➤Ende Januar

Der Teufel trägt Prada ➤Anfang Februar 07

Der tierisch verrückte Bauernhof ➤Anfang Februar 07

Das Parfüm ➤Anfang März 07

The Grudge 2 ➤Anfang April 07

Text: Eric Hegmann

Neue Folgen!

Die Simpsons

17:40 PRO7

Ladykracher Anke Engelke wird gelb: Sie ist die neue Synchronstimme von Kult-Mom Marge Simpson.

Provokant, prollig, putzig: Zoten-Queen Anke Engelke und Zeichentrick-Ikone Marge Simpson sind sich total ähnlich. Nun endlich kreuzen sich ihre Wege in der lang erwarteten Fortsetzung von Staffel 17. Elf Folgen konnten noch nicht gezeigt werden – wegen des plötzlichen Todes von Elisabeth Volkmann, die Marge ihre Stimme lieh.

Aller Anfang ist schwer: Anke erfährt gleich leidvoll, was es heißt, die neue Ehefrau von Homer „Albtraum" Simpson zu sein. **In der Episode „Die scheinbar unendliche Geschichte" (28. Januar)** bringt ihr aufgeschwemmter Göttergatte eine Höhle zum Einsturz. Das geht ja gut los...

Bei einem kleinen Ausflug fällt den unsportlichen Simpsons der Himmel auf den Kopf

Ein Tänzchen in Ehren... Homer und Marge legen eine kesse Sohle aufs Parkett. Die beiden Traumtänzer sind in Disco-Laune

Endlich geht's weiter: Nach einer Zwangspause stürzt sich die beliebteste Fernsehfamilie in neue Abenteuer

Band of Brothers

Major Winters (r.) bereitet sich auf [illegible] heftigen Angriff in den Ardennen vor

Krieg ist schmutzig. Krieg ist grausam. Krieg ist ungerecht. Das zeigt die zehnteilige Miniserie, produziert von den „Oscar"-Preisträgern Tom Hanks und Steven Spielberg – ohne jede Spur von Landser-Romantik. **Es geht um die schockierenden Erlebnisse einer Fallschirmspringer-Einheit nach ihrer Landung in der Normandie am 6. Juni 1944.** Jede der dargestellten Figuren hat tatsächlich gelebt.

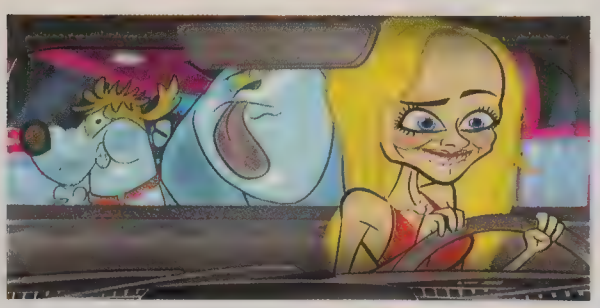
Ob Sanitäter oder Soldat, der Krieg macht menschlich alle zu Verlierern

Über Belgien und Holland soll Regiment 506 nach Deutschland durchbrechen

Die US-Elite-Einheit „Easy Company" kämpft im 2. Weltkrieg ums Überleben

20:15 RTL II

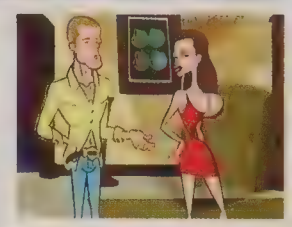
TV-Highlights im Januar/Februar



Where My Dogs At?

Derart schräges Cartoon-Zeug kann auch nur aus Hollywoodland kommen! Story der neuen Trash-Serie: **Buddy und Woof, zwei streunende, stinkende, schlecht erzogene Straßenköter schleimen sich mit der Mitleidstour bei Promis aus Film, Fernsehen und Musik ein.** In der am 24. Januar 07 gezeigten Folge werden sie unfreiwillig Zeugen eines krassen Scheidungskrieges, geführt von R&B-Proll Bobby Brown und Soul-Diva Whitney Houston. Genial!

Lindsay Lohan gibt beim Tierschutz-Event mit Buddy und Woof an



Angelina Jolie will die Tölen adoptieren. Lover Brad Pitt ist genervt

Jeden Fr 22:30 MTV

Are U Hot?

21:00 VIVA

Scharfe Kurven, reizvoller Blick, lässiger Auftritt. Beim neuen Schönheitswettbewerb von VIVA werden keine 90-60-90-Models gesucht, sondern leckere Girls (und Boys!) mit individueller Ausstrahlung. **Insgesamt 140 Kandidaten stellen sich der knallharten Jury. Bewertet wird in den drei Kategorien Face, Body und Sexappeal. Die Skala reicht von 1 bis 10.**

Auf die Siegerin und den Sieger wartet nach stressiger Prozedur natürlich ein heißer Preis, nämlich ein exklusives Fotoshooting und satte 5000 Euro Preisgeld. Viel Glück!

Moderatorin Collien Fernandes lebt das Motto der Show vor – mit sexy Look verdreht sie der Jury um HP von Scooter, Alain Midzic und Nova Meierhenrich gehörig den Kopf (v.l.)

Das sieht übel aus... Beim Hantieren mit asiatischen Kampfsportwaffen hat die „South Park"-Truppe Mist gebaut

Mo–Fr 22:00 MTV

South Park

Sie sind wieder da! Die völlig verkorksten Heinzelmännchen, besser bekannt als Cartman, Stan, Kyle & Kenny. Deftig bis schamlos geht es, logisch, auch in der mittlerweile 8. Staffel der rabiaten Cartoon-Serie zu. **Neu ist, dass die boshaften Vier plötzlich Spaß daran haben, Gutes zu tun:** Ihr Herz schlägt für schwarze Mitbürger, Behinderte, den gefährdeten Tante-Emma-Laden. Als jedoch Paris „Schlampe" Hilton aufkreuzt, ist Schluss mit nett sein...

Weitere Hits

Flavor of Love

Jeden Fr 21:00 MTV

Sieben (!) Kids hat er schon, aber immer noch nicht die richtige Frau. **Zügellose Dating-Show mit HipHop-Guru Flava Flav.**

Gameshow Marathon

PRO7

Sechs Prominente machen jeden Blödsinn mit beim Nachspielen von Kultshows wie „Der Preis ist heiß". **Oliver Pocher, übernehmen Sie!**

Post Mortem

RTL

Er spricht die Sprache der Toten: Gerichtsmediziner Dr. Koch (r.) und sein Team lösen kniffligste Verbrechen. **Gut geklaut bei „CSI".**

Snowboardstar Tanja Frieden

3sat

Die 30-jährige Top-Athletin gehört im Snowboard-Cross zur Weltspitze. Bleibt da noch Zeit für Spaß? **Vollgas-Doku über Stock und Stein.**

Text: Rainer Fellmann · Fotos: Sender

Sido

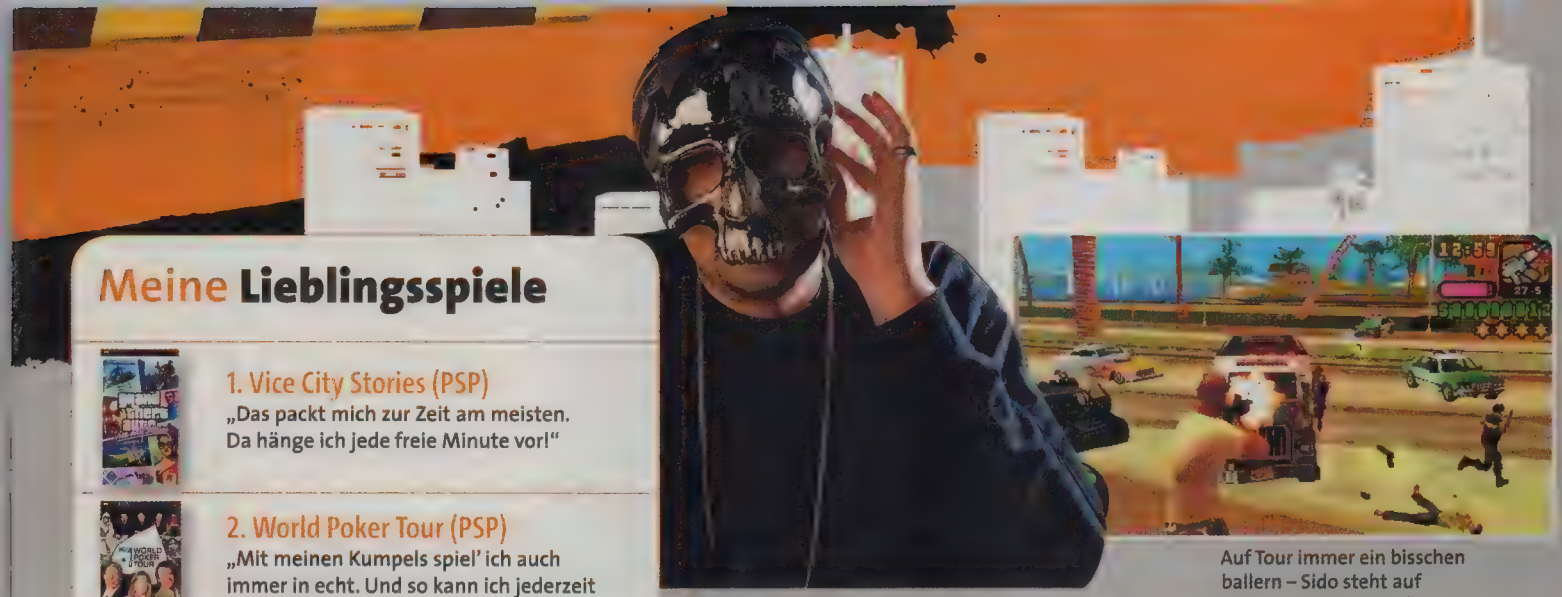
Der Goldspieler

Sido ist Spieler aus Passion: Der Aggro-Berlin-Rapper hat so ziemlich jede Konsole zu Hause. SCREENFUN hat gefragt, was er denn damit so zockt.

Sido – das neue Album des „Goldjungen“

Goldstatus hat Sido mit seinem jüngsten Album **„Ich“** längst erreicht. Und das zu Recht! Der Berliner Rapper, der mit **„Maske“** die Leute vor den Kopf schlug und dennoch witzig und amüsant war, zeigt mit 22 neuen Tracks, wie ein professionelles, hochwertiges und textlich tiefsinniges Album aussehen kann. **„Ich“** ist intelligent, wahr und ehrlich – und nimmt sich ernst. Ein Pflichtkauf für jeden, der etwas für deutschen HipHop übrig hat!

Text: Knut Gollert, Fotos: Aggressives Aussterben 2006, Eintext



Meine **Lieblingsspiele**

1. Vice City Stories (PSP)
„Das packt mich zur Zeit am meisten. Da hänge ich jede freie Minute vor!“

2. World Poker Tour (PSP)
„Mit meinen Kumpels spiel' ich auch immer in echt. Und so kann ich jederzeit zwischen den Interviews üben!“

3. Tiger Woods (360)
„Ja, im Ernst. Golf. Kann ich mich voll entspannen. Und sieht auf 360 krass aus!“

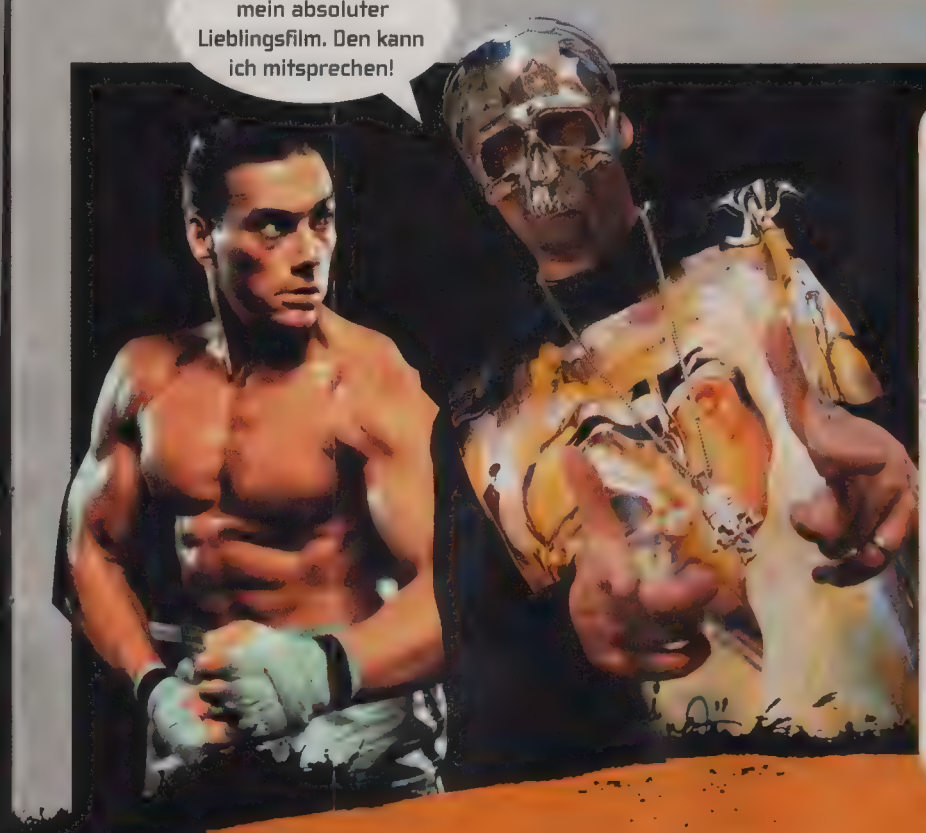
4. Gun (360)
„Vielleicht 'n bisschen kurz, aber ich fand's echt gut.“

5. Buzz! (PS2)
„Auf der PS2 spiel' ich eigentlich nur ‚Buzz!'. Immer mit meinen Kumpels. Macht voll Spaß.“

Auf Tour immer ein bisschen ballern – Sido steht auf „GTA: Vice City Stories“

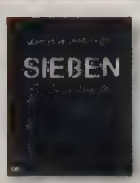
Meine **Handys**

„Ich hab' zwei Handys, zum Telefonieren nehm' ich immer mein UMTS-Nokia – keine Ahnung, wie das heißt. Und dann hab' ich noch so ein total geiles Samsung. Das ist ganz flach, wie 'ne Kreditkarte fast. Das ist mein Angeber-Handy. Wenn ich das raushole, dann machen immer alle ‚Ohh...' – total krass.“

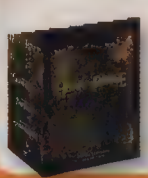


Meine **Lieblingsfilme**

1. Karate Tiger
„Mein Top-Film aller Zeiten ist und bleibt ‚Karate Tiger 1' - den kann ich mitsprechen! Die erste Rolle von Jean-Claude Van Damme. Den find' ich immer noch sehr schön!“



2. Sieben
„Diese mysteriösen, dunklen Filme – die mag ich auch voll gern! 7 oder 8mm. Die harten Klassiker, ‚Scarface' oder Actionfilme wie ‚James Bond' oder ‚Matrix', die find' ich nicht so toll.“



3. Der Herr der Ringe
„Da stimmt alles, weißt Du. Wenn Fantasy, dann richtig. Mittelerde ist total geil.“

Krumme

Macken statt Muskeln. Nicht schön, aber schön blöd: die schrägsten Spielehelden, die's je gab!

Keine Lust mehr auf stählerne Supermodels und obercoole Nervmachos, die ständig die Welt retten wollen? **Wie gut, dass es neben all den Klischees in Computerspielen noch echte Originale gibt!** Etwa laberfreudige Planeten, sich selbst verletzende Voodoopuppen und rumfuchtelnde Kampfsport-Stämme. Sie sind vielleicht nicht die stärksten, tapfersten und klügsten. Aber sie machen Spiele einzigartig. Statt mit dicken Muskeln oder eindrucksvoller Oberweite retten sie die Welt mit ihren ganz eigenen Mitteln: furzend, fuchtelnd, grinsend.

Besonders in Japan scheinen diese verrückten Spielecharaktere beliebt zu sein. Was da über den Bildschirm wuselt, fliegt und blinkt, spottet jeder Beschreibung. In Europa und Amerika ist man dagegen lange nicht so experimentierfreudig. Und doch erobern auch hierzulande immer wieder abgefahrene Gestalten die Spielerherzen. „We Love Katamari" war solch ein Hit – darin steuert der Spieler einen witzigen Hammerkopf und dessen Klebeball durch eine absurde Bonbonwelt.

Noch ein Erfolgstitel, der auf charmanten Wahnsinn setzt: „Loco Roco" für die PSP. Niedlich und komisch, so heißt das Geheimrezept. **Aber nicht immer sind die krummen Helden gut gelaunt...**

Democratus

Spiel: **Anachronox (PC)**
Besondere Fähigkeit: **Abstimmen**

In „Anachronox" macht sich die wohl seltsamste Heldengruppe der Spielgeschichte daran, die Welt zu retten. Auch den geschrumpften Planeten der Demokraten, der bei jedem noch so drängenden Problem – Achtung, Raketen im Anflug! – erst mal abstimmen will.

Mr. Moskeeto

Spiel: **Mr. Moskeeto (PS2)**
Besondere Fähigkeit: **Saugen & Sirren**

Mr. Moskeeto ist ein ziemlich zwielichtiges Bürschchen: Unbemerkt pirscht er sich an seine Opfer heran, fällt über sie her und trinkt ihr Blut. Wer in Sommernächten unter Plagegeistern wie ihm leidet, kann das Elend nun mal von der anderen Seite betrachten und vielleicht einen Hauch Mitgefühl entwickeln.

Vince

Spiel: **Voodoo Vince (Xbox)**
Besondere Fähigkeit: **Spektakuläre Selbstverstümmelung**

Vince muss einem einfach leid tun. Er ist eine Voodoopuppe. Seine stärkste Waffe ist deshalb er selbst. Indem er sich von UFOs beschießen oder von magnetischen Metallgegenständen durchbohren lässt, fügt er seinen Feinden ordentlich Schmerzen zu. Vince ist selbst als Spieleheld nicht zu beneiden.

Mokujin

Spiel: **Tekken 3 (PS), Tekken 5 (PS2), Tekken: Dark Resurrection (PSP)**
Besondere Fähigkeit: **Zuhauen**

Im Grunde müsste man ja nicht viel mehr dazu sagen als: ein holzender Baumstamm in einem Fightspiel? Ja, geht's denn noch? Aber dahinter steckt natürlich eine Geschichte: Mokujin war nämlich einst eine Trainingspuppe, die in der Nähe von – aber so genau will das eh niemand wissen...

Aiai

Spiel: **Super Monkey Ball (PS2, Xbox, NGC, Wii, Handhelds)**
Besondere Fähigkeit: **Rollen**

Ein Affe mit Bratwurstohren in einer Glaskugel? Was sich anhört, wie eine Horrorvorstellung von Tierschützern ist eher ein Fall für den Psychiater. Ganz klar: Affe Aiai hat nicht alle Murmeln im Beutel. Hat sich eigentlich jemand überlegt, was Aiai macht, wenn er mal für kleine Affenbanden muss?

Helden

Raz

Spiel: **Psychonauts (PC, PS2, Xbox)**
Besondere Fähigkeit: **Türen werfen**

Raz sieht ja ganz niedlich aus. Aber der Kerl hat die unheimliche Gabe, in die Köpfe anderer Menschen einzudringen und da im Unterbewusstsein herumzuwuseln. Dazu wirft er dem Opfer eine Minitür an die Stirn, durch die er dann ins Hirn eintritt. Ein verrücktes Spiel mit völlig bekloppten Levels. Toll!

Der Prinz

Spiel: **Katamari (PS2, PSP)**
Besondere Fähigkeit: **Ro- ro- rollen**

Weil sein Vater aus Versehen Himmel, Mond und Sterne kaputt gemacht hat, muss Prinz Hammerkopf wieder für Ordnung sorgen. Mit einem klebrigen Ball rollt er die ganze Welt auf. Von der Haarspange bis zum Berg muss alles dran glauben. Komischer Prinz. Witziges Spiel.

Abe, Munch und der Stranger

Spiel: **Oddworld-Serie (PC, PS, Xbox, GBA)**
Besondere Fähigkeit: **Blöd gucken, Furzen**

Diese drei Helden der „Oddworld"-Spiele sind im Grunde echte Loser. Klein und unbeholfen, groß und unbeholfen, noch größer und blöder Unterbau. Doch so seltsam Abe, Munch und der Stranger auch aussehen – sie sind ganz große Helden. Vor allem, wenn sie rumfurzen und auf Rollstühlen durch die Gegend quietschen.

Die Hasen

Spiel: **Rayman: Raving Rabbids (Wii)**
Besondere Fähigkeit: **Tollwüten, Grinsen**

Rayman war einst eine süße Jump&Run-Figur. Aber spätestens mit „Raving Rabbids" zieht der Wahnsinn in die knuffige Welt des gliederlosen Helden ein. Allen voran: die tollwütigen Hasen der Unvernunft in diversen Verkleidungen: als Roboter, Geheimagent oder verrückter Killer mit Beißkorb. Autsch!

Seaman

Spiel: **Seaman (Dreamcast)**
Besondere Fähigkeit: **Schwimmen, Meckern**

Als Mischung aus Fisch und Mensch hat Seaman genug Grund zum Bullshiten. Am liebsten lässt er seine philosophischen Ergüsse und Lebenseinstellungen am Spieler aus. Der steht dem grantigen Unterwasser-Tamagotchi über ein Mikro mit Spracherkennung Rede und Antwort. Faszinierend nervig!

Text: Felix Knoke

Leserbrief:

Soundtracks

Tach liebe Screenfun-Redaktion!
Ich will beim nächsten Snowboard-Urlaub die Musik von „SSX" bei der Abfahrt hören. Kann man die irgendwo kaufen? Und wer hat eigentlich die „Final Fantasy X"-Musik gemacht?
Franziska, per Brief

Liebe Franziska,
leider kannst Du Spiele-Soundtracks oft nicht einfach so im Laden kaufen, obwohl sie immer wichtiger werden – Plattenfirmen streiten sich sogar um Platzierungen ihrer Newcomer-Bands auf Spiele-CDs. Suchst Du nach Musik, die speziell für ein Spiel geschrieben wurde, surf am besten zum Webshop www.synsoniq.de – da findest Du fast alles. So genannte lizenzierte Soundtracks gibt es meistens bei www.amazon.de oder in Online-Musikläden. Hier unten erfährst Du, wer die „FF X"-Musik komponierte, und erhältst ein paar Tipps, welche Soundtracks sich ebenfalls für die Ohren lohnen – neben „SSX". Viel Spaß damit auf der Piste :-)
Deine SCREENFUN-Redaktion

George „Fat Man" Sanger ist eine lebende Soundtrack-Legende. Er brachte, zusammen mit seinem Team Fat, Kinosound in die Spiele. Angeblich kreist er in einem Zeppelin über Austin, Texas, und trägt Anzüge von Elvis' Leibschneider Nudie.

Supertolle Spiele-Soundtracks

SSX 3

Diverse Komponisten — Preis: ca. 30 Euro

Hier hast Du Deinen „SSX"-Soundtrack, Franziska – und er ist noch dig gut. Allerdings haben es zwei Drittel der Songs aus dem dritten Spiel nicht auf die CD geschafft. Wohl aus Urheberrechtsgründen. Für ein paar Abfahrten mit „SSX"-Gefühl sollte es aber reichen.

NBA 2k6

Diverse Komponisten — Preis: ca. 10 Euro

Im Gegensatz zum Konkurrenten EA setzt 2K Sports beim „NBA 2K6"-Soundtrack ganz auf Untergrundgrößen wie Blackalicious, Ghostface oder The Roots. Die Tracks sind so smooth, dass man die Musik nach dem Spielen gerne weiterlaufen lässt...

GTA: Vice City (dt. Version)

Diverse Komponisten

Eines kann man den „GTA"-Machern bestimmt nicht vorwerfen: mit kreativem Output zu knausern. Allein die Radiostationen in „San Andreas" und der Wahnsinn „Vice City" brachte Rockstar eine Box mit sieben CDs voller 80er-Jahre-Musik auf den Markt.

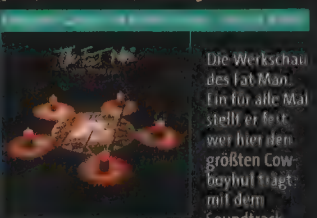
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty

Harry Gregson-Williams bringt für den packenden Agenten-Einsatz „MGS 2" Orchester- und Electronic-sounds so geschickt zusammen, dass das Adrenalin nur so kocht! Die Soundtracks der Serie gibt es unter anderem auf www.konamistyle.de

Silent Hill 2

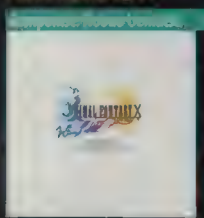
Eiskalte Gänsehaut, ein mulmiges Gefühl im Magen, und draußen vor der Tür lauert das große Grauen... Die „Silent Hill"-Reihe verbreitet Angst und Schrecken – und die grandiosen Soundtracks stehen dem in Sachen Wahnsinn in nichts nach!

7/11, Surf.com, Flabby Rode



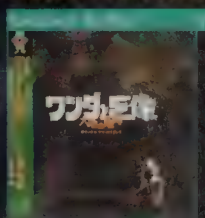
Die Werkschau des Fat Man. Ein für alle Mal stellt er fest, wer hier den größten Cowboyhut trägt: mit dem Soundtrack zu „7th Guest" und „The 11th Hour", dem Surfsound für eine kommunistische Game show und den Songs auf „Flabby Rode"!

Final Fantasy X



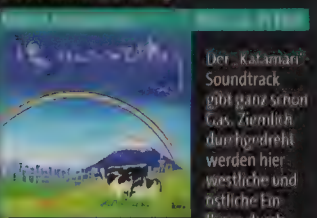
Opulent, überschwänglich ganz, ganz großes Kitschkino! Vier CDs voller wunderbarer Melodien. Live konnte man sich von diesem Soundtrack übrigens schon mehrmals auf richtigen Computerspiel-Konzerten überzeugen lassen.

Shadow of the Colossus



Noch ein orchestraler Soundtrack – zu einem umwerfenden Spiel. Sterben in „Shadow of the Colossus" die Giganten bald, wirft die Musik den Schatten der Riesen schon voraus. Groß, düster, erhaben. Kann man bei http://bluelaguna.net gratis herunterladen!

Katamari Damacy



Der „Katamari"-Soundtrack gibt ganz schön Gas. Ziemlich durchgedreht werden hier westliche und östliche Einflüsse durcheinander gewürfelt. Das macht dem Zuhören Feuer unterm Hintern! Nur schade, dass auch hier der Preis wie meist durch die Decke geht.

Zuhören – Spielmusik im Netz

www.gamingfm.com – Spiele-Soundtracks, sortiert nach neuen und klassischen Konsolen sowie PC
www.kohina.com – Spiele-Soundtracks und Computermusik aus der Demo-Szene
www.gameradio.de/down_music.php Links zu über 1000 Spielemusik-Downloads
http://bluelaguna.net – Große Sammlung von Soundtracks zu japanischen Rollenspielen

Text: Felix Knoke, Michael Stapf · Fotos: Ripley's Ent. · Illustration: Rolf Boyke

Neulich im Forum – www.screenfun.de unter „Boards“

rain:
Ich komm' mit iTunes nicht klar. Wie lösche ich Songs von meinem Nano und erstelle eine neue Playlist?

bushido-17nrw:
itunes hat alle Lieder aus dem Ordner „Eigene Musik“ auf den Nano gespielt. Löschen kannst du sie mit Rechtsklick → Löschen. Unter „Datei → Neuer Ordner“ erstellst du einen neuen Ordner für deine Lieblingslieder.

Hahoz:
Was ist der Unterschied zwischen Aktiv- und Passivboxen?

Boy15:
Aktivboxen haben einen eigenen Verstärker...

Sebulba:
...und oft einen schlechteren Sound als Passivboxen.

Cheeky:
Hey, wollte euch mal fragen, wo ihr eure Songs im Internet herunterladet... vielleicht auch kostenlos?

SCREENFUN:
Auf Tonspion.de findest du eine große Auswahl an legalen, kostenlosen Songs. Im FM4-Soundpark stellen Profi- und Amateurmusiker ihre Musik kostenlos zur Verfügung: http://fm4.orf.at/soundpark

Lisa-Anna:
Seitdem ich einmal kostenlos bei Jamba einen Klingelton heruntergeladen habe, zieht es von meinem Handy immer Geld ab. Was ist los?

SCREENFUN:
Da hast Du Dir wohl ein Abo eingefangen. So beendest Du es am schnellsten: Surf zu www.jamba.de und logge Dich mit Deiner Handynummer ein. Dann kannst Du die aktiven Abos abchecken und kündigen.

Lösung des Rätsels in 12/06

10 Fehler:

Lösung von Seite 95

Nummer fünf

Witze

Flieg, Windows, flieg

Nachdem das Flugzeug gestartet ist, erfolgt folgende Durchsage: „Sehr verehrte Fluggäste, Sie fliegen mit dem ersten vollautomatischen Passagierflugzeug der Welt. Es befindet sich kein Pilot an Bord, dennoch besteht kein Grund zur Sorge, wir haben alles unter Kontrolle ... unter Kontrolle ... unter Kontrolle ...

Hust und Keuch

Der Boxer fragt seinen Trainer: „Werde ich Charly schlagen?“ – „Hundertprozentig. Wenn du weiter so wild in die Luft schlägst, fängt er sich in der dritten Runde garantiert eine Lungenentzündung ein!“

Bewegungsmangel

Wo findet man eine Schildkröte ohne Beine? Da, wo man sie hingesetzt hat.

Ripley's Corner

Außergewöhnliche und merkwürdige Phänomene aus der ganzen Welt – unglaublich! Mehr Irres auf **www.ripleys.de**

Alles Gute kommt von oben
Vena Vulovic war Stewardess in einer jugoslawischen DC-9, die im Januar 1972 in der Luft explodierte. Sie überlebte einen Sturz aus über 10.000 Meter Höhe. Zunächst war sie von der Taille abwärts gelähmt, später genas sie völlig und kann heute wieder gehen.

Naseweise Ameise
Eine Ameise hat fünf Nasen. Jede hat eine andere Funktion. Übrigens: Könnten wir unsere Beine so schnell bewegen wie eine Ameise, liefen wir 500 Stundenkilometer schnell.

Frauen schultern
Beim alljährlichen Wettbewerb im Ehefrauenschleppen im finnischen Helsinki müssen die Teilnehmer ihre Frauen über eine 220 m lange Hindernisstrecke tragen.

Kranke Wetten
1980 feuerte ein Krankenhaus in Las Vegas etliche Angestellte, weil sie Wetten darüber abschlossen, wann welche Patienten sterben würden.

Schau mir in die Augen, Tiefseemonster!
Der Riesentintenfisch kann 66 Meter lang werden – fast so lang wie ein Tennisplatz. Seine Augen können größer als ein Fußball werden, damit er in bis zu 1000 Meter Tiefe kleine Lichtblitze seiner Beute sehen kann.

So erreicht Ihr uns

Schreibt ins Forum:
www.screenfun.de/forum

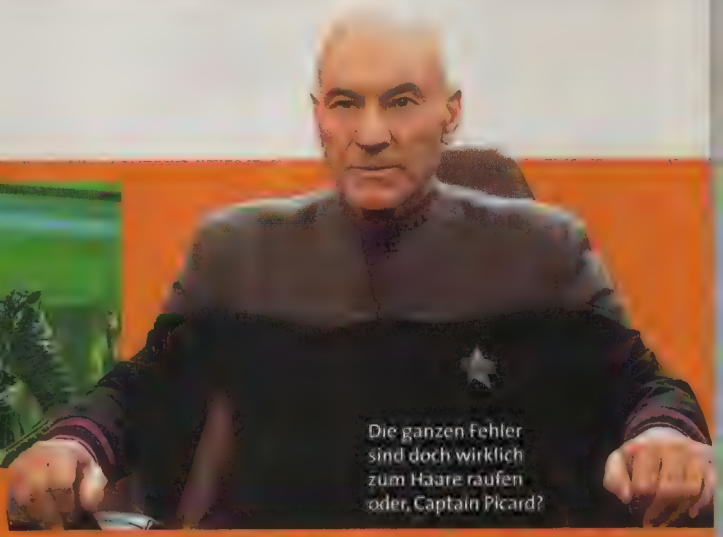
Bei technischen Problemen mit der Heft-DVD mailt an:
dvd@screenfun.de

Hefte nachbestellen:
Die Adresse steht auf der vorletzten Heftseite im **Impressum** unten rechts.

TV-Filmfehler des Monats

„Star Trek: Nemesis"
auf Sat.1 am 27.1.07, 20:15 Uhr

Auf dem Weg zu Trois und Rikers Heirat erreicht die „Enterprise" ein Funkruf vom Planeten Romulus. Dort trifft Captain Picard auf einen Mann – den wahrscheinlich gefährlichsten Gegner seines Lebens!



Fehler 1: Schlechte Requisite – sanfte Berührung statt aufgespießt

Fehler 2: Wie macht Picard das nur? In einer scharfen Linkskurve sieht er ganz anders aus als sonst, und die Brille ist auch weg. Im nächsten Bild ist wieder alles in Ordnung. (00:12:45)

Fehler 3: Sprunghafte Deanna! Wenn das Außenteam Shinzon trifft, geht Deanna erst direkt hinter Picard – und dann plötzlich direkt neben Worf. (00:27:15)

Fehler 4: Das betrunkene Glas: erst leer, dann plötzlich halb voll, und überdies springt es unbemerkt auf dem Tisch herum. (0:37:30)

Surftipps

„Capture the Flag" in echt

„Capture the Flag" mitten in der Stadt: 1200 Spieler jagten sich in Toronto gegenseitig die Fahnen ab!

Kein Lag, keine Cheater, dafür rote Ampeln und Polizisten: Im kanadischen Toronto spielten 1200 Leute eine richtige Partie „Capture the Flag" auf der Straße! Die zwei Teams jagten sich durch U-Bahnhöfe, Parkhäuser und Einkaufsstraßen. Wer ein echtes „Capture the Flag" in seiner Stadt veranstalten will, findet alle notwendigen Informationen auf www.newmindspace.com/capturetheflag2006.php

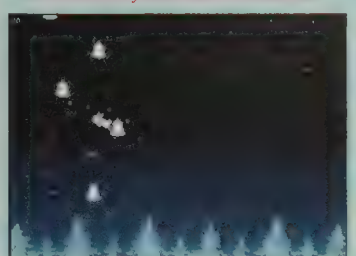
TV-Wahn in Japan

Geht's noch seltsamer? Das Fernsehprogramm in Japan ist „wilklich schläg", wie dieser Blog beweist

Mal ehrlich: Haben die alle Drogen genommen? Die TV-Schnipsel, die http://tvinjapan.com sammelt, lassen keinen anderen Schluss zu: Frauen mit Fleischmützen im Waran-Käfig – muss man mehr sagen? Alles im japanischen Fernsehen. Dazu die blödesten Supermonster und unglaubliche Nudelspots. Wem das nicht reicht, der findet hier zusätzlich viele Links zu noch mehr TV-Wahnsinn.

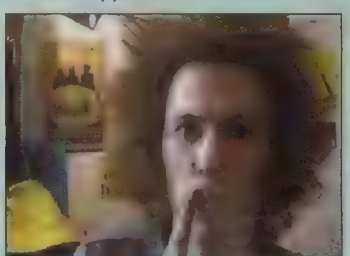
Schöner Spaß!

„Orisinal" überzeugt Kritiker und beweist, dass Computerspiele spaßig und gleichzeitig richtig schön sein können – sogar in Rosa. Fast 60 edle Flashspielchen veröffentlichte der Webdesigner Ferry Halim bereits auf www.ferryhalim.com/orisinal



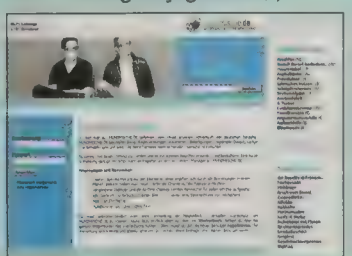
Ba-da-Dush!

Er wurde im Netz als hyperaktive menschliche Beatbox bekannt – unter http://tinyurl.com/yhyhgc könnt Ihr Lasse Gjertsen nun selbst das Grooven bei- und Eure Nachbarn um den Verstand bringen. Lasse hört auf Euer Tippen! Ba-da-Dush!



Derbe Sprüche

Mit fast 5000 Redewendungen, die ziemlich sicher in keinem Lexikon stehen, ist www.mundmische.de das wohl größte deutsche Online-Nachschlagewerk für Zoten, Zoffstoff und Zunderslang. Die Sprüche sind... äh... nicht immer ganz jugendfrei ;-)



Browser-Bowser

Nie wieder Langeweile verspricht der Web-Nachbau der Kultkonsole NES. Auf www.virtualnes.com könnt Ihr aus über 525 NES-Klassikern Euren Lieblingstitel auswählen und online spielen. Nur Savegames gibt es leider (noch) nicht.

Witze

Blinder Passagier

Kommt ein Matrose zum Kapitän: „Käpt'n, wir haben blinde Passagiere an Bord!" Die Antwort: „Na, dann wirf sie von Bord!" Zehn Minuten später kommt der Matrose zurück und fragt: „Und was machen wir jetzt mit den Blindenhunden?"

Lügen haben dicke Backen

Zwei Mäuse haben im Wald einen Elefanten aufgestöbert. Sagt die eine: „Toll, den braten wir uns! Du bewachst ihn, und ich hol' unterdessen Brennholz." Als sie zurückkommt, steht die andere Maus da und jammert: „Der Elefant ist mir weggelaufen!" – „Lüg doch nicht", zischt die Holzsammel-Maus, „du kaust ja immer noch!"

Isch bin nischt betrunkn

Polizist: „In Ihrem Zustand heißt die Devise: Hände weg vom Steuer!" Betrunkener Autofahrer: „Was, wenn ich blau bin, soll ich auch noch freihändig fahren?"

Perfekte Ausrede

„Stell dir vor, bei der Operation letzten Monat hat der Chirurg doch glatt einen Schwamm in meinem Bauch vergessen!" – „Hattest du große Schmerzen?" – „Das nicht, aber dauernd dieser Durst!"

Wie du mir, so...

„Hey, Schorsch, gehst du auf die Beerdigung vom Hans?" – „Wieso? Er kommt ja auch nicht auf meine!"

Fun-Rätsel

Wortwüste

Such alle Wörter: senkrecht, waagrecht und diagonal. Welches Wort fehlt?

1. Playstation
2. Xbox
3. Tetris
4. Wii
5. Mario
6. Warcraft
7. GTA
8. Zelda
9. Singstar
10. Neverwinter

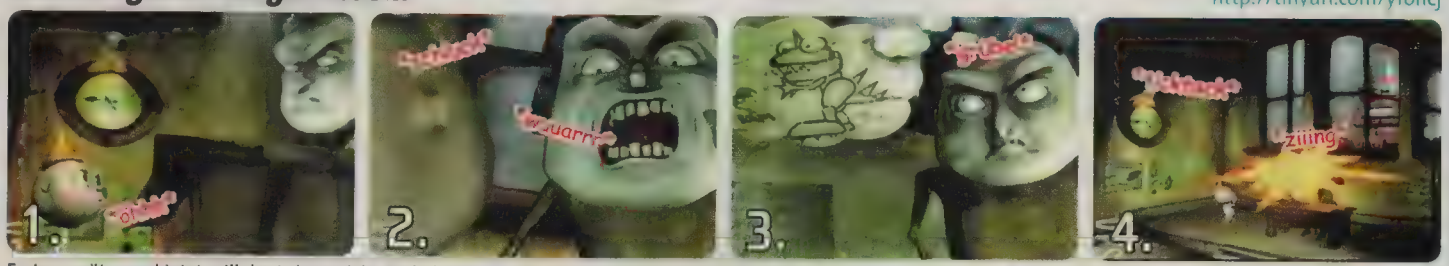
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	N	E	V	E	R	W	I	N	T	E	R
2	X	O	B	X	C	J	K	O	R	F	A
3	V	E	I	Z	N	U	S	W	Q	H	T
4	Y	M	U	T	O	P	I	I	W	Z	S
5	B	O	L	E	A	S	B	L	A	P	G
6	U	G	I	T	V	T	M	S	R	O	N
7	S	T	Y	R	H	E	S	Y	C	M	I
8	R	A	O	I	V	T	K	Y	R	B	S
9	E	Z	E	S	Z	E	L	O	A	P	N
10	N	A	G	W	C	Y	A	L	F	L	Q
11	C	N	E	Y	A	L	K	I	T	X	P

Die Lösung findest Du auf Seite 93

Witzige Videos aus dem Web

Hausaufgaben aufgefressen!

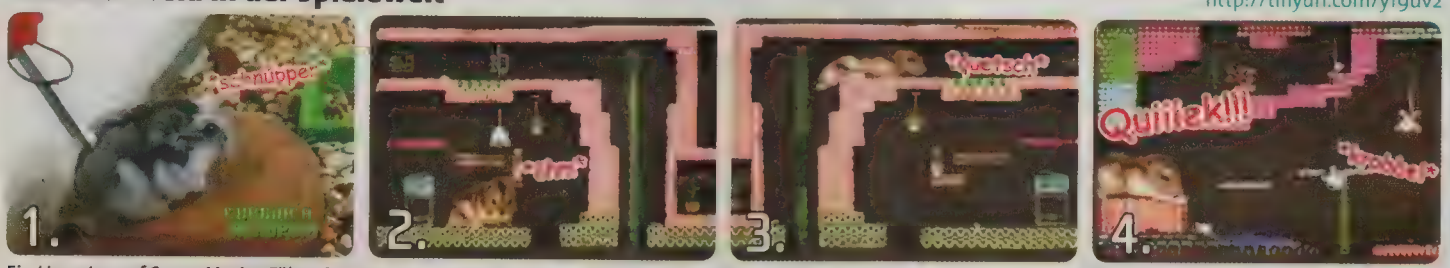
http://tinyurl.com/yfohcj



Erst zu spät – und jetzt will der Lehrer nicht mal glauben, dass ein gigantischer Roboter die Hausaufgaben gefressen hat. Klarer Fall von selber schuld...

Hamster-Held in der Spielewelt

http://tinyurl.com/yfguv2



Ein Hamster auf Super Marios Fährte? Immer nur Laufrad ist ja auch langweilig, denkt sich dieses Kerlchen – und turnt durch einen 2D-Jump&Run-Level aus Pappe!

Text: Felix Knoke · Foto: Cinetext

MAD © 2007 by E.C. Publications, Inc. All rights reserved.

60 fette Gewinne

PC-Cases

TELEFON: (01378) 00 1234 21 | STICHWORT: „Gehäuse“

Mach Deinen PC zu einem echten Hingucker. Das PC-Gehäuse **„LC-560“ von MS-Tech** kommt im futuristischen Design. Ein Super-Silent-Lüfter kühlt Deine wertvolle Hardware. Für moderne SATA-Festplatten liegt ein SATA-Einbaukit gleich bereit.

Grafikkarte „X1950 Pro“

TELEFON: (01378) 00 1234 23 | STICHWORT: „Grafik“

Dein Monitor schreit nach einer neuen Grafikkarte? Mach hier mit und sahne mit etwas Glück die **„X1950 Pro“ von Powercolor** ab. In SCREENFUN 1/07 bewies die Karte, dass sie mit aktuellen Games spielend fertig wird: gute Werte im Benchmark-Test. Der große, aber ruhige „Arctic Cooling“-Kühler sorgt für optimales Klima im Rechner.

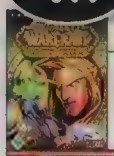
Winterpaket

TELEFON: (01378) 00 1234 22 | STICHWORT: „Eis“

Alle Winterfans, aufgepasst! Trainiere in **„Heimspiel: Eishockeymanager 2007“** (PC) eine coole Mannschaft und führ sie zu Ruhm und Erfolg. Ein Hobbycoach sahnt dazu sogar noch eine **„Helly Hansen“-Winterjacke** ab. Weitere warme Klamotten findest Du auf www.dress-for-less.de

1x Temeon-Gutschein

im Wert von 200 Euro von temeon.de



Top 10 temeon.de froeschl.de

1	WoW: The Burning Crusade (PC)	32,89 €
2	Lost Planet: Extreme Condition (Xbox 360)	60,89 €
3	Star Trek: Legacy (PC)	46,89 €
4	Wario Ware: Smooth Moves (Wii)	42,89 €
5	Die Sims: Lebensgeschichten (PC)	36,89 €
6	Meine Tierklinik in Afrika (DS)	36,89 €
7	Sports Set Wii	27,89 €
8	World Snooker Championship 2007 (PSP)	42,89 €
9	Crank (DVD)	15,89 €
10	Ultraviolet Steelbook (DVD)	20,89 €

Stand: 12/06

siehe Seite 29

Unter allen Einsendern, die die Lesercharts mitgestalten, **verlost SCREENFUN zusammen mit temeon.de einen Gutschein für Spiele und DVDs im Wert von 200 Euro.** Dafür könnt Ihr Spiele und Filme bei **www.temeon.de** bestellen.

Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf derzeitigen Lieblingsspielen (mit Angabe für welches System) und dem Stichwort **„Charts 2“** an:
BRAVO SCREENFUN, Jackpot,
Postfach 200 221, 80002 München

Oder sendet eine **E-Mail** an
charts@screenfun.de

Bitte gebt auch Euer Alter an!
Einsendeschluss: 19. Februar 2007.

Noch Wünsche für Deinen gewonnenen Gutschein offen? Auf **www.temeon.de** findest Du über 150.000 Spiele, Filme, DVD-Sammlerboxen, Musik-CDs und vieles mehr. Und das alles zum fairen Preis mit klasse Service!

Gutscheine über je 10 Spiele

TELEFON: (01378) 00 1234 24 | STICHWORT: „Pyramide“

Zwölf Leser wählen aus dem riesigen Angebot der Software-Pyramide je zehn Spiele aus. Einen Vorgeschmack darauf gibt's bei Karstadt oder Kaufhof. Oder im Internet auf **www.software-pyramide.com**

15x

„WoW"-Sammelkarten + Booster

TELEFON: (01378) 00 1234 25 | STICHWORT: „Welt"

Staub hier eine wertvolle **Sammelkarte aus dem „World of WarCraft"-Trading-Card-Game** ab. Das Besondere: „WoW"-Illustrator Alex Horley hat diese Karten signiert. Dazu erhält jeder Gewinner zwei **Booster-Packs**. Verlockend?

signiert von Alex Horley

„Die Drei ???"-Set

TELEFON: (01378) 00 1234 26 | STICHWORT: „Grusel"

Begleite Justus, Peter und Bob im Handyspiel **„Die drei ??? und das Haus der Angst"** (4 Euro z.B. bei www.usm.de/mobile) in ein altes Herrenhaus. Lös das Rätsel um die geisterhaften Erscheinungen! Rund 30 gruselige Locations gilt es zu erkunden. Damit die Geisterjagd gelingt, gibt's dazu das hochwertige **Sony-Ericsson-W300i-Handy** (MP3-Player, 2-Megapixel-Cam u.v.m.).

3x

3x

Krimi-Trios

TELEFON: (01378) 00 1234 27 | STICHWORT: „Krimi"

Im Rätsel-Adventure **„Das letzte Ritual: In Memoriam 2"** begibst Du Dich auf die Spuren des Serienmörders „Der Phoenix". Kannst Du seine kniffligen Rätsel lösen? Um den schwierigen Auftrag zu erfüllen, erhältst Du zum **PC-Spiel ein Langarm-Shirt** und **ein Poster.** Teilnahme ab 16 Jahren!

10x

30-Euro-Fotocoupons

TELEFON: (01378) 00 1234 28 | STICHWORT: „Foto"

Das Online-Fotolabor www.fotoinsight.de bietet nicht nur astreine Bildentwicklung an, sondern auch witzige und originelle Fotogeschenke: Poster, Kalender, Memory-Spiel... Zehn Hobbyfotografen erhalten je ein **30-Euro-Guthaben** in diesem Shop.

Gaming-Gutscheine

3x

TELEFON: (01378) 00 1234 29 | STICHWORT: „Laden"

Stöbere durch das große Angebot von www.gamesload.com – der Download-Shop bietet über 100 aktuelle PC-Spiele! Drei Leser erhalten je einen **50-Euro-Gutschein,** ein **Mauspad** und einen **Sitzball** für entspannte Sessions am PC.

3x

„NBA 2K7"-Sets

TELEFON: (01378) 00 1234 30 | STICHWORT: „Korb"

Zeig, dass Du zur NBA-Elite gehörst! **„NBA 2K7"** kommt mit einer brandneuen, umfassenden Wurfsteuerung. Neben dem **PS2-Spiel** üben Dunking-Könige am **Mini-Basketballkorb.** Ein Glücklicher sahnt sogar **ein Trikot der legendären Miami Heats** ab.

So nehmt Ihr teil

Egal, wie Ihr mitmacht: **Ihr müsst immer Eure Adresse, Eure Telefonnummer und das jeweilige Stichwort angeben.**
Pro Einzelverlosung gilt nur eine Einsendung.
Mehrfach-Einsendungen zum selben Stichwort werden aussortiert.

Aktions- und Einsendeschluss für Heft 2/07 ist der 19. Februar 2007. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Per Post

Schreib eine ausreichend frankierte Postkarte an:
BRAVO SCREENFUN
Jackpot
Postfach 200 221
80002 München

Per E-Mail

Oder maile an: **jackpot@screenfun.de**
Vergiss Deine Adresse und Telefonnummer nicht. Schreib in die **Betreffzeile nur das Stichwort ohne Anführungszeichen!**

Per Telefon

Oder schick für nur 0,50 Euro pro Anruf (aus dem Festnetz der Deutschen Telekom) eine so genannte „TelefonPostkarte" über

(01378) 00 1234 XX
(XX = zweistelliger Kenncode).

Pro Verlosungsaktion gibt es eine eigene Telefonnummer mit zweistelligem Kenncode. Sie steht auf diesen Seiten bei jeder Aktion.

Nenn beim Anruf das Stichwort, Deinen Namen und Deine Adresse. Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt.

Per Handy

Oder schick eine SMS mit dem Text **Jackpot** und dem jeweiligen **Stichwort** des Gewinns an:

83 333 (Gib auch hier Name und Adresse an!)

Eine SMS kostet **0,50 Euro**
(alle Netze außer Talkline, VD2-Anteil 0,12 Euro) BVKG

Text: Lisa Brack, David Gronenberg · Foto: Michael Kayser

Die Ausgabe 3/07 erscheint am 21. Februar 2007

Das findet Ihr auf der BRAVO SCREENFUN DVD

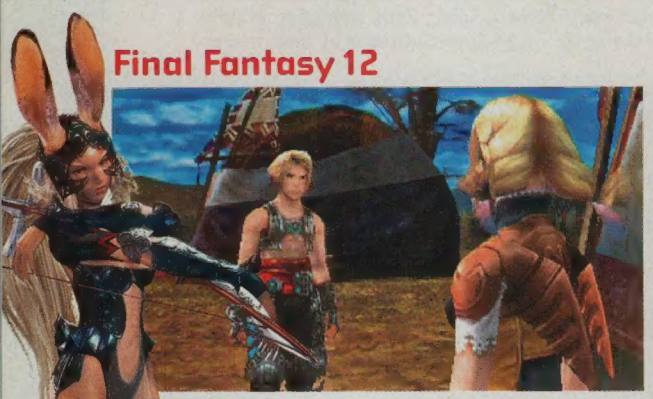
Vollversion:

colin mcrae rally 3

21 Rallye-Boliden, 56 Etappen in acht Ländern und Mehrspieler-Modi: „Colin" bringt Spaß für viele Wochen!

Auf der nächsten SCREENFUN-DVD findest Du das wohl knackigste Rallye-Spiel für PC-Raser!

Final Fantasy 12



Ein Pflichtkauf für PS2-Besitzer. SCREENFUN testet das Edel-Rollenspiel „Final Fantasy 12" auf Herz und Nieren

Supreme Commander

„Supreme Commander" will das Taktik- & Echtzeit-Strategie-Genre aufmischen – die besten Voraussetzungen dafür hat's!

Vista im Praxistest

Was bringt Microsofts brandneues Betriebssystem Spielern? Alle Infos im nächsten Heft!

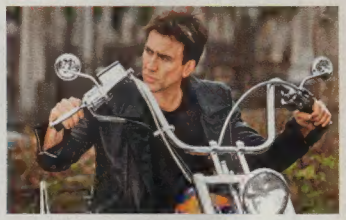
Vanguard

Angriff auf „World of Warcraft": Das technisch ausgefeilte „Vanguard" buhlt um die Spieler-Gunst

Trix für Handyknipser

Was Du mit Deinen Handyfotos alles anstellen kannst, steht im neuen Heft

Ghost Rider



Biker Blaze legt sich mit dem Sohn des Teufels an. Wenn das mal gut geht...

Weitere Highlights

Wir freuen uns auf „Freakout", „NFL Street 3", „Tortuga: Two Treasures", „Starfox Command" u.v.m. • Die besten Musikhandys im Härtetest • Plus: Jede Menge Stars & Storys, die andere Magazine nicht bieten!

Impressum

BRAVO SCREENFUN erscheint im Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Burchardstraße 11, D-20077 Hamburg

Anschrift der Redaktion:
Heinrich Bauer SMARAGD KG,
BRAVO SCREENFUN,
Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

Postadresse:
BRAVO SCREENFUN,
Postfach 200 221, D-80002 München
Telefon: 089/6786-0,
Fax: 089/6786-7477

Chefredakteur: Anatol Locker *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Art Director: Igor Clukas
Textchefin: Martina Hornung
Chef vom Dienst: Tini Karthan
Redaktion: Lisa Brack, Knut Gollert, Timo Koch, Michael Stapf
DVD-Produktion: Christoph Klapetek
Grafik: Martina Ziegler

Mitarbeiter der Ausgabe 2/07:
Jörg Bauer, Peter Döring, Oliver Ehrle, Rainer Fellmann, Winnie Forster, Eric Hegmann, Dominik Karpf, Felix Knoke, Tom Papadhimas, Christiane Strobel

Objektleitung: Steffi Spengler

Herstellung: Kurt Müller, Barbara Thoma

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg
Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28
Marketing Managerin: Anja Visscher
Anzeigenverkauf:
Carolin Schlüter, Telefon 089 / 6786-7278
Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz
Verantwortlich für die Struktur: Ulrike Göhringer
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 9.

BRAVO SCREENFUN MIT DVD kostet im Einzelhandel € 4,50.

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2007 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Medien KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

Druck: VPM Druck KG, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt. Internet: www.vpm-druck.de
Frank Druck GmbH & Co. KG, Industriestr. 20, 24211 Preetz

Vertrieb: Bauer Vertriebs KG, Burchardstr. 11, 20077 Hamburg
Der Export der BRAVO SCREENFUN und der Vertrieb im Ausland sind nur mit Genehmigung statthaft.

Nachbestellservice: Pressevertrieb Nord KG, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg
Tel.: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141
E-Mail: Einzelheft@pvn.de
Internet: www.einzelheft.pvn.de

Importeur für Österreich:
BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG
Telefon: 01 / 501 47 25

Abo-Service für Deutschland: Bauer Vertriebs KG
Telefon: 0180 / 531 39 39 (0,14 Euro/Min.)
Mo-Fr von 8-20 Uhr
Bestell-Fax: 040 / 30 19 81 12
Service-Fax: 040 / 30 19 81 82 oder -81 23
Adressänderungen, Bankdatenänderungen, Reklamationen und vieles mehr jetzt auch bequem im Internet unter http://kundenservice.bauerverlag.de

BRAVO SCREENFUN kostet im Abo € 4,50.
Alle Preise verstehen sich inklusive 7% MwSt.

Abo-Service für Österreich/Restliches Ausland:
Tel. 0049 / 83 82 / 96 31 31
E-Mail: bauervertriebskg@guell.de

Abo-Service für Schweiz:
Tel. 0041 / 712 88 22 20
E-Mail: bauervertriebskg@guell.de

ISSN 1862-0841

Veröffentlichung gem. § 8, Absatz 3, BayPrG: Persönlich haft. Gesellschafter: Heinz Heinrich Bauer, Verlagskaufmann, Hamburg. Kommanditist: Heinrich Bauer Verlag KG, Hamburg. Persönl. haft. Gesellschafter: Heinz Heinrich Bauer, Verlagskaufmann, Hamburg. Kommanditisten: Heike von Alten; Pia Gerdes, Verlagskauffrau; Alice von Alten, Mode-Designerin; Jens Hollmann, Diplom-Kaufmann; Kai Hollmann, Hotelkaufmann; Lars Hollmann, Diplom-Kaufmann; Niels Hollmann, Volljurist; Dirk Hollmann, Fach-Betriebswirt; Silke Fragapane; Mirja Bauer, Diplom-Germanistin/ Diplom-Kommunikationswirtin; Nicola Bauer, Redakteurin; Yvonne Bauer; Saskia Bauer, Studentin (alle Hamburg).

Alle Angaben ohne Gewähr · Foto: Apply Pictures

Anime Handybilder, Sounds & Games - ohne Abo!

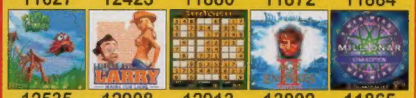
auch gratis, viel mehr unter wap.klingelton.com

- kein Abo & kein Club-Zwang
- keine Abzocke, Riesenauswahl
- Hilfe bei Fragen und Problemen

Java Games

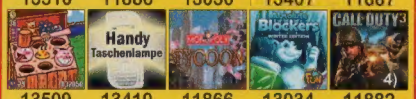
für ALLE Nokia Handys mit Farbdisplay, SE K700, Motorola V3, Samsung SGH-D500 und viele mehr

11627 12423 11880 11872 11884

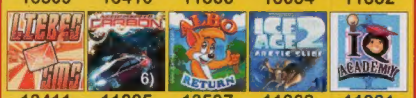


12535 12908 12913 13002 11865

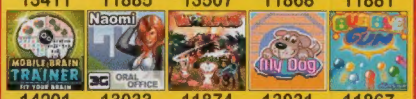
13510 11886 13030 13407 11887



13509 13410 11866 13034 11882



13411 11885 13507 11868 11881



14201 13033 11874 13031 11867

Java Game-Finder

Spiele für Dein Handy findest Du mit dem JAVA FINDER.

Sende eine SMS mit „FIND JAVA" an: 81081

Realsounds

für alle Handys mit WAV, MMF, AMR oder MP3

120761 Shame (Monrose)
120764 Even heaven cries (Monrose)
120763 Vendetta (Bushido)
120760 Smack that (Akon feat. Eminem)
120754 Was wir alleine nicht schaffen
120625 Dieser Weg (Xavier Naidoo)
120676 Ding (Seeed)
120690 No No Never (Texas Lightning)
120759 For You (Disco Boys)
120758 Das Beste (Silbermond)
120757 Sonnenbank Flavour (Bushido)
120689 Ice Age 2: Sid´s Feuergott-Song
120560 Magagascar: I like to move it
120705 Ice Age 2 - Sid: Geht keine Sau ran hier?
120314 Sie haben Post (extrem sexy Frau)
120481 Zwergenmarsch (7 Zwerge)
120000 Dein Handy klingelt, Du Stinker!
120018 Altes Telefon
120235 Leck mich am Arsch
120415 Ich bin Dein Handy hol mich raus

Soundclip-Finder

Über 1000 Geräusche zur freien Auswahl!

SENDE: „FIND SOUND" an 81081

Neue Freunde kennenlernen und treffen im Chat!

LENA
19/170/59
Blonde Haare, Schlank, Braune Augen

TOBI
19/185/72
Hobbys: Musik, Chatten

Sende eine SMS mit „LENA" oder „TOBI" an

82233 € 1,99/SMS
VD2-Lst. 0,12 €, zzgl. T-Mobile TPL
0930 400 200 € 1,-/SMS
69569 CHF 3,-/SMS

So einfach wird bestellt:

Bestellen per SMS

Sende eine SMS mit dem Text:
GEBF BESTELLNUMMER an

81081 € 1,99/SMS
0900 528 050 € 2,-/SMS
9123 CHF 3,-/SMS
7788 € 1,50/SMS

Für Realtones sende:
REAL GEBF BESTELLNUMMER

Für Mono-Töne sende:
MONO GEBF BESTELLNUMMER HANDYMODELL

Jedes Produkt nur 2 x 1,99 EUR (EUR 3,98).
VD2-Lst. 0,24 EUR, zzgl. T-Mobile TPL. Kein Abo!
AT: 2 x 2,00 EUR (EUR 4,00), zzgl. ev. anf. WAP-Gebühren

Bestellen per kurzem Anruf

(1) Produkt auswählen
(2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen
(3) Versand erfolgt SOFORT auf Dein Handy

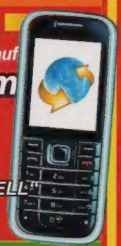
0900 55 22025 56

€ 1,99/min, pro Bestellung max. 2 Min., max. € 3,98 a.d.dt.Festnetz

Bestellen im Wap direkt am Handy

Produkt auswählen und direkt downloaden auf

wap.klingelton.com



- Riesenauswahl (abofrei)
- Gratisangebote, Sonderaktionen
- 30% günstiger als per SMS

Sende eine SMS mit „WAP HANDYMODELL" an +43 699 115 14271 und du bekommst die WAP-Einstellungen.

Kostenlose BOOKLET Bestellung!

Riesenauswahl an Klingeltönen, Logos, Games, Videos auf 32 Seiten kostenlos zu dir nach Hause!

Sende eine SMS mit dem Text:
BOOK Vorname Nachname, Strasse, PLZ, Ort an

+43 699 11514271

Und schon wenige Tage später kommt das Heft kostenlos zu dir nach Hause.

Hintergrundbilder

für ALLE Handys mit Farbdisplay

103675 103827 101807 103440 104415

103801 103444 103807 101814 105749

100061 101829 105342 103832 103419

101883 101835 102562 103808 100476

101831 102559 103804 105750 101848

105728 103441 105722

NOKIA-TRANSPARENT LÖSCHLOGO für freie Sicht aufs Nokia-Farbdisplay.

130015

Topaktuelle Klingeltöne real, poly oder mono

33479 Shame
33476 All good things (Come To An End)
33387 Das Beste
33477 Patience
33492 The best side of life
34286 Hurt
33452 Smack that
33319 I dont feel like dancing
33295 Chasing cars
34298 Coming home
33441 My Love
34290 Wonderland
34297 My wish for christmas
34295 Illegal
33322 U and Ur hand
33394 Irreplaceable
33400 Its all coming back to me now
34270 Fairytale gone bad
33517 Wind it up
34260 Steh auf,wenn Du auf Zwerge ..
33475 J. Bond - You know my name
21858 Wonderful dream
34309 If everyone cared
33238 Unfaithful
34310 The only ones
33455 Fergalicious
34205 I Wish I Was A Punk Rocker
33233 Promiscuous
33112 Crazy
33285 Sexy back
34134 No No Never
32869 Love Generation
34080 Just be good to me
34137 Virus
33065 Happy Birthday
33167 Schwarz und weiss
28893 Big City Life
28650 Candy Shop
34214 Prinzesschen
33176 Hard Rock Hallelujah - Finnland
33101 Welcome to detroit
33095 Gott schenk ihr Flügel
32705 Dubi Dam Dam
30716 The Sound of San Francisco
34122 Beep
34110 Pump it
28715 Lonely
33104 SOS
32805 Durch den Monsun
28450 Numb (Encore)
33100 Temperature
30897 Ghetto Gospel
28955 My Humps
32908 Endgegner
31953 Mein Block
32693 NDW 2005
32166 Perfekte Welle
24294 Die Eine 2005
33072 Stupid girls
33096 I still burn

Bestellhinweis:

Die Töne werden standardmäßig polyphon ausgeliefert.
Für Realtones sende: REAL GEBF Bestellnummer
Für monophone Töne sende:
MONO GEBF Bestellnummer Handymodell

Kino und TV Hits real, poly oder mono

20636 The Final Countdown
22818 Viva Colonia
30366 Lebt denn dr alte Holzmichel ..
32701 Crazy Axel F
25064 Miss Marple
31352 King of Queens
20203 Halloween
23144 Probiers mal mit Gemütlichkeit
20331 Das Lied vom Tod
20078 Axel F., Beverly Hills Cop
20157 Der rosarote Panther
21808 Harry Potter
20218 James Bond
20598 Rocky, Eye of the tiger
32310 Fluch der Karibik
20261 Mission Impossible
21209 Starwars
32736 Madagascar: I Like to Move It
25962 Spongebob Squarepants
24180 Herr der Ringe
30723 Zwergenmarsch
30532 Space Taxi (Traumschiff Surprise)
25456 Schuh d. Manitu: Superperforator
26605 8 mile
20318 Simpsons
25206 Charmed - Zauberhafte Hexen
20162 Titanic - My heart will go on
22956 Werner Beinhart
20643 Nationalhymne Deutschland
20949 Nationalhymne Italien
20072 Smoke on the water
20055 TNT
31427 Need for Speed Underground
21854 UEFA Champions League
20204 Schalke 04 (blau und weiss)
25422 FC Bayern: Stern des Südens
33333 Narutos Theme
32579 Sentello Hamtaro
32574 Hamtaro - Titelsong
32483 Pokito
31240 Detektiv Conan
31555 Yu-Gi-Oh Theme
30279 Inuyasha Movie Theme
25149 Cha-La-Head-Cha-La
30070 Beyblade Theme
32688 Shaman King
23724 Legend of Zelda - Ocarina of time
24693 Dragonballz: GT Theme
31410 One Piece Theme
32448 Ranma 1/2
32482 Jeanne, die Kamikaze-Diebin
31716 Du wirst unbesiegbar sein
33068 Kim Possible Theme Song
33074 Sonic X Theme Song
21654 Final fantasy VIII - Eyes on me
31791 Final Fantasy X - Melodies of life
32894 Final Fantasy XII - Real Emotion
32833 Zelda Nintendo Theme
32860 Zelda: Bolero of Fire
32861 Zelda: Ocarina of Time

Anrufvideos

für alle Handy´s mit Videounterstützung

ganz lieb knuddeln 142706
Ich bin ganz allein 142615
hab dich megalieb 142800
Mein Sonnenschein 142720
Sehnsucht nach dir 142802

Themes - Hintergrund, Menü & Schriften

alles passt perfekt zusammen

170032 170053 170056 170057 170083

1) TM & (c) 2006 Twentieth Century Fox Film Corporation. Property of Fox. Promotional use only. Sale, duplication, or other transfer of this material is strictly prohibited. © Copyright 2002-2006 Glu Mobile. All Rights Reserved.
2) © 2005 Electronic Arts Inc. The Sims, EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. EA™ is an Electronic Arts™ brand.
3) © 2006 THQ Wireless Inc. Worms ©1995 Team 17 Software. Worms und Team 17 sind eingetragene Marken der Team 17 Software GmbH. Idee und Konzept von Andy Davidson. THQ, THQ Wireless und ihre jeweiligen Logos sind geschützte und registrierte Marken der THQ Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle weiteren Marken, Logos und Urheberrechte sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.
4) © 2006 Activision Publishing, Inc. Activision and Call of Duty are registered trademarks of Activision Publishing, Inc. All rights reserved. ™ & © 2006 Hands-On Mobile, Inc. All rights reserved.
5) © 2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Official FIFA licensed product. The FIFA LOGO © 1977 TM. Manufactured under license by Electronic Arts Inc. Player names and likenesses used under license from The International Federation of Professional Footballers ("FIFPro")', national teams, clubs, and/or leagues. All sponsored products, company names, brand names, trademarks and logos are the property of their respective owners. EA SPORTS™ is an Electronic Arts™ brand.
6) © 2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts. Need for Speed, EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Mitsubishi Lancer Evolution IX MR - Mitsubishi and Lancer Evolution names, emblems and body designs are trademarks and/or intellectual property rights of MITSUBISHI MOTORS CORPORATION and used under license to Electronic Arts Inc. Dodge Challenger Concept. Dodge HEMI and their trade dress are used under license by Electronic Arts.
7) Published by: EA Mobile Inc. under license from Mattel, Inc.
The Mattel name and logo and SCRABBLE are trademarks of Mattel and are used with permission. © 2006 Mattel, Inc. All Rights Reserved. Background technology © 2006 EA Mobile Inc. All Rights Reserved.
8) TM & © 2006 Warner Bros. Entertainment Inc. All rights reserved. © 2006. Published by I-play, TM and trading name of Digital Bridges Ltd. All Rights Reserved.

Für polyphone Klingeltöne, Soundclips, Realtones, Java Games, Videos, Themes, farbige Hintergrundbilder und farbige Betreiberlogos muss die Standard WAP-Verbindung eingerichtet sein. Weiters fallen die WAP-Gebühren Ihres Mobilfunkproviders für den Download an. Minderjährige Besteller benötigen die Einwilligung des Erziehungsberechtigten. Es gelten ausschliesslich die **AGB**: www.klingelton.com, **Hilfe**: support@klingelton.com, **Anbieterinfo**: 0800-100-2068. Alle Angaben sind ohne Gewähr.

Nintendo

RÄUM DEN WELTRAUM AUF UND NICHT DEIN ZIMMER.

NINTENDO DS lite

MULTI TOUCH WIFI

Lass die Welt nicht warten, starte jetzt in dein größtes Abenteuer! Beweise als Kampfpilot dein Geschick mit dem Laser und als Raumkommandant dein strategisches Talent. Trete über die Nintendo Wi-Fi Connection gegen Spieler aus aller Welt an. Tauche ein, in brillante 3D-Umgebungen und erlebe eine packende Story. Der Countdown läuft!

www.nintendo.de

STARFOX COMMAND: © 2007 NINTENDO.